

Catálogo

pag 00.pdf	1
pag 01.pdf	2
pag 02.pdf	3
pag 03.pdf	4
pag 04.pdf	5
pag 05.pdf	6
pag 06.pdf	7
pag 07.pdf	8
pag 08.pdf	9
pag 09.pdf	10
pag 10.pdf	11
pag 11.pdf	12
pag 12.pdf	13
pag 13.pdf	14
pag 14.pdf	15
pag 15.pdf	16
pag 16.pdf	17
pag 17.pdf	18
pag 18.pdf	19
pag 19.pdf	20
pag 20.pdf	21

pag 21.pdf	21
pag 22.pdf	23
pag 23.pdf	24
pag 24.pdf	25
pag 25.pdf	26
pag 26.pdf	27
pag 27.pdf	28
pag 28.pdf	29
pag 29.pdf	30
pag 30.pdf	31
pag 31.pdf	32
pag 32.pdf	33
pag 33.pdf	34
pag 34.pdf	35
pag 35.pdf	36
pag 36.pdf	37
pag 37.pdf	38
pag 38.pdf	39
pag 39.pdf	40
pag 40.pdf	41
pag 41.pdf	42
pag 42.pdf	43

pag 43.pdf	43
pag 44.pdf	45
pag 45.pdf	46
pag 46.pdf	47
pag 47.pdf	48
pag 48.pdf	49
pag 49.pdf	50
pag 50.pdf	51
pag 51.pdf	52
pag 52.pdf	53
pag 53.pdf	54
pag 54.pdf	55
pag 55.pdf	56
pag 56.pdf	57
pag 57.pdf	58
pag 58.pdf	59
pag 59.pdf	60
pag 60.pdf	61
pag 61.pdf	62
pag 62.pdf	63
pag 63.pdf	64
pag 64.pdf	65

pag 65.pdf	65
pag 66.pdf	67
pag 67.pdf	68
pag 68.pdf	69
pag 69.pdf	70
pag 70.pdf	71
pag 71.pdf	72
pag 72.pdf	73
pag 73.pdf	74
pag 74.pdf	75
pag 75.pdf	76
pag 76.pdf	77
pag 77.pdf	78
pag 78.pdf	79
pag 79.pdf	80
pag 80.pdf	81
pag 81.pdf	82
pag 82.pdf	83
pag 83.pdf	84
pag 84.pdf	85
pag 85.pdf	86
pag 86.pdf	87

pag 87.pdf	87
pag 88.pdf	89
pag 89.pdf	90
pag 90.pdf	91
pag 91.pdf	92
pag 92.pdf	93
pag 93.pdf	94
pag 94.pdf	95
pag 95.pdf	96
pag 96.pdf	97
pag 97.pdf	98

SPECTRUM-AMSTRAD-COMMODE-MSX

MICRO

Manía

Sólo para adictos

Diccionario
de Pokes

DICCIONARIO DE POKES - MICROMANÍA - HOBBY PRESS, S. A.

HOBBY PRESS

HOBBY PRESS, S. A.



Diccionario de Pokes

AMSTRAD COMMODORE MSX SPECTRUM

AMSTRAD



AMSTRAD

En el Amstrad son muy pocos los programas cuya carga se realiza desde un primer bloque de Basic, por ello sólo podremos introducir los POKES en programas que no tengan carga turbo o bien con la ayuda de un Multiface Two o Transtape.

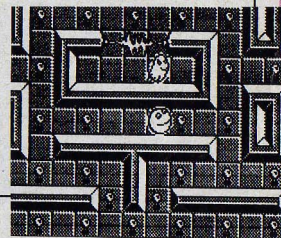
Si no disponemos de dicho interface debemos seguir los siguientes pasos:

Teclear MERGE"" (RETURN), y poner la cinta desde el principio.

Cuando aparezca el mensaje READY haremos un LIST.

Si no podemos ver el listado, en algunas ocasiones funciona utilizar la función RENUM, o cambiar el color de la tinta o el papel. Si el listado aparece, procederemos a introducir el POKE delante de CALL y haremos correr el programa con RUN; continuaremos entonces con la carga del programa donde lo dejemos.

MICRO
Mama





007 ALTA TENSION	NIVEL VIDAS INFINITAS	&727,N-1 &789,&34
3 LUCES DE GLAURUNG	VIDAS INFINITAS	&858F,0 &85C0,0
3D STARSTRIKE	ENERGIA INFINITA LASER INFINITO	&2437,&E5 &3AE5,&C3 &3AE7,&3A
AIRWOLF	ATRAVIESA MUROS	&7BB3,0 &7BB4,0 &7BB5,0
ALIEN 8	ASCENSORES PARADOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&2011,0 &2EFE,0 &418E,0
AMAUROTE	INMUNIDAD	43276,0 43277,0 43278,0
	NUMERO DE BOMBAS	44100,N
	NUMERO DE DISTRITOS	44075,N
	PASA DISTRITO SI MATA REINA	38018,0 38028,0



ALIEN 8

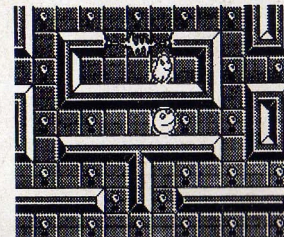
Las aventuras y desventuras de un robot en una nave donde es el único que no está criogenizado. Una de las últimas aventuras de Ultimate, siguiendo su ya conocido sistema Filmation.



ARKANOID

El «machaca-ladrillos» por excelencia, revolucionador de este estilo con la incorporación de múltiples opciones que amplían la potencia de tu raqueta. Uno de los grandes éxitos de Imagine.

ANTIRIAD	ANTICHOQUE	&5BC3,0
ARKANOID	FASE INICIAL	&276,0 &277,0 &B7D9,N-1 &2F3,0
	VIDAS INFINITAS	
ARMY MOVES	DERDHAL AVANZA PATINANDO	7779,201
	FASE 1 SIN HELICOPTEROS	7803,201
	FASE 1 SIN JEEPS	7800,201
	FASES 1,2,3 Y 4 SIN ENEMIGOS	7799,201



Diccionario de Pokes



AUF WIEDERSEHEN MONTY

El simpático topo protagonista de otras aventuras, ha llegado a la conclusión de que la única forma de escapar de la justicia es comprarse en una isla en Grecia. Dificultad y diversión a raudales.

ASTERIX	COMIDA INFINITA	&2641,0
	VIDAS INFINITAS	&2711,0
AUF WIEDERSEHEN MONTY	BICHOS INMOVILES	&AD22,0
		&AD23,0
		&AD24,0
	INMUNE A LOS BICHOS	&AD3A,0
		&AD3B,0
		&AD3C,0
	SIN TRAMPAS	&AD2B,0
		&AD2C,0
		&AD2D,0
AVENGER	ENERGIA INFINITA	&A3EF,&C9
		&ABEF,&C9
	JUEGO SIN BICHOS	&AC49,&C9
	LLAVES INFINITAS	&A29B,0
		&A29C,0
		&A29D,0
	NUMERO DE LLAVES	&6AC0,N
	NUMERO DE SHURIKENS	&6AD3,N
	SHURIKENS INFINITOS	&B163,0

BASIL, MOUSE DETECTIVE

BATMAN

BATTY

BLAGGER

TIEMPO INFINITO
TODAS LAS PRUEBAS OK.
VIDAS INFINITAS

OBJETOS MONTADOS

VIDAS INFINITAS

DESVIADOR
LADRILLOS
VIDAS INFINITAS

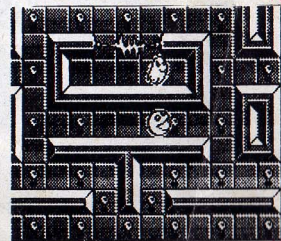
NUMERO DE VIDAS (1-255)

&91D2,&C9
&B73,&C3
&EA1,&C9

&1AE6,0
&1AE7,0
&1AE8,0
&31B3,&7F
&3421,0
&3422,0
&3423,0
&1CED,0
&1CEE,0
&1CEF,0

&8218,201
&52FA,201
&4518,0
&4526,0

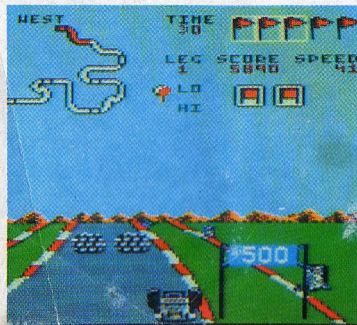
32518,N



AMSTRAD

Diccionario de Pokes

BOMB JACK	EMPEZAR DONDE MURIO INVISIBLE MAYOR DIFICULTAD PLATAFORMAS FIJAS VIDAS INFINITAS	6200,255 6110,255 6300,0 6400,0 6653,0
BOMB JACK II	VIDAS INFINITAS	&18EA,0
BOULDER DASH	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&1B15,N
BRAVESTARR	INMUNE A TODO SOLO UN ENEMIGO TIEMPO INFINITO TIEMPO INICIAL EN HORAS	&A3B,201 &BE2,1 &301A,201 &2F39,N
BRIAN BLOODAXE	PERSONAJES QUIETOS VIDAS INFINITAS	&7539,201 &683B,201
BUGGY BOY	TIEMPO INFINITO	&5E70,&C9 &5E7F,&C9
CAMELOT WARRIORS	NO DANGER VIDAS INFINITAS	36336,0 36331,255

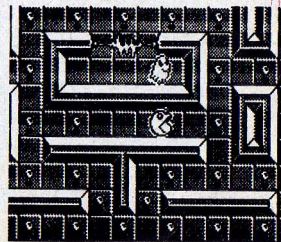


BUGGY BOY

Un buggy, todos tus reflejos y algo de suerte son los elementos que necesitas para vivir esta aventura sobre ruedas de Elite.



CAULDRON II	MAGIA INFINITA VIDAS INFINITAS	&D4C5,&B7 &C1F2,&B7
CENTURIONS	CUALQUIER PERSONAJE SIRVE ENERGIA INFINITA ENERGIA MAXIMA INMUNE A LOS ENEMIGOS PUERTAS ABIERTAS QUITAR ENEMIGOS	&858,&AF &1B17,0 &28E1,&FF &1A57,&C9 &1FFC,0 &1617,&C9
COBRA	VIDAS INFINITAS	&4ECA,0 &4ECB,0 &4ECC,0 &4ECD,0
CODENAME MAT II	JUEGO FACIL	&54A,0 &54B,0 &598,0 &599,0 &5B2,0 &5BD,0
COMBAT LINX	VIDAS INFINITAS	&5DB4,201



Diccionario de Pokes



COMMANDO

La máquina recreativa de Capcom dio origen a este frenético arcade en el que lo que importa es eliminar a todos los enemigos antes de que éstos hagan lo propio contigo.

COMMANDO	BOMBAS INFINITAS JUEGO DE NOCHE VIDAS INFINITAS	&4E0F,0 &1C58,&C9 &73B,0 &73C,0 &73D,0
COMMANDO (DISCO)	ELIMINA GRAFICOS GRAFICOS-LETRAS MULTICOLOR NO APARECEN GUERREROS VIDAS INFINITAS	&5C65,135 &5C50,0 &5C36,&E3 &5C34,0
CURSE OF SHERWOOD	INMUNE	&5FEA,0 &5FEF,0 &60F6,0 &60F7,0 &60F8,0
CURSE OF SHERWOOD,THE	VIDAS	&66AC,&B7
CHUCKIE EGG	FACILITA JUEGO	&9B5B,0

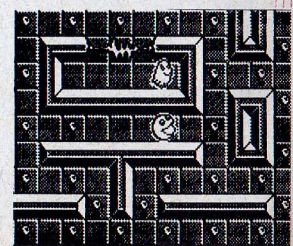


AMSTRAD

DAN DARE

DISPAROS LARGOS	&79F0,0
ENEMIGOS INMOVILES	&79E4,0 &79E5,0 &79E6,0 &79F0,0 &79F1,0 &79F2,0 &79DB,0 &79DC,0 &79DD,0 &7A07,&C3 &7C2E,0 &79ED,0 &79EE,0 &79EF,0 &7C58,&C9
ENEMIGOS NO TE COGEN	&7111,201
NO DISPARAN ENEMIGOS	&86C0,&C9 &86D2,201 &70E0,201 &79CB,201 &6139,201 &7044,0 &5A28,&28 &B5F5,0
STAMINA INFINITA	
TIEMPO INFINITO	
VIDAS INFINITAS	
ENERGIA INFINITA	
INMUNE A MONSTRUOS TECHO	
INMUNES A MOSTRUOS MOVILES	
OXIGENO INFINITO	
SIN MONSTRUOS	
SIN MONSTRUOS EN EL TECHO	
TIEMPO INFINITO	
VIDAS INFINITAS	

DEATH PIT



Diccionario de Pokes

DRAGON'S LAIR II	VIDAS INFINITAS	&7D3D,&B7
DUET	JUEGO SIN ENEMIGOS	&19D5,0 &19D6,0 &19D7,0 &255A,&C3 &25C0,&C3
	SALUD	
DUN DARACH	EXTRAS DE JUEGO	&14A5,&A9 &14A6,&0F
DYNAMITE DAN II	ENERGIA INFINITA	&15DE,0 &15DF,&18 &1676,&C9
	JUEGO SIN BICHOS	
EL CID	BRIO INFINITO	28728,201
	VIDA INFINITA	28706,201
ELECTRO FREDDY	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39356,N
ELEVATOR ACTION	INTERESANTES VENTAJAS	&146B,0



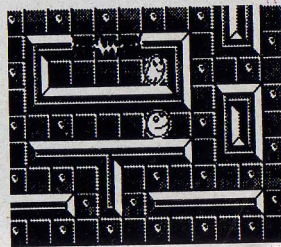
EL CID

De mano de los programadores españoles de Dro Soft nos llegan las aventuras de este intrépido héroe medieval que debe evitar que el mal domine el mundo apoderándose de un mágico pergamino.



EQUINOX	ATRAVIESA MUROS	&1BAC,0 &1BAD,0 &1BD8,0 &1BD9,0 &21A0,0 &2BE9,18
	DISPAROS INAGOTABLES	
	VIDAS INFINITAS	
EVERYONE'S A WALLY	VIDAS INFINITAS	&81C0,201
FERNANDO MARTIN	100% DE EFECTIVIDAD	2237,62
	100% EFECTIVIDAD JUG. IZQ.	2265,46
	DESAP. CABEZAS DE JUGADORES	15,15 255,255
	EL JUG. IZQ. NO ROBA BALON	2027,0
	FUERZA INAGOTABLE	7249,0
	F.M. NO ROBA BALONES	2030,201
	NO EXPULSAN POR PERSONALES	5802,126
	NO SE PITA FUERA	6990,24
	SIN CAMPO ATRAS	7054,201
	SIN DOBLES	3812,201
	SIN PERSONALES	5752,201
	SUPERSALTO	3366,48

AMSTRAD



Diccionario de Pokes

FIFTH QUADRANT, THE	ATRAVESAR PUERTAS	&9EBB,0
	DISPAROS INFINITOS	&7A3A,0
	ENERGIA INFINITA	&7BD2,0
		&9DD7,0
FIRELORD	ENERG. DE TRANSF. INFINITA	&A038,0
	TIEMPO INFINITO	&8423,&A7
FLUNKY	VIDAS INFINITAS	&C36,0
		&897,0
		&898,0
		&899,0
FROST BYTE		&2EAB,0
		&3631,0
FROST BYTE	GUARDIAS	&5D43,201
	PUERTA	&5D5E,201
	TIEMPO INFINITO	&851A,201
	VIDAS INFINITAS	&835C,201
FROST BYTE	TIEMPO INFINITO	&233C,&C9
	VIDAS INFINITAS	&2DE7,&D6



FLUNKY

Don Priestley vuelve a la carga tras las aventuras de Berk en «The Trap Door». En esta ocasión, el protagonista es un mayordomo que debe conseguir los autógrafos de toda la familia real, para lo que deberá realizar una serie de tareas asombrosas.



GAUNTLET

GHOSTS'N GOBLINS

LLAVES INFINITAS

POCION INFINITA

SALUD INFINITA

INMUNIDAD

NUMERO DE NIVEL (1-255)

NUMERO DE VIDAS (1-255)

VELOCIDAD MAYOR

VIDAS INFINITAS

GHOSTS'N' GOBLINS

Otro de los grandes éxitos de Elite, que tiene como precedente la máquina del mismo nombre de Capcom. Un caballero debe rescatar a su amada que ha sido secuestrada por las fuerzas del mal.

&89B7,0

&89B8,0

&89B9,0

&8744,0

&8745,0

&8746,0

&9B98,0

&9B9E,0

33335,201

20652,N

20648,N

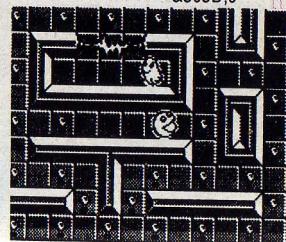
33422,201

33335,201

&509B,0

&509C,0

&509D,0



Diccionario de Pokes

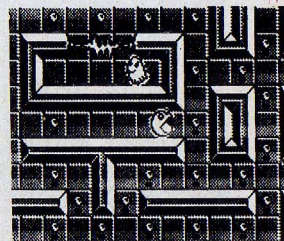


GREAT ESCAPE, THE	MORAL INFIN.Y GUARD. BUENOS	&7643,0 &7644,0 &7645,0
GRYZOR	CARGAR CUALQ. FASE (1-3) INMUNE A DISPAROS Y PLATAF.	&C12,N &1117,24 &1803,201 &1821,24 &BF3,N &BF4,N &1526,167
HARRIER ATTACK	NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	
HEAD OVER HEELS	BOMBAS,BALAS,FUEL INFINITOS DISPAROS EQUIPO INVULNERABLE VELOCIDAD VIDAS	&9000,&FD &9001,&5A &9002,&BB &2632,&18 &2472,&FF &4745,&C9 &013E,0 &013F,0 &0140,0 &26C5,0

GRYZOR

Dos comandos especialistas en acciones suicidas deben internarse en la jungla donde lucharán contra las fuerzas militares alienigenas antes de destruir su base central.

HERBERT	JUEGO RAPIDO OBJETOS INVISIBLES TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&148E,201 &2461,201 &1053,201 &028A,201
HYDROFOOL	ENERGIA INFINITA	&7575,&C3
IKARI WARRIORS	NUMERO DE VIDAS (N<60) SOLDADOS DAN VUELTAS VIDAS INFINITAS	&5CEB,N &18BD,40 &6EAB,&A6 &5754,0 &5755,0 &5756,0
IMPOSSABALL	BOTAR POR EL TECHO PELOTA INVISIBLE TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&8DFB,0 &9914,0 &96DC,0 &A462,0
INDIANA JONES	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&980B,&C9 &9916,N &7E0D,0



Diccionario de Pokes



INSIDE OUTING

BASTA CON UNA GEMA
CANARIOS INMOVILES
INMUNE A TODO
RATONES INMOVILES
SALTAR SOBRE EL AIRE

&4D5,0
&4F1B,&C9
&F14,&C9
&4EFC,&C9
&2F4F,&18

INTO THE EAGLES NEST

BALAS

&A91,0
&A92,0
&A93,0

ENEMIGOS INMOVILES

&8CE,0
&8CF,0
&8D0,0

VIDA

&8AD,0
&8AE,0
&8AF,0

JACK THE NIPPER

VIDAS INFINITAS

&39FF,0
&3A00,0

JUGGERNAUT

TIEMPO PARADO
VIDAS INFINITAS

&8116,201
&69C8,&3E
&69C9,0
&69CA,0

INSIDE OUTING

Un ladrón es contratado por Lady Crutcher para que encuentre las gemas del esposo de ésta que le corresponden por su herencia. Pero la cosa no es tan fácil como parece.



KILLER GORILLA

VIDAS INFINITAS

&4415,240

KNIGHT LORE

TIEMPO INFINITO
VIDAS INFINITAS

&3D16,201

&313F,201

KUNG-FU MASTER

VIDAS INFINITAS

&79DE,0

&79DF,&CE

MASK

BOMBAS
INVULNERABLE
VIDAS Y TIEMPO INFINITO

&91A3,0

&8B42,&C9

&82D4,&C3

&82D5,&92

&82D6,&82

MASTERS DEL UNIVERSO

ACIERTOS NECES. EN CHARLIE
CUALQUIER NUM. DE ACORDES

&69BD,N

&62D8,175

&62D9,0

INMUNIDAD
NUMERO DE VIDAS
TIEMPO CONTINUO

&8804,0

&6246,N

&8AE0,0

&8AE7,9

TIEMPO LENTO
VIDAS INFINITAS

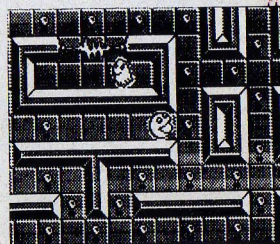
&8AB4,60

&65A9,0

MERCENARIO

FACILITA EL JUEGO

&60C1,0



AMSTRAD

Diccionario de Pokes



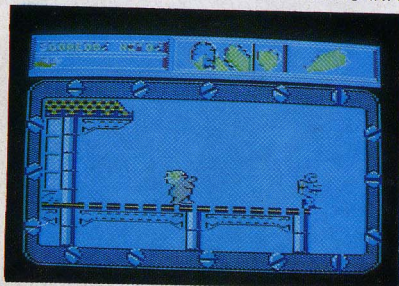
NEMESIS

De nuevo otra conversión de máquina recreativa con una nave espacial como protagonista y un montón de galácticos enemigos haciéndote la vida imposible.

MERMAID MADNESS	ENERGIA INFINITA	&258E,&3E
	TIEMPO INFINITO	&258F,&14
		&25FD,0
MIAMI VICE	INMUNE A TODO	&6F0,0
		&6F1,0
		&6F2,0
NEMESIS	INMUNE	&9BA3,0
		&9BA4,0
		&9BA5,0
	VIDAS INFINITAS	&9D74,0

MERMAID MADNESS

Una sirena tiene que rescatar a su amante buzo que ha quedado atrapado en las ruinas de un barco. Para conseguirlo deberá superar múltiples obstáculos y evitar unos cuantos bichijos marinos.



NIGHT SHADE

NORTH STAR

OH MUMMY

PALITRON

JUEGO SIN BICHOS
VIDAS INFINITAS

INMUNIDAD
NO LIMITA EXTRAS
NUMERO DE NIVELES
NUMERO DE VIDAS
OXIGENO INFINITO

SIN ENEMIGOS
VIDAS INFINITAS

NUMERO DE VIDAS (1-255)

ENERGIA

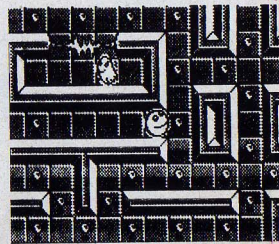
VIDAS INFINITAS

&8EF9,&C9
&8D52,201
&8D8B,201

&CD0,0
&2B07,0
&15EE,N+1
&289D,N
&2B30,0
&2BE4,0
&22BB,&C9
&290C,&3C

25898,N

&341E,0
&3420,0
&2424,0
&2425,0
&2426,0
&2427,0
&2428,0
&2429,0



Diccionario de Pokes



PANORAMA PARA MATAR	COCHE INDESTRUCTIBLE TIEMPO PARADO VIDAS INFINITAS	&83A2,20 &BCD7,201 &7967,201
PAPER BOY	DIA PERIODICOS VIDAS	&78F,N &1907,&B7 &09AC,&B7
PHANTOM CLUB	CUALQUIER PUNTUACION SIRVE CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA NO LIMITA VIDAS EXTRAS NUMERO DE VIDAS PANTALLA INICIAL VIDAS INFINITAS	&D5F3,0 &D5F4,0 &D5BC,0 &54A4,60 &C7BA,0 &C7C3,0 &E028,N &E010,N &544B,0
PREDATOR	BALAS INFINITAS GRANADAS INFINITAS INMUNE A TODO NUMERO DE VIDAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&35C2,0 &35E5,0 &86AE,&C9 &A77C,0 &9751,N-1 &E69F,&C9 &A7A3,0

PAPERBOY

Ser repartidor de periódicos puede ser divertido, pero cuando todos los transeúntes, coches y obreros deciden eliminarte la cosa se complica.



PROHIBITION

RANARAMA

RENEGADE

ROCKY HORROR SHOW

ROLAND IN TIME

SABOTEUR

BALAS INFINITAS

TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

CAMBIA COLORES DEL JUEGO

NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS

TEMPERATURA Y TIEMPO FIJO TRANSPASAR PERSONAJES

CAIDA SIN MUERTE NEUTRALIZAR CIERTOS OBJETOS

NUMERO DE VIDAS (1-255) PARALIZAR VIDAS INFINITAS

TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

&1A5B,0
&1A5C,0
&A157,201
&A152,0

&61A1,201

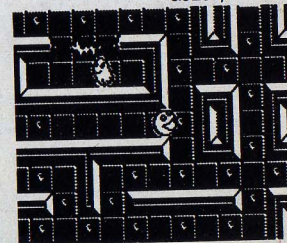
&FC7,N
&4A0F,&C3

&30A0,201
&0CE0,201

&1B2E,0
&134E,0
&1A90,0
&A02,0
&145,N

&1EBB,&C9
&13F0,&A7
&1712,&A7

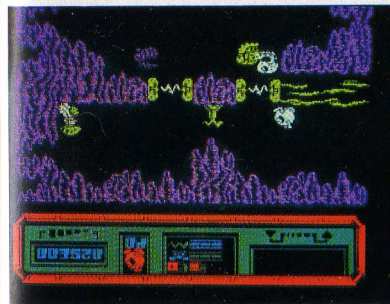
&47B3,0
&47BB,0
&5E92,0



AMSTRAD



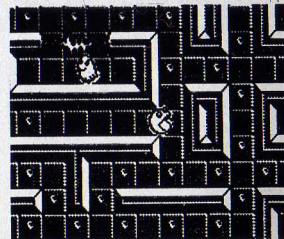
SABOTEUR II	ENERGIA INFINITA TIEMPO	&960E,0 &33FA,0
SCOOBY DOO	NUMERO DE FASE NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	&8F2E,N &8F2F,N &7683,N &7A26,0
SGRIZAM	LOS ENEMIGOS DESAPARECEN	9990,0
SHAO LIN'S ROAD	VIDAS INFINITAS	&1B10,0
SHORT CIRCUIT	ENERGIA INFINITA LLEVAR BUNCH OF KEYS LLEVAR HARDWARE DEL LASER LLEVAR HARDWARE DEL SALTO LLEVAR KEY RING LLEVAR PASS CARD	&0C7C,0 &2046,0 &0D80,&3E &0D81,&80 &0D82,&00 &105B,&3E &105C,&80 &105D,&00 &1068,&3E &1069,&80 &106A,&00 &0F5E,&3E &0F5F,&80 &0F60,&00 &0D9E,&3E &0D9F,&80 &0DA0,&00
SIR FRED	VIDAS INFINITAS	&4869,&B9
SORCERY	FLOTAR EN EL AGUA INMUNE A BICHOS	&FDD,18 &1ADA,0 &1ADB,0



STARQUAKE

Una de las obras maestras de Steve Crown con un extenso mapeado y nueve niveles diferentes a visitar, cada uno de los cuales te reserva peligrosas sorpresas mientras intentas activar correctamente la fuente de energía del planeta.

SPINDIZZY	TIEMPO INFINITO	43057,&24 43058,&21 43059,&97
SPY VS SPY	ESPIA ENEMIGO INMOVIL	&6504,&40
STAINLESS STEEL	VIDAS INFINITAS	&6F3,0 &6F4,0
STARQUAKE	JUEGO SIN ENEMIGOS	&1110,&C3
STARSTRIKE	ENERGIA INFINITA	&2437,&35



Diccionario de Pokes

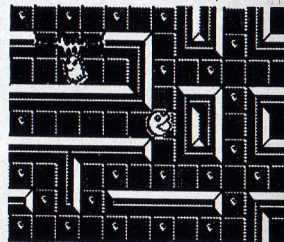
STOMP	VIDAS INFINITAS	&3917,0
STREET HAWK	AIR JET INFINITO	&8666,0 &8667,0 &8668,0 &85E4,0 &85E5,0 &85E6,0 &924B,0 &924C,0 &924D,0 &9447,0 &9448,0 &9449,0 &A1C3,0 &A1C4,0 &A1C5,0
	ARMADURA	
	LASER INFINITO	&8B84,0 &8B85,0 &8B86,0 &A3CC,0 &A3CD,0 &A3CE,0
	TEMPERATURA INVARIABLE	&85CC,0 &85CD,0 &85CE,0 &8BF3,0 &8BF4,0 &8BF5,0 &8C67,0 &8C68,0 &8C69,0
	TURBO INFINITO	
SWEEVO'S WORLD	FACILITA JUEGO	&584,0 &589,0



TARZÁN

Su amada Jane ha sido secuestrada por un pueblo que no teme la magia del gran hombre blanco. Para colmo, los habitantes de la selva han decidido gastar «bromitas» a Tarzán y quieren desayunárselo.

TARZAN	TIEMPO INFINITO	&99CC,0 &99CD,0 &99CE,0 &99F5,0 &9A24,&C9
THANATOS	LLAMA INFINITA	&7A67,0 &7A68,0 &7A69,0
	VIDAS INFINITAS	&8F6,201 &9D83,0 &9D8B,0
THREE WEEKS PARADISE	SIN MONSTRUOS	&4468,201



AMSTRAD

Diccionario de Pokes



WARLOCK

El objetivo del juego es liberar a Warlock, para lo cual tendremos que encontrar el Cristal del Poder y eliminar al Mago Blanco Supremo en el castillo en el cual se encuentra recluido nuestro protagonista.

THUNDERCATS

NO LIMITA VIDAS EXTRAS	31147,255
NUMERO DE VIDAS	30842,N
QUITAR CASI TODOS ENEMIGOS	31058,0
TIEMPO INFINITO	40370,0
	40371,24
VIDAS INFINITAS	33028,0
	33029,195

TRAILBLAZER

DIFERENTES FORMAS (26-30)	800,N
---------------------------	-------

WARLOCK

MAGIC INFINITO	&2650,0
	&2651,0
	&32C1,&C9
MIGHT INFINITO	&332A,&C9
VIDAS INFINITAS	&264C,0
	&264D,0
	&264E,0
	&264F,0

WAY OF THE EXPLODING

TIEMPO DE COMBATE (1-255)	&040A,N
---------------------------	---------

WEST BANK

FACILITA EL JUEGO	&92DD,0
-------------------	---------

WHO DARES WINS II

VIDAS INFINITAS	&60C1,0
-----------------	---------

WIZBALL

ATRAVESAR OBSTACULOS	&80CB,0
----------------------	---------

COMENZAR DOMINANDO	&80CC,0
--------------------	---------

	&80CD,0
--	---------

	&8586,0
--	---------

	&8587,0
--	---------

FLUIDO PERMANENTE	&8588,0
-------------------	---------

	&8033,0
--	---------

	&8034,0
--	---------

INVULNERABLE	&8035,0
--------------	---------

	&8100,0
--	---------

	&8101,0
--	---------

	&8102,0
--	---------

XEVIOUS

VIDAS INFINITAS	&1539,&C9
-----------------	-----------

LOS ENEMIGOS NO DISPARAN	&117F,201
--------------------------	-----------

SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS	&16CD,&C9
-------------------------	-----------

SIN ENEMIGOS VOLADORES	&CEF,&C9
------------------------	----------

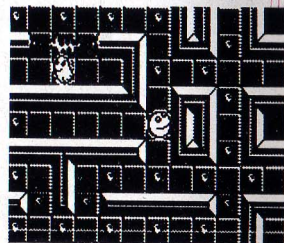
ZYNAPS

INMUNE	&565D,201
--------	-----------

VIDAS INFINITAS	&654D,0
-----------------	---------

	&654E,0
--	---------

	&654F,0
--	---------



Commodore



Diccionario de Pokes



Commodore

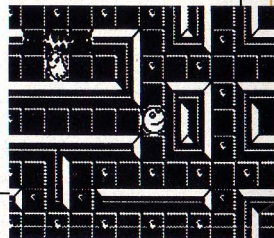
Para introducir un POKE en Commodore es imprescindible disponer de un botón de reset que nos permita inicializar el ordenador sin que perdamos realmente el contenido de su memoria RAM.

Este dispositivo lo podemos realizar nosotros mismos si disponemos de suficientes conocimientos de hardware, pero si no es así lo podremos adquirir en cualquier tienda especializada en ordenadores domésticos.

Este pequeño interface de reset se instala en el ordenador conectándolo en el port destinado a los cartuchos, o en la salida de disco y permite realizar fácilmente esta función.

Para utilizar estos aparatos cargamos el programa normalmente, y cuando teóricamente debamos empezar a jugar, pulsamos el botón de reset, introducimos el POKE o POKes, y seguidamente, usando el comando SYS, la dirección que se indique, volveremos al juego con las ventajas ya introducidas.

MICRO
Mania



Diccionario de Pokes



007 ALTA TENSION

BOND NO TROPIEZA
ENERGIA ILIMITADA

9113,0
28834,17
9814,173
4390,44
SYS 433

720 GRADOS

COMPRAR SIN GASTAR

11820,17
7672,240
7673,42
8224,208
8225,42
8582,240
8583,42
8878,240
8879,42
11816,17
8723,173
5592,173
7452,173
8025,173
8435,173

NO CIERRAN PARQUES
TICKETS INFINITOS

TIEMPO INFINITO

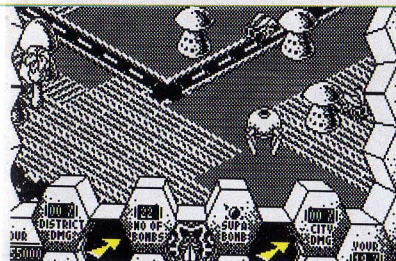
AMAUROTE

DISPARO CONTINUO
DISPAROS INFINITOS
ENERGIA ILIMITADA
NIVELES A COMPLETAR

24938,32
24959,0
16190,0
12345,N

720 GRADOS

Toda la emoción del deporte del monopatín servida en bandeja por U.S. Gold. Cuatro parques con diferentes pruebas nos esperan para demostrar nuestras habilidades.



AMBUSH

MUCHAS VIDAS

19138,234
19139,0
SYS 16384

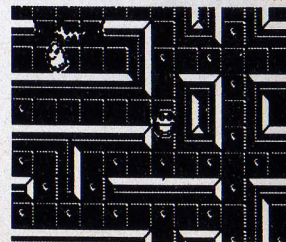
ARRANQUE

ARCANA

VITALIDAD INFINITA

12976,169
12977,57
12978,141
12979,68
12980,34
12981,141
12982,67
12983,34
12984,96
SYS 4096

ARRANQUE



COMMODORE

Diccionario de Pokes

ARKANOID

LADRILLOS ROTOS AL 1 TOQUE
NIVEL INICIAL
NUMERO DE VIDAS
PELOTA REBOTANDO EN SUELO

45217,10
61585,N
61907,N
45900,109
45982,27
46024,125
46025,149



ARKANOID

Iniciador de uno de los fenómenos más espectaculares de la historia del software: la fiebre «machacaladrillos». Sin duda uno de los juegos más adictivos jamás creado.

AUF WIEDERSEHEN MONTY

BEBIDAS SIN ALCOHOL
INGRAVIDEZ PARA MONTY

25065,96
18630,0
19917,32

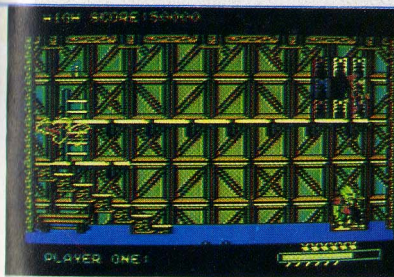
INMUNE A CLAVOS
INMUNE A COLISIONES
INMUNE A LOS APLASTAMIENTOS
INMUNE A PAREDES MORTALES
INMUNE AL AGUA
VIDAS ILIMITADAS

18985,0
23909,0
34208,0
18830,10
20522,96
21854,0

BALL CRAZY

VIDAS INFINITAS

SYS 32784



BIGMAC

AIRE Y BONOS INFINITOS

VIDAS INFINITAS

ARRANQUE

BLACK LAMP

ENEMIGOS NO DISPARAN

ENERGIA INFINITA

VIDAS INFINITAS

BLACK LAMP

Esta compleja videoaventura de Firebird nos traslada a la Edad Media donde un simpático bufón tratará de ganarse el amor de una bella princesa.

19521,234

19522,234

19523,234

18357,234

18358,234

18359,234

SYS 19072

10314,44

7414,44

7679,44

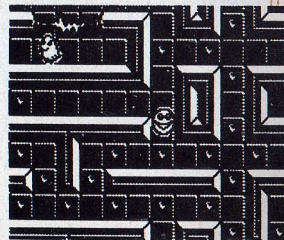
7928,44

9930,44

10059,0

11479,165

5076,44



Diccionario de Pokes



BLACK MAGIC	ENERGIA AUTORECARGABLE	7924,44
	FLECHAS ILIMITADAS	3758,0
	SPELLS ILIMITADOS	4136,0
BLACK WYCHE	AYUDAS EXTRAS	4678,234
		4679,234
	FACILITA EL JUEGO	4680,234
	ARRANQUE	SYS 2560
BOMB JACK	INMUNIDAD	5693,255
		5694,255
		5695,255
	ARRANQUE	SYS 2096
BOMB SCARE	ENERGIA INFINITA	56286,0
	SHOTS INFINITOS	54129,0
	TIEMPO INFINITO	57316,201
BREAKTHRU	JUGAR CON VENTAJAS	6604,234
		6605,234
BRIDE OF FRANKENSTEIN	ABRIR CUALQUIER PUERTA	13156,0
	ELIXIR INAGOTABLE	13202,44
	NO SALEN FANTASMAS	12311,44



BLACK MAGIC

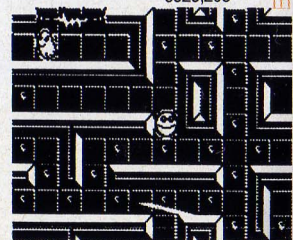
En este juego de Data Soft nuestra misión consiste en liberar al reino de Marigold de la tiranía de un perverso personaje llamado Zahgrim.



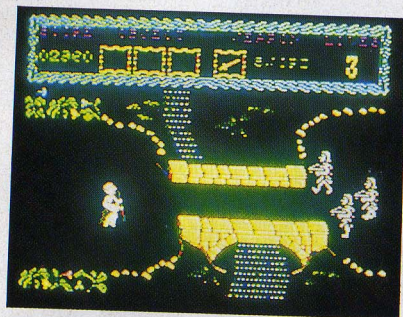
BUGGY BOY

En este juego de Elite nos pondremos a los mandos de un reluciente «Buggy» con el que vamos a atravesar enrevesados circuitos todo-terreno.

BUGGY BOY	ATRAVESAR OBSTACULOS	6608,44
		7252,44
		7524,44
		4734,44
	TIEMPO INFINITO	23730,234
CAMELOT WARRIORS	VIDAS INFINITAS	23731,234
		23732,234
		SYS 16384
	ARRANQUE	5971,0
	ABRIR CUALQUIER PUERTA	5930,20
	ACCESO A TODAS LAS LLAVES	5945,44
	ILESO EN COLISIONES	12394,44
	SIN DISPAROS ENEMIGOS	6530,96
		1833,44
	SIN SALIR BICHOS	5929,208



Diccionario de Pokes



CURSE OF SHERWOOD

Esta compleja videoaventura nos coloca en el papel de Tuck, un fraile perteneciente a los hombres de Robin Hood. Nuestra misión: liberar el bosque de unos terroríficos seres.

CRYSTAL CASTLE

VIDAS INFINITAS

63734,0

CURSE OF SHERWOOD

ENEMIGOS INMOVILES
ENEMIGOS SIN DISPARAR
INMUNE A TODO
NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS
ZZARANQUE

57723,44
57726,44
4063,96
6603,N
6404,0
SYS 17423

CHILLER

ENERGIA INFINITA
ARRANQUE

22957,173
SYS 2188

DANDY

ABRIR PUERTAS SIN LLAVE
EMPEZAR EL JUEGO
HECHIZOS SIN TENER RAYO
INMUNE A DISPAROS 2 JUGADOR
INMUNE A ENEMIGOS ESTATICOS
INMUNE A ENEMIGOS MOVILES
INMUNE AL PASO DEL TIEMPO

8019,8
40960,183
11830,7
9801,44
8764,44
11911,44
5697,44 57
5718,44
SYS 4371

ARRANQUE



DEATH WISH 3

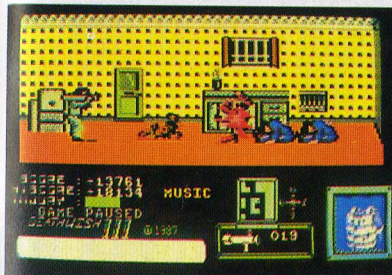
CHALECO IMPENETRABLE
MUNICION ILIMITADA

22312,44
21086,189
21753,189
22328,165
SYS 16384

RESISTENTE A GOLPES
ARRANQUE

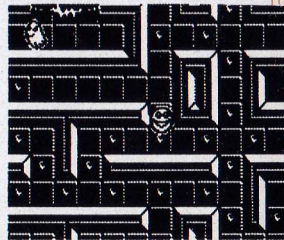
DELTA

ATACANES NO RESTAN CREDITS 32965,200
INMUNE A DISPAROS 11212,44
NO COLISIONAR CON ESCENARIO 11337,44
SIN COLISIONAR CON ATACANTE 8806,44
VIDAS INFINITAS 15834,44



DEATH WISH 3

Las calles de la ciudad nos esperan repletas de los más peligrosos delincuentes. Para acabar con ellos deberemos buscar a sus jefes y eliminarlos.



COMMODORE

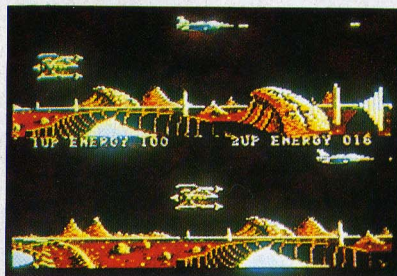
Diccionario de Pokes

DROPZONE

100 BOMBAS EXTRAS	2316,100
100 VIDAS EXTRAS	2311,100
AUMENTA EL PODER DE ATAQUE	8575,0
AUMENTA EL PODER ENEMIGO	13151,7
AUMENTA VELOCIDAD VERTICAL	5901,192
Y LOS EFECTOS DE GRAVEDAD	5947,2

DUN DARACH

FACILITA JUEGO	43333,201
----------------	-----------

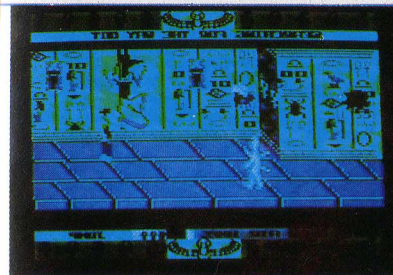


EAGLES

Uno más de los fantásticos arcades espaciales que se han realizado para el Commodore, sin duda una de las máquinas más adecuadas para crear juegos de este estilo.

EAGLES

DEVASTADOR DEVICES ILIMITAD	62630,0
	62631,44
	62646,0
	62647,44
ENEMIGOS NO DISPARAN	6581,0
ENERGIA.ILIM.CONTRA ZETA F.	53119,44
VIDAS INFINITAS	46481,44
	46515,96
	46536,44
	46570,96



ENTOMBED

Compleja videoaventura creada por la genial compañía Ultimate en exclusiva para los usuarios de Commodore.

EL HADA

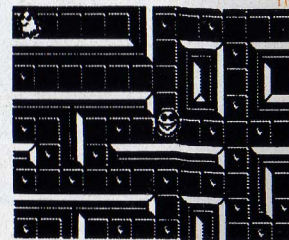
NUMERO DE VIDAS	2586,N
VIDAS INFINITAS	2831,234
	2832,234
	2833,234
ARRANQUE	SYS 2304

ENTOMBED

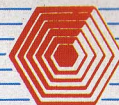
FACILITA JUEGO	27871,96
ARRANQUE	SYS 2560

EQUINOX

DISPARO INFINITO	11157,234
	11158,234
IMPULSO CONSTANTE	3154,234
	3155,234
NUMERO DE VIDAS	21664,N
	2900,N



Diccionario de Pokes



EREBUS	JUEGO FACIL	2379,106
		2380,9
	PARA ACABAR EL JUEGO	2391,106
		2392,9
EXOLON	ARRANQUE	SYS 12117
	ELIMINA RUIDO GRANADAS	5642,44
	EMPEZAR EN PANT.QUE TERMINO	2095,36
	GRANADAS CONTINUAS	7629,44
	GRANADAS INFINITAS	5650,44
	INMUNIDAD	11886,96
	LASER CONTINUO	7630,44
	MUNICION INFINITA	7651,44
	PUNTOS HASTA 999999	6676,44
	SE MUEVE SALTANDO	7342,44
	VIDAS INFINITAS	7427,44
	ARRANQUE	SYS 2061
FAIRLIGHT	NUEVA PAVIMENTACION	23384,234
		23385,234
		23386,234



EXOLON

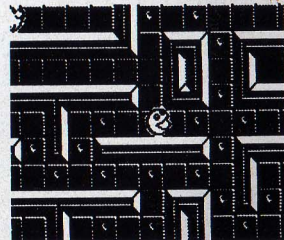
Uno de los arcades más increíblemente adictivos y difíciles de cuantos se han publicado. Envuelto en un futurista paisaje nuestro héroe se enfrentará a los más pertinaces enemigos.



FIREFLY

Realizado por el prestigioso Jonathan Smith, este juego es una particular mezcla de arcade, videoaventura y juego de tablero. El resultado: una obra maestra.

FIFTH QUADRANT	DISPARO INFINITO	33980,173
		34075,173
FIREFLY	ENERGIA INFINITA	14372,173
		14520,173
		5430,173
		33953,160
FIREFLY	AUTOFIRE	
	ACCESO A CENTRO ENERGETICO	10179,0
	ACCESO TELETRANSPORTADOR	9952,44
	ATRAVERSAR TODO	4464,44
	ENERGIA Y FUEL INFINITO	4485,44
	FINAL ACCESO CENTRO ENERGET	10159,44
		5371,4



Diccionario de Pokes



FREDDY HARDEST

Protagonizado por el más fanfarrón y jueguista de cuantos héroes han desfilado por nuestras pantallas. Este es uno de los juegos más complejos de Dinamic.

FREDDY HARDEST 1

NO CAE EN PRECIPICIOS

34846,169

NUMERO DE VIDAS

33394,N

VIDAS INFINITAS

46442,174

FLYING SHARK

BOMBAS INFINITAS

12822,173

SUPER DISPARO

8068,60

VIDAS INFINITAS

7164,173

FREDDY HARDEST 2

LASER INFINITO

7165,173

NO HACE FALTA CLAVE

39624,174

NUMERO DE VIDAS

56275,173

VIDAS INFINITAS

33397,N

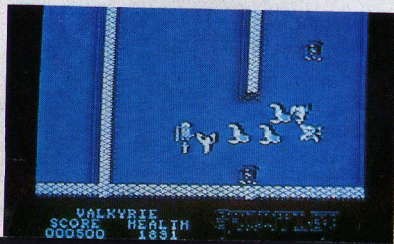
ARRANQUE

39302,174

SYS 32777

GAUNTLET

Uno de los juegos más adictivos jamás creados. Aventuraoos en el interior de sus cientos de laberintos, descubrid sus secretos y sabréis de qué estamos hablando.



FROST BYTE

VIDAS INFINITAS

4388,165

ARRANQUE

SYS 2825

GALIVAN

VIDAS INFINITAS

30602,234

30603,234

30604,234

ARRANQUE

SYS 12288

GAUNTLET

ENERGIA INFINITA

41021,189

44373,185

44381,185

47658,189

47666,189

48514,189

48524,189

48621,96

49009,96

50357,189

50367,189

50814,189

50824,189

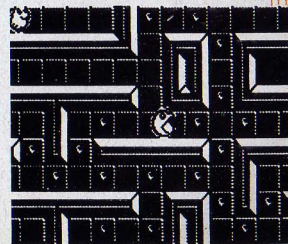
48621,96

49009,96

SYS 32768

FACILITA JUEGO

ARRANQUE



Diccionario de Pokes



GHOSTS'N GOBLINS

GHOSTS'N GOBLINS

Este sensacional arcade de Elite aborda el clásico tema del caballero que debe rescatar a su dama de las garras de las fuerzas del mal.

ARMA INICIAL (1-5)	2214,N
CAMBIA EL BRILLO (1-250)	2198,N
FASE INICIAL (1-3)	2203,N
INMUNE A TODO MENOS AGUA	4170,170
INVULNERABLE	11791,234
	11792,234
	11793,234
	12707,255
MAYOR VELOCIDAD	7777,0
MONSTRUOS INMOVILES	2175,N
NUMERO DE VIDAS	2358,234
VIDAS INFINITAS	2359,234
	2360,0
	4292,128

ARRANQUE SYS 2090

HADES NEBULA

NUMERO DE VIDAS (1-255)	2279,N
VIDAS INFINITAS	6513,234
	6514,234
	6515,234
ARRANQUE	SYS 18550

HERO OF THE GOLDEN T

ENERGIA INFINITA	13458,234
	13459,234
ARRANQUE	SYS 8192

HUNCHBACK

NUMERO DE VIDAS (1-255)	18704,N
SIN FLECHAS EN LA FASE 6	19934,234
VIDAS INFINITAS	30602,234
	30603,234
	30604,234
ARRANQUE	SYS 12288

HYBRID

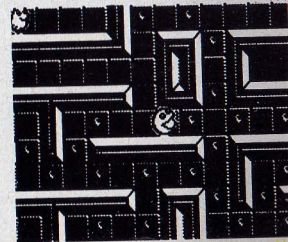
ENEMIGOS SIN DISPARAR	17252,96
ENERGIA INFINITA	5044,44
SIN SALIR BICHOS	18735,44

HYSTERIA

ARMAMENTO INFINITO	10143,44
ENERGIA INFINITA	2495,44
PROPULSOR INFINITO	8464,44
	9907,44
PROTECCION INFINITA	5522,44

INSIDE OUTING

BICHOS INMOVILES	27971,44
ENERGIA INFINITA	28655,44
	4637,44
PANTALLA INICIAL	4544,N





JAIL BREAK

VIDAS INFINITAS

52050,234
52051,234
52052,234
52097,234
52098,234
52099,234
SYS 51200

ARRANQUE

KRAKOUT

NIVEL DE JUEGO (1-100)
ARRANQUE

32934,N
SYS 32837

KUNG-FU MASTER

SOLO ENEMIGOS FINALES

37359,234

LEVIATHAN

BOMBAS INFINITAS
FUEL INAGOTABLE
INMUNE A TODO
TIEMPO ILIMITADO
VIDAS INFINITAS
ARRANQUE

42441,36
33291,36
38812,96
33387,36
45612,36
SYS 32780

LIGHT FORCE

FACILITA JUEGO

1154,5

VIDAS INFINITAS

11547,5

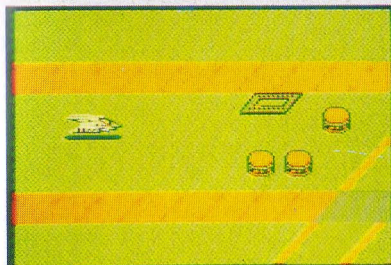
ARRANQUE

SYS 6713



LEVIATHAN

Un clásico arcade espacial muy en la línea del famoso «Zaxxon» y que consta de tres fases. Toda una prueba para nuestros reflejos y nuestro joystick.



MAG MAX

MAG MAX

En este futurista arcade asumimos el papel de un desmontable robot que debe combatir contra las hordas mecanoides que han destruido la civilización.

ATACANTES NO DISPARAN

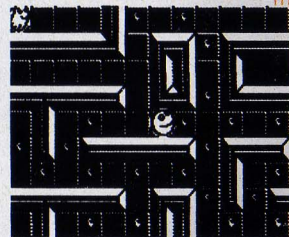
52152,44
6778,44

DRAGON NO DISPARA
INMUNE A TODO

6868,44
7032,44
52188,44
52191,44
52194,44
6901,44
7166,44

NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS

8049,N
12089,0





MANIC MINER

INVULNERABLE

16628,234
16629,234
16630,234
16424,N
SYS 16384

MASTERS DEL UNIVERSO

ENERGIA INFINITA
NUMERO DE CHORDS
NUMERO DE VIAS
TIEMPO ILIMITADO

6268,96
2346,N
2333,N
12638,234
12639,234
12640,234
7836,173
12651,234
12652,234
12653,234
6262,172

TIEMPO SIN TRANSCURRIR
VIDAS INFINITAS

MERMAID MADNESS

BOTELLAS INFINITAS
INMUNE A TODO.A DINAMITA NO
ARRANQUE

21290,234
21244,208
SYS 16384

NEBULUS

INMUNE ENEMIGOS
NUMERO DE VIDAS
SIN TIEMPO
VIDAS INFINITAS

37696,96
46377,N
32987,169
32979,169

MASTERS DEL UNIVERSO

Primera incursión informática del popular He-Man y compañía. Un tema atractivo pero con un desarrollo muy complicado. Sólo para los más expertos.



PHANTOMAS II

En esta aventura, Phantomas, el personaje creado por Dinamic, va a enfrentarse ni más ni menos que con el mismísimo Drácula.

NEMESIS

VIDAS INFINITAS

5975,234
5976,234
5977,234

ARRANQUE

SYS 5779

PAC MAN

RECORDS INCREIBLES

15907,32
15908,32

PHANTOMAS II

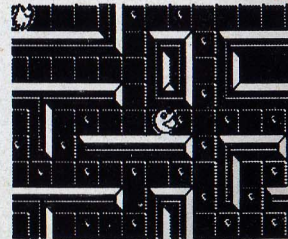
VIDAS INFINITAS

10485,173
8480,173

PIPELINE

ARRANQUE

33490,234
33491,234
33492,234
SYS 2061



Diccionario de Pokes

PLATOON FASE 1	GRANADAS INFINITAS	48438,44
	MORAL INFINITA	48595,44
	MUNICION INFINITA	48395,96
	VIDAS INFINITAS	48501,96
PLATOON FASE 2	MORAL INFINITA	16182,44
	MUNICION INFINITA	15998,44
	VIDAS INFINITAS	16094,96
PLATOON FASE 3	MORAL INFINITA	15219,44
	MUNICION INFINITA	15116,96
	TIEMPO INFINITO	6903,0
	VIDAS INFINITAS	15146,96
		7236,44
PREDATOR	GRANADAS INFINITAS	4189,165
	MUNICION INAGOTABLE	4019,165
	TIEMPO ILIMITADO	7178,165
	VIDAS INFINITAS	5643,165
		5672,165
RANARAMA	AYUDA EN EL JUEGO	37104,96
	ENERGIA ILIMITADA	33969,165
		37113,165
	R-A-N-A-R-A-M-A ORDENADO	38118,44
		38123,44
		40960,176
	ARRANQUE	SYS 32768

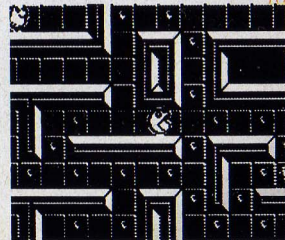


PLATOON

Sensacional juego realizado por Ocean basado en la oscarizada película del mismo nombre. Varias fases con diferentes desarrollos.



RED LED	GRAVEDAD PARA 3 ROBOT	26803,48
		27134,48
		27150,48
		27164,48
		27178,48
	INGRAVIDEZ	26803,16
		27134,16
		27150,16
		27164,16
		27178,16
	INMUNE SUELO ACIDO	21795,165
	SIN COLISIONES	42627,96
		42652,96
	TIEMPO ILIMITADO	48069,96
RENEGADE	ATACANTES DEBILES	38674,165
		43077,255
	ENERGIA ILIMITADA	43022,0
		46631,44
	TIEMPO ILIMITADO	41114,165
	VIDAS INFINITAS	42187,165
		45868,44
		46285,96
	ARRANQUE	SYS 41931



Diccionario de Pokes



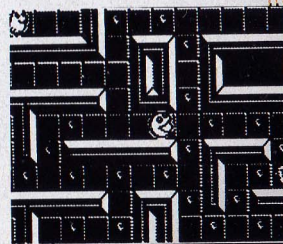
REVENGE OF THE MUTANT	VIDAS INFINITAS	40905,234 40906,234
RYGAR	CORAZA INFINITA	4178,96
	INMUNIDAD TOTAL	2906,44
	NO PERDER WEAPONS AL MORIR	8786,36
		9535,36
	TIEMPO ILIMITADO	4050,96
	TODOS LOS WEAPONS DE GOLPE	10893,9
		10894,253
	VIDAS INFINITAS	9551,165
SCOOBY DOO	INMUNIDAD	7450,96
	ARRANQUE	SYS 2560
SCUBA DIVE	VIDAS INFINITAS	3584,234 3585,234
		3586,234
	ARRANQUE	SYS 9984
SENTINEL, THE	ENERGIA INFINITA	6679,173
		8512,10
	ARRANQUE	SYS 16128

SHADOW FIRE	TIEMPO INFINITO	25188,173
	ARRANQUE	SYS 16384
SHAO LIN'S ROAD	INMORTALIDAD	17187,234 17188,234 17189,234
	ARRANQUE	SYS 16406
SKRAMBLE	VIDAS INFINITAS	8609,234 8610,234 8611,234
	ARRANQUE	SYS 32000
SLAP FIGHT	ENEMIGOS NO DISPARAN	12162,0 5115,0
	TODOS DAN ESTRELLA	10165,0
	VIDAS INFINITAS	10239,44
SOLOMON'S KEY	BOLAS DE FUEGO ILIMITADAS	14599,44
	INMUNE A TODO	14044,44
		14501,0
	PUERTAS SIN CERRADURA	4762,0
	TIEMPO ILIMITADO	2158,44
	VELOCIDAD DEL JUEGO	5079,X
	VIDAS INFINITAS	2213,165



SENTINEL

Tal vez el más fascinante juego jamás creado. Aclamado por los aficionados y por los profesionales del Software de entretenimiento. Una auténtica obra maestra.



Diccionario de Pokes



COMMODORE

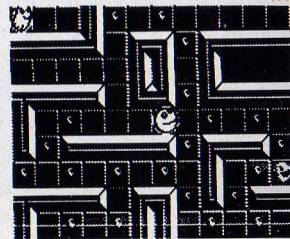
SPACE HARRIER	ANTICOLISION	6543,0
	AUMENTAR VELOCIDAD	2456,69
	AUTOFUEGO	7231,0
		7236,0
	DESTRUIR TODOS LOS OBJETOS	6666,234
	DISMINUIR VELOCIDAD	14631,127
	OBJETOS INDESTRUCTIBLES	6059,0
	TIEMPO	2214,N
	TIEMPO INFINITO	5834,96
	VIDAS INFINITAS	6010,173
SPEED KING	SIN COLISIONES	35863,234
		35864,234
		35865,234
	ARRANQUE	SYS 34816
STAR WARS	ESCUDO INFINITO	20095,44
		20227,44
		34945,44
		35156,44
		37074,44
		37260,44
	INVIERTE CONTROL PUNTO MIRA	51651,232
		51658,202

STIFFLIP	ENERGIA ILIMITADA FASE 1	17416,44
		33729,44
		3851,44
		7792,44
	ENERGIA ILIMITADA FASE 2	15556,44
		27143,44
		5890,44
		6037,44
	SEGUIR VIVOS, FASE 1	14353,44
	SEGUIR VIVOS, FASE 2	12939,44
TERRA COGNITA	NO CHOCAR CON NADIE	26703,255
	ARRANQUE	SYS 24576
	TIEMPO ILIMITADO	14914,96
	ARRANQUE	SYS 14336
TRAPDOOR		
WEST BANK	NUMERO DE VIDAS (1-20)	42561,N
	VIDAS INFINITAS	12713,165
	ARRANQUE	SYS 4100
WHO DARES WINS II	FACILITA EL JUEGO	18107,234
	INMORTALIDAD	18105,234
		18106,234
	ARRANQUE	SYS 16384



STAR WARS

La más taquillera de las películas de ciencia-ficción trasladada a las pantallas. Conversión de la máquina de videojuegos creada por Atari.



Diccionario de Pokes

WILLOW PATTERN

MUSICA ABSTRACTA

3616,234
3617,234
3618,234

WIZARDRY

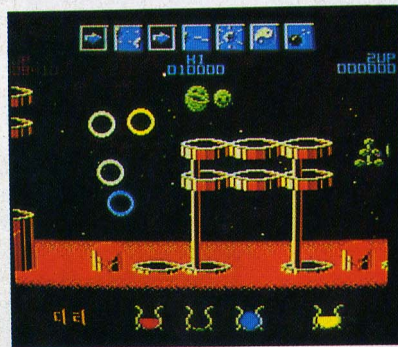
ENERGIA INFINITA

49154,132
49284,169
49285,99
49286,141
49287,73
49288,101
49289,76
49290,29
49292,192
SYS 26868

WIZBALL

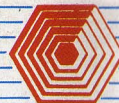
ARRANQUE
EMPEZAR ARMADO
EMP. CON CONTROL MOVIMIENTO
INMUNE A TODO
VIDAS INFINITAS
ARRANQUE

29209,1
29225,1
32507,44
27434,44
SYS 25481

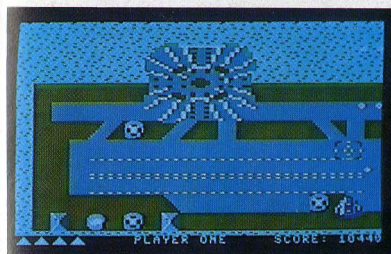


WIZBALL

Complicada videoaventura realizada por Ocean. Nuestra misión, controlando una saltarina calabaza, es devolver el color robado a varios mundos.



COMMODORE



XEVIUS

XEVIUS

Espectacular arcade espacial basado en una popular máquina de videojuegos. Multitud de fases y de enemigos nos esperan dispuestos a probar nuestra habilidad.

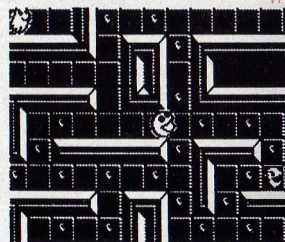
ATACANTES SIN DISPARAR
INMUNE A COLISIONES
VIDAS INFINITAS
ARRANQUE

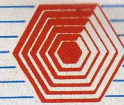
14039,0
13214,173
5663,173
SYS 5000

YABBA-DABBA-DOO

NUMERO DE VIDAS (1-255)
ARRANQUE

6002,N
SYS 4118





MSX



MSX

En MSX, la cosa se complica, ya que son muy pocos los programas que utilizan un cargador en Basic, pero si por casualidad disponemos de una versión que funcione de esa manera, procederemos a seguir los siguientes pasos:

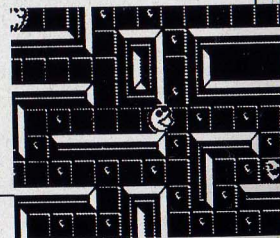
Teclearemos LOAD "CAS:" o CLOAD "CAS:" sin utilizar coma R, dependiendo del tipo de carga. Si ésta es normal utilizamos LOAD y si es rápida CLOAD.

Cuando aparezca el mensaje READY, listaremos el programa. Si no aparece nada en pantalla no podremos introducir ningún POKE. Cuando dispongamos del listado en la pantalla buscaremos dónde se encuentra un USR(n), y colocaremos el POKE justo delante de esta instrucción.

Por último, ejecutaremos el programa con RUN, y pulsaremos PLAY en el cassette. En cuanto a los programas que cargan en un solo bloque con la instrucción BLOAD "CAS:", R la forma de introducir los POKES es la siguiente:

- Teclea BLOAD"CAS:" y pon en marcha la cinta.
- Cuando el programa termine de cargar aparecerá el mensaje READY. Ahora ya puedes introducir los POKES.
- Por último teclea las siguientes instrucciones:
 $X = \text{PEEK}(64703) + 256 * \text{PEEK}(64704);$
 $\text{DEFUSR} = X:U = \text{USR}(0)$
- El juego comenzará con las ventajas ya introducidas.

MICRO
Mania



Diccionario de Pokes

ARKANOID	NUMERO DE VIDAS	&H4CDF,N
	PASAR AL PULSAR STOP	&H40FC,&HCD &H40FD,&HD4 &H40FE,&H41 &H99B2,&HC3 &H7C10,0
ARMY MOVES	PELOTA APARECE POR ARRIBA	
	VIDAS INFINITAS	
AUF WIEDERSEHEN MONTY	ENEMIGOS INVISIBLES	&H9BD7,201
	GASOLINA INFINITA	&H8D52,201
	JUEGO MAS DIFICIL	&H9CA0,201
	SORPRESA	&H9729,201
	VIDAS INFINITAS	&H8987,201 &H8997,201
	BICHOS INMOVILES	&HB307,201
	INMUNE A LAS APISONADORAS	&HC2BC,201
	INMUNE A LOS BICHOS	&HABDC,201
	INMUNE AL AGUA	&H97F1,201
	NUMERO DE VIDAS (+128)	&HA093,N
	VIDAS INFINITAS	&HA97B,0

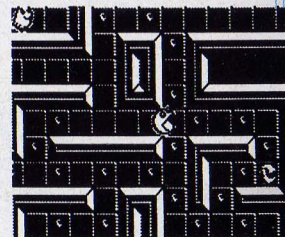


AUF WIEDERSEHEN MONTY

Tercera parte de la trilogía creada por Gremlin sobre este divertido personaje. En esta ocasión debe comprarse una isla para lo cual recorrerá toda Europa en busca de dinero.



AVENGER	ENERGIA INFINITA	&HCB42,0
	LLAVES INFINITAS	&HBBB0,0 &HBBB1,0 &HBBB2,0 &H8E20,0
	VIDAS INFINITAS	
BATTLE SHIP CLAPTON	INFINITAS VIDAS	&H069,0
BOUNDER	NUM DE SALTOS MENOR DE 255	&H04B9,N
	NUMERO DE SALTOS (1-255)	
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&H0433,N
	NUM. DE VIDAS MENOS DE 255	
	VER DIRECTAMENTE EL FINAL	&H04A9,10
	VER FIN DE JUEGO	&H04A9,0
	VIDAS INFINITAS	&H0C13,0





BUBBLER

NIVEL DE JUEGO
NO HACEN FALTA TAPONES
NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS

DEATH WISH 3

DISPAROS INFINITOS

INMUNE A DISPAROS

DUSTIN

INMUNE A GOLPES
ENERGIA INFINITA
POLICIAS MUERTOS 1 GOLPE
TIEMPO INFINITO

DYNAMITE DAN II

VIDAS INFINITAS

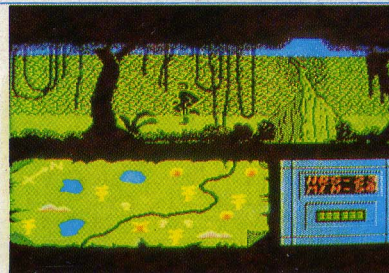
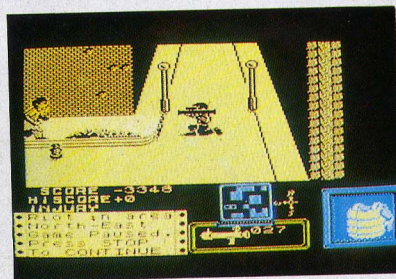
&HC73D,N-1
&H69D6,&HAF
&HC700,N+1
&HC88B,0
&HC890

&H9C79,0
&H9C7A,&HC
&H9F1A,0
&H9F1B,0
&HA872,0
&HA87A,0
&HA880,0
&HAD7D,0
&HAD83,0
&HA11D,0
&HCEA8
&HD021,56
&H9AB9,0

&H820,0

DEATH WISH 3

Basado en una película protagonizada por Charles Bronson este juego de Gremlin nos traslada a las calles de una peligrosa ciudad donde lucharemos con todo tipo de delinquentes.



FLASH GORDON FASE 1

BALAS INFINITAS

FLASH GORDON FASE 2

TIEMPO INFINITO
INMUNE A GOLPES

FLASH GORDON FASE 3

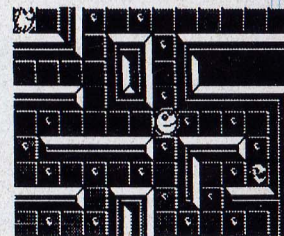
TIEMPO INFINITO
INMUNE A BALAS,CHOQUE,ETC.

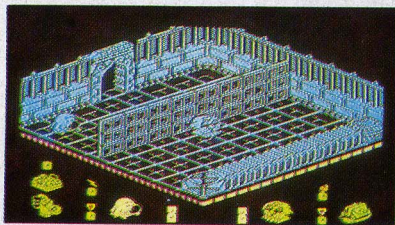
FLASH GORDON

Incursión informática de este personaje del cómic. Como siempre nuestro héroe deberá enfrentarse al más pertinaz de sus enemigos: el Doctor Ming.

&H587,0
&H5AC,201
&HCA3,201
&H170,&H18
&H1AE,201
&H31C,201
&H444,0
&HA36,0
&HA37,0
&HA38,0
&HB1,0
&HB2,0
&HB3,0
&H6F3,0
&H6F4,195

TIEMPO INFINITO





HEAD OVER HEELS

JUEGO RAPIDO
TODO INFINITO
VIDAS INFINITAS

&H99CB,0
&HD735,0
&HBC86,0

KNIGHTMARE

99 VIDAS

37545,255

KNIH VALLEY

VIDAS INFINITAS

&H8B23,0

KRAKOUT

JUEGO SIN BICHOS
NUMERO DE VIDAS
SIGUE EN EL MISMO NIVEL
VIDAS INFINITAS

&H9D3F,&HC9
&H787C,N
&H7877,&H3A
HAFDB,0

MARTIANOIDS

INMUNE A LOS BICHOS
NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS

&H96AD,0
&HA3CF,N+1
&HA34A,0

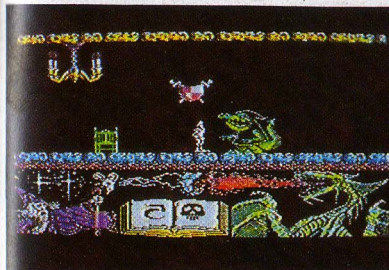


HEAD OVER HEELS

Obra cumbre del genial Jon Ritman, y buen ejemplo de las maravillas que se pueden conseguir utilizando la técnica «Filmation». Una videoaventura imprescindible.

MARTIANOIDS

Una de las últimas creaciones de Ultimate. Con su característico estilo «Filmation» ésta es una de sus más complejas videoaventuras.



MUTANT MONTY

NUMERO DE VIDAS

&H9321,N

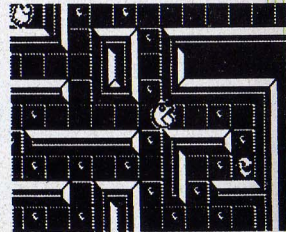
NONAMED

CALAVERAS A COGER
INMUNE A TODO. AL DRAGON NO

&H90F0,N
&H9030,0
&H9031,0

VIDAS INFINITAS

&H9032,0
&H9033,0
&H9034,0
&H9035,0
&H9036,0
&HAF81,0





SORCERY

Una de las mejores conversiones que se han realizado para MSX. Toda una mágica aventura con hechizos, magos, brujas, demonios, nigromantes y demás seres fantásticos.

PENTAGRAM

VIDAS INFINITAS

&HAED1,N
&HC5A0,0

SKY HOWARD

ACELERA EL SCROLL

34982,125

SORCERY

ENERGIA INFINITA

&H9B5A,0

STARQUAKE

DISPARO INFINITO

&HAADA,0

ELEVADOR INFINITO

&HAADB,0

ENERGIA INFINITA

&HAA71,0

&HAA72,0

&HA06B,0

&HA06C,0

STORMBRINGER

ENERGIA INFINITA

ENERGIA (1-127)

&H93BC,0

&H8EB9,0

&HB741,N

INMUNE A BEARWOOLF

TIEMPO (1-255)

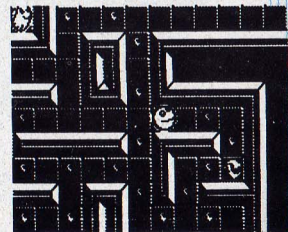
&H9561,201

&H8BF2,N

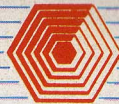


STORMBRINGER

Tercera y última parte de la trilogía creada sobre uno de los personajes más divertidos y cabezones del software: Magic Knight. Tan complejo como sus predecesores.



Spectrum



Spectrum

En el Spectrum los POKEs pueden ser introducidos directamente si disponemos de un interface tipo Multiface One o similar, o bien haciendo un MERGE"" del primer bloque de Basic. Para introducir los POKEs en el segundo caso, nuestro programa debe cumplir una serie de condiciones:

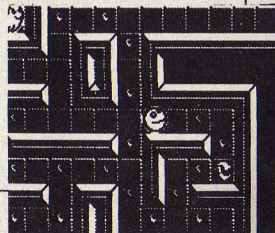
- Todos los bloques del programa deben cargarse a velocidad normal.
- Todos los bloques deben tener cabeceras.
- El programa debe tener varios bloques.

No podremos introducir los POKEs cuando en el listado Basic aparezcan interrogantes o líneas REM.

Si el programa en el que queremos pokear reúne las condiciones especificadas, es decir, carga lenta, varios bloques, etc., procederemos a realizar MERGE"" del primer bloque de Basic. Aparecerá el mensaje OK y entonces detendremos la cinta y podremos listar el programa. Los colores de la pantalla a veces pueden impedirnos ver el listado, por ello los modificaremos con INK o PAPER.

Buscaremos en el listado dónde se encuentra la funciónUSR y justo delante colocaremos los POKEs que deseemos, separándolos del RANDOMIZE USR con dos puntos. Una vez introducidos los POKEs ejecutaremos el programa con RUN, y colocaremos la cinta con el juego sin rebobinarla.

MICRO
Mania





007
James Bond entra en el mundo del ordenador, donde los peligros se ciernen sobre él a mayor velocidad que en la ficción cinematográfica.

007 ALTA TENSION

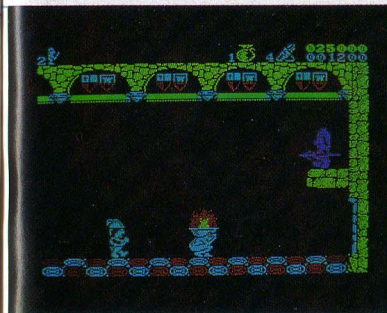
NUMERO DE FASE (1-7)	38835,N
NUMERO DE VIDAS (1-100)	38824,N
VIDAS INFINITAS	38916,201

1942

AUMENTAR EL NUMERO DE STAGE	52453,61
	52457,0
	52458,0
EMPEZAR CON PUNTOS (1-255)	52288,N
NO ENEMIGOS	48415,0
NO TE DESTRUYEN	50777,201
NO TE DISPARAN	50702,201
NUMERO DE VIDAS (1-255)	52304,N
RIZOS	46646,0
RIZOS INFINITOS	46650,0
VIDAS INFINITAS	47007,255

VIDAS (1-255)	52471,0
	52472,0
	52473,0
	52304,N

VIDAS INFINITAS	40315,0
-----------------	---------



3 LUCES DE GLAURUNG

3 GEMAS, LLAVES Y POCIMAS

40718,255

BOLSAS DE ORO INFINITAS

FLECHAS INFINITAS

INMUNE A CASI TODO

INMUNIDAD

NUMERO DE BOLSAS

NUMERO DE FLECHAS

NUMERO DE VIDAS

VIDAS INFINITAS

60606,0

24891,0

24892,0

24824,0

58682,0

59490,0

60624,N

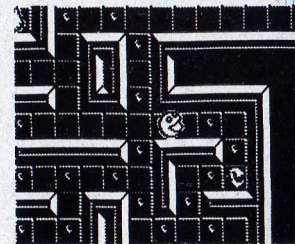
60627,N

60609,N

57931,0

57933,0

57934,0



Diccionario de Pokes

720 GRADOS

ENEMIGOS INMOVILES 44847,201
 INMUNIDAD A ENEM. MOVILES 45272,201
 MAS VELOCIDAD 36626,201
 QUITAR LOS CARTELES RAPIDO 35539,201
 SIN FRENOS 38014,201

911 TS

65535 LIBRAS 25001,255
 25002,255
 EVITA CHOQUES 60867,0
 60868,0
 60869,0
 60889,0
 TIEMPO INFINITO 60579,0
 60580,0
 60581,0

A DAY ON LIFE

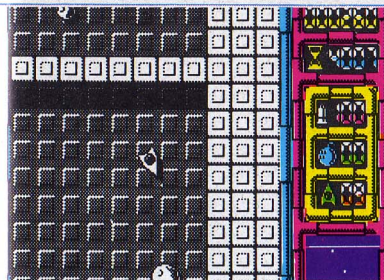
VIDAS INFINITAS 45525,0

ACADEMY

BOMBAS 47757,N
 LLAMARADAS 47756,N
 MISILES 47754,N
 MUNICION 47755,N



720 GRADOS
 Un parque de atracciones donde deberás demostrar tu habilidad con un monopatín es el escenario de este divertido arcade.



AD ASTRA

AFTEROIDS

VIDAS INFINITAS

BOMBAS INFINITAS

INMUNIDAD

N=ASTEROIDES/FASE

TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

AFTEROIDS

Made in Spain nos traslada a una galaxia donde los asteroides han decidido pulverizar todo aquello que se mueve.

35853,0

28891,0

28892,0

27037,201

31612,62

31613,N

31614,0

30689,0

30690,0

30691,0

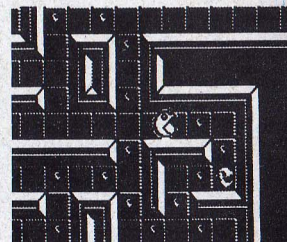
36800,0

36801,0

27073,0

27074,0

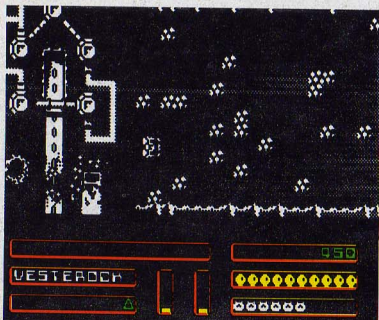
27075,0



SPECTRUM

Diccionario de Pokes

AGENTE NARANJA	NUMERO DE VIDAS	35302,N
AGENTE X	VIDAS INFINITAS	26099,0
AGENTE X II	ENERGIA INF. PARTE 1	57821,201
	ENERGIA INF. PARTE 2	62499,201
	ENERGIA INF. PARTE 3	50561,201
AIRWOLF	AL MATARTE SALE GAME OVER	53053,0
	INVISIBLE, ATRAVIESA TODO	36000,201
	NUMERO DE VIDAS	56126,N
	PLATILLO VOL. NO APARECE	35581,201
	QUITA SONIDO	61748,201
	VER LAS FASES DEL JUEGO	51440,0
	VIDAS INFINITAS	23377,0
		53705,201
AIRWOLF II	INMUNIDAD	57391,0
		57392,0
		57393,0
ALCHEMIST	ENERGIA DE CONJURO INFINITA	47599,201
	STAMINA INFINITA	47544,201



AGENTE NARANJA

Un nuevo juego espacial, en el que además de acribillar enemigos deberemos destruir una red de plantaciones y recuperar un potente herbicida.



ALIEN 8

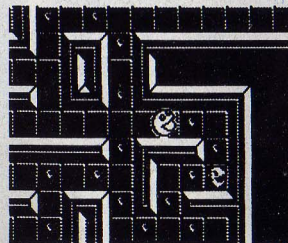
INDESTRUCTIBLE	43753,201
INMOVILIZAR OBJETOS	49078,201
INMUNIDAD	45735,201
NUMERO DE VIDAS (0-127)	65535,N
TIEMPO INFINITO	44460,201
VIDAS INFINITAS	44246,0
	51736,0

ALIEN EVOLUTION

MINAS INFINITAS	58139,0
	58140,0
	58141,0
	58167,0
NUMERO DE MINAS	61289,N
VIDAS INFINITAS	58228,0

ALIEN EVOLUTION

Tras una guerra nuclear, los mutantes han tomado el poder en la Tierra y la raza humana lucha por recuperar su planeta.



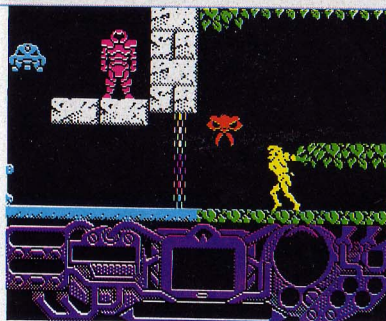
Diccionario de Pokes

ALIEN HIGHWAY	ENERGIA	38412,0
		39407,24
		39408,47
		39412,201
ALIENS	ENERGIA INFINITA	43626,201
ALIENS	MUNICION INFINITA	24683,0
		31014,0
		24680,N
AMAUROTE	BOMBAS INFINITAS	38552,0
		ENERGIA INFINITA
		42456,0
ANDROIDE II	TIEMPO INFINITO	53894,0
		VIDAS INFINITAS
		52258,24
ANTIRIAD	INFINITA ENERGIA	54528,24
		54639,1
		23309,201
		54528,24



AMAUROTE

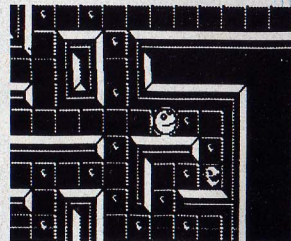
Las abejas han decidido acabar con los humanos. Tu misión es derrotar a la responsable de la decisión, su reina.



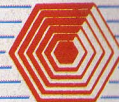
ANTIRIAD

Un pueblo sometido sólo podrá liberarse de la tiranía si un héroe como tú es capaz de encontrar las piezas que componen la armadura sagrada.

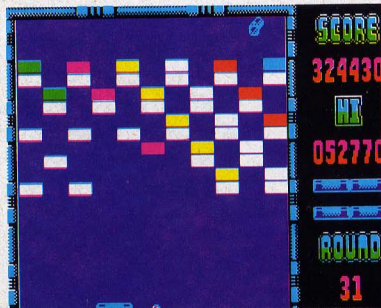
ARABIAN NIGHTS	INFINITAS VIDAS	57838,0
ARC OF YESOD	SIN ENEMIGOS GOMOSOS	50930,201
		SIN ENEMIGOS NORMALES
		49395,201
		VIDAS INFINITAS
		47765,0
		47766,0
		47767,0
		47768,0
		47780,0
		47781,0
		47782,0
		47783,0



Diccionario de Pokes

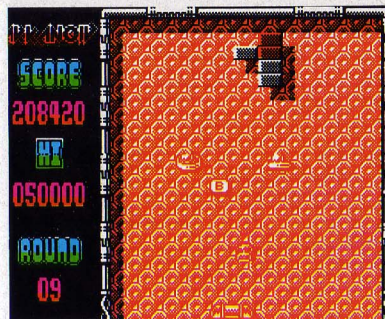


ARCADIA	AYUDAS EXTRAS (1-255)	27334,N
	VIDAS INFINITAS	25776,0
ARKANOID	COGER PELOTA	37748,0
		37749,0
	DESAPAR. FIG. PARTE ARRIBA	34521,24
	DESTRUYEN FIG. PARTE ARRIBA	35426,27
	EFFECTO ESPECIAL	34000,127
	ELIMINAR ESPERA	33427,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	38540,N
	PARA ROMPER LADRILLOS	39724,15
	PELOTA SE VUELVE LOCA	37422,215
	PONER EL NOMBRE EN RECORDS	40515,30
	SIN SONIDO	34021,21
	VIDAS INFINITAS	33702,0
ARKANOID II 128K	COGER PELOTA	37750,0
	LADRILLOS AL PRIMER TOQUE	38473,24
	PELOTA LENTA	38025,0
		38026,0
		38027,0
	VIDAS INFINITAS	37586,0
		37587,195



ARKANOID

Vaus debe eliminar a la nave nodriza de Doh, a base de pelotazos en su frágil estructura de ladrillos.

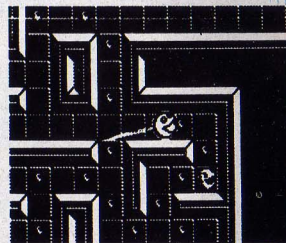


ARKANOID II

Nuevas pantallas para lo que fue uno de los mayores éxitos del año 1987.

ARKANOID II 48K

COGER PELOTA	37643,0
	37644,0
	37645,0
LADRILLOS AL PRIMER TOQUE	38372,24
PELOTA LENTA	37920,0
	37921,0
	37922,0
VIDAS INFINITAS	37484,0
	37485,195



Diccionario de Pokes

ARMY MOVES

BALAS ADELANTE	56565,0
CARGAR LA FASE 2 SIN CLAVE	53842,195
CONTINUA COCHE EN AVION	57502,1
DESAPARECEN GRANADAS	58729,201
FUEL INFINITO	62033,0
INCREMENTO DE FASES	53235,0
INVISIBLE	57502,0
NO CAER EN AGUJEROS	54603,0
NO ENEMIGOS QUE ANDAN	54316,201
NO HOMBRES DETRAS PALMERAS	56869,201
NO PAJARRACOS	59611,201
NO TIRAN BOMBAS	58704,201
NOCHE Y DIA	49448,1
SIN BICHOS	59743,201
COCHE INVISIBLE	57286,201
ESCENARIO SIN SCROLL	53257,201
NO HAY EXPLOSIONES	56775,201
NO SALEN PUENTES ROTOS	58367,201
REDUCE AGUJEROS Y FUEL INF.	61965,201
VIDAS INFINITAS	54599,0
	54603,0
INFINITAS VIDAS	53771,0
DESAPARECEN ENEMIGOS	57239,201

ARMY MOVES FASE 1

ARMY MOVES FASE 2 ARMY MOVES FASES 6-7



ARMY MOVES

Un mercenario debía apoderarse de unos planos secretos, pero el enemigo no estaba muy de acuerdo con su idea.



ASTERIX

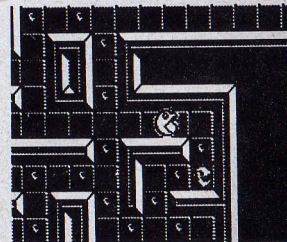
VIDAS INFINITAS

ASTRO BLASTER

ELIMINAR ENEMIGOS	28289,201
NUMERO DE ENEMIGOS A ABATIR	26672,N
NUMERO DE FILAS DE METEOROS	27636,N
NUMERO DE VIDAS (1-255)	23696,N
SIN DISPAROS ENEMIGOS	26945,201
SIN METEOROS NI BOLAS	27635,201
VIDAS INFINITAS	27422,0

ASTÉRIX

Nuestros amigos galos deben recomponer el caldero de Abracurcix, roto en ocho pedazos desperdigados por toda la Galia.



Diccionario de Pokes

ASTRO CLONE

ASTRONAUTAS INFINITOS 54802,1
FACILITA JUEGO 58760,167
MUNICION INFINITA 56502,0
NAVES INFINITAS 54819,0
OXIGENO INFINITO 53673,0

ATHENA

CARGAR CUALQUIER FASE 47565,0
CONSERVAR ALAS 60040,201
EMPEZAR CON ALAS 47459,55
47460,217
EMPEZAR CON ESPADA 47462,36
47463,217
ENERGIA INFINITA 47593,0
47971,201
INMUNIDAD 35832,201
47968,201
53729,195
NO PERDER OBJETOS AL MORIR 51714,24
51715,16
TIEMPO ILIMITADO 55267,0
TIEMPO INFINITO 48392,201
52593,0
TIEMPO (0-127) 47491,N
VIDAS INFINITAS 51612,0



ASTROCLONE

El arcade que consagró a Steve Turner estaba constituido por tres fases bien diferenciadas: estrategia, espacial y terrestre.



ATV

Fantástico simulador de vehículo todo-terreno, en el que deberás esquivar multitud de obstáculos naturales y artificiales.

ATIC ATAC

INFINITAS VIDAS

36519,0

ATV SIMULATOR

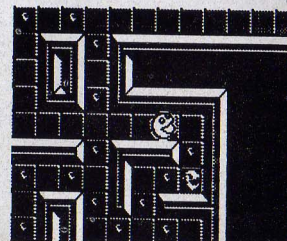
FUEL INFINITO
TIEMPO INFINITO

58698,201
60243,201

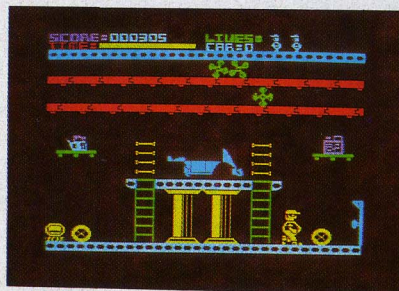
AUF WIEDERSEHEN MONTY

BICHOS INMOVILES
INMUNE A APISONADORAS
INMUNE A LOS BICHOS
INMUNE A SUELOS Y AGUA
QUITA LAS APISONADORAS
VIDAS INFINITAS

43502,201
47715,201
42160,201
37002,0
47485,201
41139,0



Diccionario de Pokes



AUTOMANIA

AVALON



AUTOMANIA

La primera de las aventuras de Wally, en la que éste debía reconstruir, pieza a pieza, un maltrecho vehículo.

ANTICHOQUE ANALIZADOR	64413,201
ANTICHOQUE RUEDAS	64640,201
ANTICHOQUE VENTILADORES	64554,201
CAIDA SIN EFECTO	47325,0
JUEGO RAPIDO	62230,201
JUEGO SUPER RAPIDO	62220,201
OBJETOS FIJOS	64603,201
TIEMPO INFINITO	62615,201
VIDAS INFINITAS	64968,167
FACILITA EL JUEGO	23878,204
	23879,227
VIDAS INFINITAS	23782,2
	23876,201

AVALON

Una compleja videoaventura dominada por la magia en la que nuestra misión era invadir la fortaleza del Señor de Chaos.



SPECTRUM

AVENGER

BABALIBA

BACK TO SKOOL

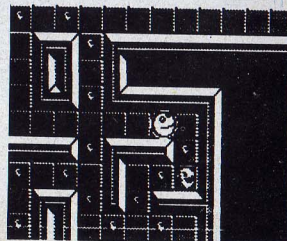
LLAVES INFINITAS

SHURIKENS INFINITOS VIDAS INFINITAS

BOMBAS INFINITAS VIDAS INFINITAS

ALGUNA BRONCA CATATONIZAR A LA GENTE HERMANOS DE SANGRE JUEGO SUPER RAPIDO PARALIZACION GENERAL PATALETAS DE RABIA SIN BRONCA SUMAR PUNTOS POR LINEA

51527,0
51528,0
51529,0
51614,0
51615,0
51616,0
54046,0
41200,24
50454,201
50480,201
49732,0
56749,0
29998,201
63240,0
30367,0
63217,0
30028,181
30366,24
29952,201
27748,201



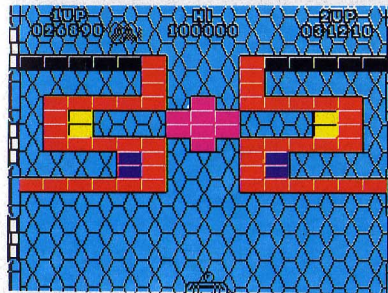
Diccionario de Pokes

BALL BREAKER	NUMERO DE VIDAS	35695,N
BALLCRAZY	BALAS INFINITAS	31085,0
	VIDAS INFINITAS	28485,201
BANDERA A CUADROS	NO TE SALES DE LA PISTA	53610,0
BARBARIAN	COMIENZAS EN MISMO NIVEL	37529,0
	HECHIZOS DERRIBAN POCO	39575,0
BASIL, MOUSE DETECTIVE	COLOR DE LA PANTALLA	33329,N
	ENEMIGOS INVISIBLES	37850,195
	ENERGIA INFINITA	41296,0
	TIEMPO ILIMITADO	41968,201
BATMAN	INMUNE A LOS ENEMIGOS	39915,0
	MAYOR VELOCIDAD	26174,0
	OBJETOS INMOVILES	33333,33
	SUPERSALTO	36934,52
	VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES	31690,0
	VIDA INFINITA PERRO	36891,0
		36892,0
		36893,0
		36797,0
	VIDAS INFINITAS	36798,0



BALL BREAKER

Un nuevo programa de ladrillos que aportaba a la saga la tridimensionalidad de las pantallas.

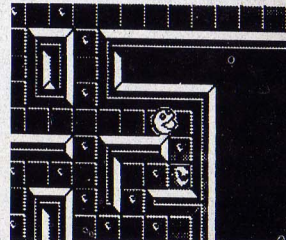


BATTY

CUERVOS INMOV. PERO DISPARA	43500,100
CUERVOS Y PLATILLOS NO DISP	42350,10
NO DESTRUYE LADRILLOS	45660,201
NUMERO DE VIDAS	47633,N
VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3)	47216,N
VIDAS INFINITAS	48441,0
	48442,0

BAZOOKA BILL

NO APARECEN ENEMIGOS	37165,20
VIDAS INFINITAS	41480,0
	41484,0



Diccionario de Pokes

BIGGLES	ENERGIA INFINITA	57786,0
BLACK HAWK	VIDAS INFINITAS	34695,183
BOBBY BEARING	TIEMPO INFINITO	29688,175
BOMB JACK	ELIMINA ENEMIGOS	52327,201
	INMORTALIDAD	52127,201
	VIDAS INFINITAS	49984,0
	VIDAS INFINITAS 1 JUGADOR	49530,255
	VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES	49547,255
BOMB JACK II	ENEMIGOS INMOVILES	34469,0
	ENEMIGOS MUEREN ANTES	35854,201
	ENEMIGOS VAN HACIA ARRIBA	34860,201
	JUEGO DIFICIL	34076,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	31415,N
	SIN ENEMIGOS	34441,201
	SIN MUSICA	33841,201
	VIDAS INFINITAS	31060,0



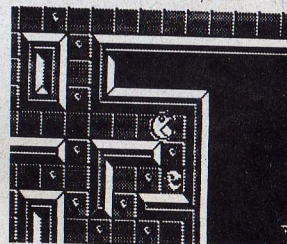
BOMB JACK II
Una compleja estructura de plataformas espera a nuestro protagonista.



BOUNDER

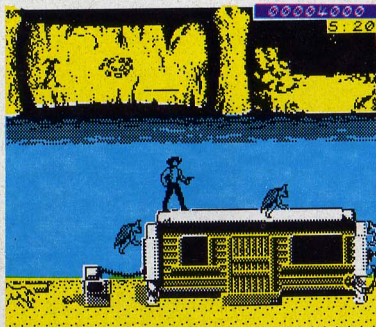
Los problemas de una pelota de tenis que quiere llegar a tiempo a la final de Wimbledon.

BOMB SCARE	INFINITAS VIDAS	56777,0
BOOTY	AUMENTA VELOCIDAD	59865,201
	QUITA MUSICA	52556,0
	QUITAR PIRATAS	61441,201
	SUPRIME EXPLOSION	58328,0
	TIEMPO INFINITO	57322,0
	VIDAS INFINITAS	58294,0
BOUNDER	SALTOS INFINITOS	35937,0
	VIDAS INFINITAS	37847,0
		36610,0
		36687,0

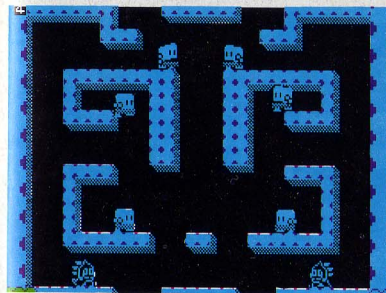




BOUNTY BOB	INFINITAS VIDAS	42993,0
		56694,0
BRAVESTARR	ACCESO A TODAS LAS ZONAS	60045,201
	INMUNE AL CONTACTO	52374,201
	QUITAR BOLAS	55009,201
		55048,201
	QUITAR GARGOLAS	54879,201
		54922,201
	QUITAR MONSTRUOS	54851,201
		54803,201
	QUITAR PERROS	54946,201
		54989,201
	QUITAR PISTOLEROS	54729,201
		54776,201
	TIEMPO INFINITO	59295,201
	TIEMPO INICIAL EN HORAS	52833,N+1
BREAKTHRU	NUMERO DE VIDAS (1-255)	47372,N
	VIDAS INFINITAS	47372,0

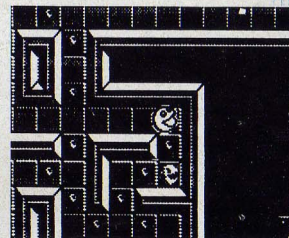


BRAVESTARR
Un sheriff del futuro
está dispuesto a
restablecer el orden en
un Oeste muy espacial.



BUBBLE BOBBLE
Dos simpáticos
brontosaurios, el barón
Von Brubba, un montón
de enemigos y 100
pantallas son los
ingredientes de este
sabroso cóctel.

BRIAN BLOODAXE	INFINITAS VIDAS	26582,0
BRUCE LEE	VIDAS INFINITAS	51795,0
BUBBLE BOBBLE	DISPARO MAS POTENTE	48500,195
	NIVEL DESEADO	34313,N
	PASAR FASES SIN JUGAR	36420,195
	VIDAS INFINITAS	43870,0
		43871,0
		43872,0
		43873,195





BUBBLER

BUBBLER

Unos tapones son los causantes de una desbordante invasión de burbujas agresivas, tú debes evitar que ocurra lo peor.

ATRIBUTOS DE PANTALLA 1	34731,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 2	34739,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 3	34747,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 4	34755,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 5	34763,N
COMENZAR EN MISMA FASE	57344,0
	57345,0
	57346,0
CUANDO NOS MATAN PASAMOS	57506,24
INMUNIDAD	24166,0
	24167,0
	24168,0
	52503,0
	57191,0
	57192,0
	57193,0
	57129,N
NUMERO DE VIDAS	
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 1	34732,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 2	34740,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 3	34748,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 4	34756,N

NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 5	34764,N
NUM.FASE A COMENZAR MENOS 1	57190,N
SOLO UN TAPON Y PASAS FASE	42028,110

TAPONES PARA PASAR FASE 1y2	42029,0
	31245,62
	31246,N
	31247,50
	31248,224
	31249,222
	31250,201
	34684,0
	34685,205
	34686,13
	34687,122

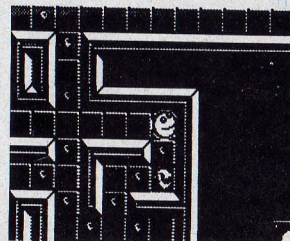
UNA VIDA MAS AL MATARTE	57514,60
VIDAS INFINITAS	57512,98
	57513,2
	57518,0
	57519,0

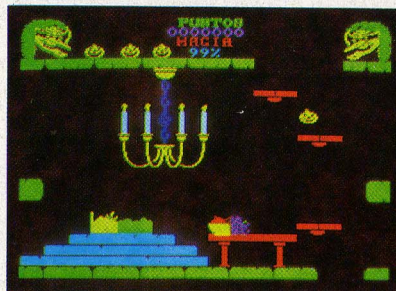
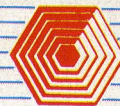
CAMELOT WARRIORS

DESAPARECEN BICHOS	55911,201
VIDAS INFINITAS	50782,255
	50783,200

CAULDRON

INFINITAS VIDAS	40050,0
	40056,0





CAULDRON II

ENERGIA INFINITA

52578,0
54752,252
56571,201
35643,201
54752,252
56572,175
52974,0

CAVELON

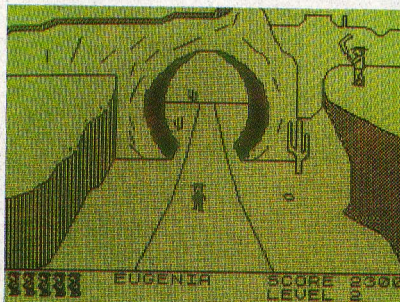
INFINITAS VIDAS

47250,0

CAVERN FIGHTER

VIDAS INFINITAS

31683,0
31684,0

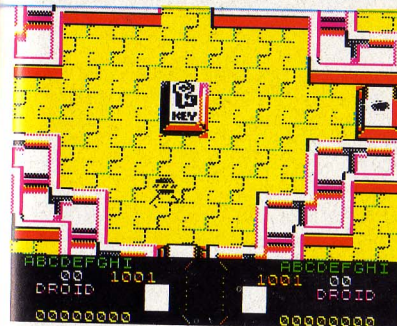


CAULDRON II

Nuevas aventuras de una de las brujas más simpáticas de la historia del software, que intenta recuperar su apariencia humana.

CLIFF HANGER

Un intrépido sheriff demostrará su poder con los enemigos de la ley, pero en esta ocasión el clásico disparo ha sido sustituido por pruebas de habilidad.



CENTURIONS

CUALQUIER PERSONAJE SIRVE

41986,167
41987,201
46783,0
51732,255
46591,201
47546,0
45529,201

CLIF HANGER

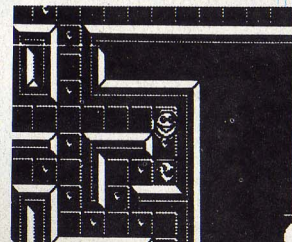
NUMERO DE VIDAS (1-95)

26515,N

COBRA

ARMAMENTO ILIMITADO
FACILITA EL JUEGO
INMUNIDAD
VIDAS INFINITAS

41205,183
43647,225
37915,201
36515,183



Diccionario de Pokes

COMMANDO

DESAPARECEN LAS TRINCHERAS	59210,0
DESAPARECEN LOS PUENTES	59213,0
EL JEEP NO DISPARA	57869,195
ENEMIGOS INMORTALES	59217,24
ENEMIGOS NO DISPARAN	61955,201
ENEMIGOS SIN BOMBAS	62697,201
GRANADAS INFINITAS	27773,58
INMORTAL	56981,24
METRALLETA INFINITA	60699,64
MUCHISIMOS ENEMIGOS	58096,24
NO APARECE EL CAMION	34213,0
NO APARECE EL JEEP	33700,201
NO APARECE LA MOTO	33899,0
NO DISPARAN LOS ENEMIGOS	61955,201
NO HAY VIDAS EXTRA	26746,0
NO QUITA VIDAS EN TRINCHERA	57188,0
QUITA EL SONIDO	25686,201
RADIO DE ACCION DE GRANADA	59252,N
RADIO DE ACCION DEL DISPARO	59190,N
REPETICION DE DISPAROS	60699,64
SOLO SE MUEVE UN ENEMIGO	59833,201
SUS DISPAROS NO MATAN	62570,24
SUS GRANADAS NO MATAN	62649,134
VELOCIDAD (NORMAL 2)	25973,N
VIDAS INFINITAS	25653,182
	31107,201
VIVES AL ATROPELLARTE JEEP	58028,24
VIVES AL ATROPELLARTE MOTO	58071,201
VIVES AL TOCARTE LOS ENEMIG	59319,24

COMMANDO

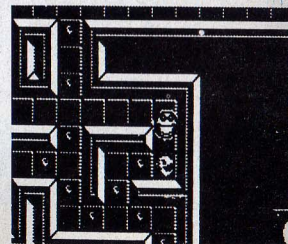
El arcade por antonomasia. Sólo hay un objetivo posible: matar y no morir en el intento.



COSA NOSTRA

Chicago años 30. Un detective ha decidido eliminar al rey del hampa, aunque éste parece no estar muy dispuesto a permitirse.

COOKIE	VIDAS INFINITAS	25946,0
		28698,0
COP OUT	INFINITAS VIDAS	35370,0
COSA NOSTRA	BALAS INFINITAS	38841,0
	NUMERO DE BALAS (1-255)	39205,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39200,N
	VIDAS INFINITAS	39706,0
CRITICAL MASS	ELIMINA OBSTACULOS	54214,201
	INMUNIDAD TOTAL	54256,201
	SIN NUBE MAGNETICA	62373,201
	SIN OBSTACULOS	54214,201



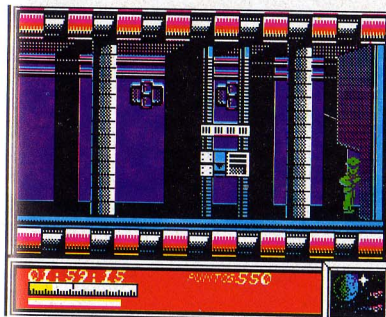
Diccionario de Pokes

CRYSTAL CASTLES	BOLAS RAPIDAS MAS DIFICIL VIDAS INFINITAS	61432,0 63732,0 63733,0 63734,0
CURSE OF SHERWOOD	FACILITA JUEGO	62930,201
CYBERUN	BICHOS CON AUTODESTRUCCION INMUNIDAD TOTAL MARCADOR LOCO QUITAR FUEL DE LAS BOTELLAS	37764,0 37254,0 37960,0 35732,0
CHALLENGE OF THE GOBOTS	VIDAS VIDAS INFINITAS	51083,N 51329,0
CHIP FACTORY	INFINITAS VIDAS	44258,0
CHUCKIE EGG	VIDAS INFINITAS	42576,22 42577,166



CHALLENGE OF THE GOBOTS

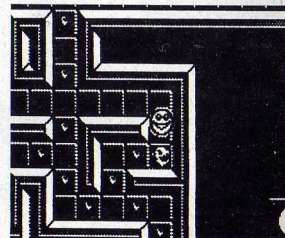
El robo de un monopatín acarrea un montón de trágicas consecuencias para nuestros héroes.



DAN DARE

Nuestro aguerrido protagonista ha entrado en la base enemiga dispuesto a rescatar a su fiel compañero de aventuras. Para ello deberá encontrar las cinco piezas que conducen a la prisión y esquivar a sus enemigos.

DAN DARE	DISPAROS INFINITOS	43526,0 43529,0
	ENERGIA INFINITA	47722,201
	FACILITA JUEGO	47711,151 47712,3
	NO NECESITAS PIEZAS	41119,40
	PUERTAS ABIERTAS	47186,242
	SIN ENEMIGOS	42509,201
	TIEMPO INFINITO	46885,201
	VIDAS INFINITAS	36168,175 45954,104



Diccionario de Pokes

DANDY

ENERGIA INFINITA JUGADOR 1

40825,255

ENERGIA INFINITA JUGADOR 2

40826,255

40831,255

40832,255

FACILITA JUEGO

24474,34

27471,33

27472,232

27473,3

27474,34

27475,199

27476,174

27477,34

27478,207

27479,164

DEATH CHASE

INMUNIDAD

26263,201

VIDAS INFINITAS

26069,57

DEATH WISH 3

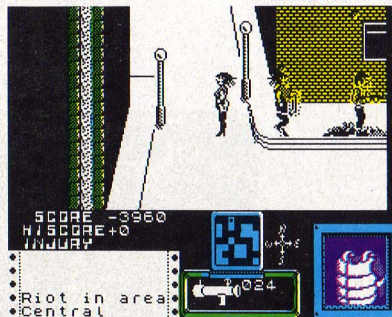
BALAS INFINITAS

38675,23

38676,3

INJURY INFINITA

39868,0



DEATH WISH 3

Un duro detective se enfrenta a las bandas mafiosas de la ciudad con todo tipo de armas y mucho de habilidad por su parte.



DEFLEKTOR

CONTACTO AUTOMATICO

34256,195

ENERGIA INFINITA

42577,0

NO SE MUERE POR SOBRECARGA

42735,0

NUMERO DE VIDAS

33818,N

VIDAS INFINITAS

34473,0

DIGGER DAM

INFINITAS VIDAS

25599,0

26363,0

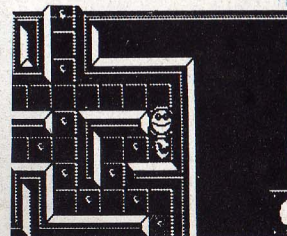
DILITHIUM LIFT

NUMERO DE VIDAS

30551,100

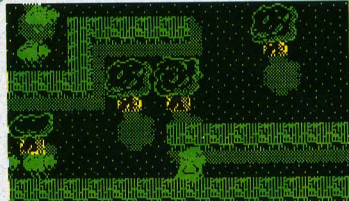
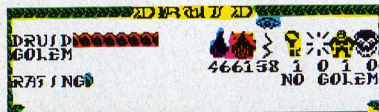
VIDAS INFINITAS

31230,0





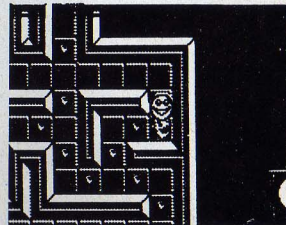
DONKEY KONG	NUMERO DE PANTALLA	33725,N
	NUMERO DE VIDAS	31709,N
	VIDAS INFINITAS	33709,0
DOUBLE TAKE	VIDAS INFINITAS (V.ESPAÑA)	39475,201
	VIDAS INFINITAS (V.INGLESA)	40243,201
DOWN TO EARTH	NUMERO DE VIDAS	40110,N
DRAGONTORC	JUEGO FACIL	51339,255
		58337,0
DRAGON'S LAIR	NUMERO DE VIDAS (1-255)	47372,N
DRAGON'S LAIR II	CARGAR CUALQUIER FASE	34301,50
	INFINITAS VIDAS	35766,0
		39225,98
	NO CAER EN MISTIC MOSAIC	39709,1
	NO REPITE FASES	34304,0
		39256,152
	VIDAS INFINITAS	35766,0



DRUID

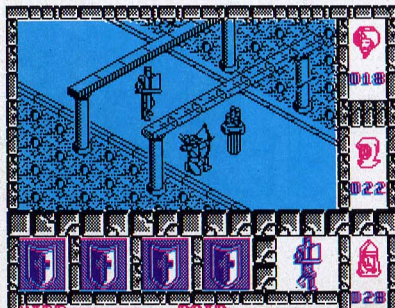
Un mundo dominado por la magia, en el que sólo el gran druida puede evitar que el mal triunfe, empleando los hechizos adecuados.

DRUID	INMUNIDAD	30039,0
		32800,0
DUET	255 TENAZAS, 1 ESCUDO	41327,62
		41328,255
	255 TENAZAS, 1 POCION	41329,0
	ENEMIGOS PARALIZADOS	39949,201
	ENERGIA INFINITA	39661,24
	HEALTH INFINITO	42112,201
	PERSONAJE PATINA	43537,201
DUKES OF HAZARD	VIDAS INFINITAS	44246,0
DUN DARACH	GANAR SIEMPRE EN EL CASINO	36935,62
	PERSONAJES INMOVILES	41443,201
DUSTIN	ENERGIA INFINITA	52091,0
	VIDAS INFINITAS	52900,50
DYNAMITE DAN	ELIMINAR ENEMIGOS	58770,201
	VIDAS INFINITAS	52678,0
DYNAMITE DAN II	INMUNE AL AGUA	32587,201
	INMUNIDAD MENOS AL AGUA	32575,201



Diccionario de Pokes

EL CID	BRIO INFINITO	45626,62
		45627,100
		45628,0
		52855,0
		52826,0
	ENERGIA INFINITA	45615,62
	VIDA INFINITA	45616,100
		45617,0
EL MISTERIO DEL NILO	BALAS INFINITAS	43933,0
	BOMBAS INFINITAS	43995,0
	PASA PANTALLAS SIN ELIMINAR	24026,58
	VIDAS INFINITAS	55469,246
ELITE	BOMBAS DE ENERGIA INFINITA	28822,0
	EL LASER NO GASTA ENERGIA	39555,201
	FUEL INFINITO	56996,254
	HIPERESPACIO INFINITO	56417,0
	MISILES INFINITOS	39959,0
	NO AUMENTA TEMPERATURA	33270,0
	NO SE CALIENTA EL LASER	46768,0
	NO SE ESTROPEAN LOS ESCUDOS	39591,201
	SIN ENEMIGOS	46848,201



EL CID

Este popular héroe medieval debe evitar que triunfe el mal apoderándose de un viejo pergamino de mágicas propiedades.

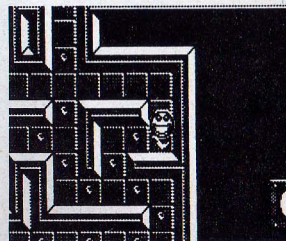


ENDURO RACER

EQUINOX

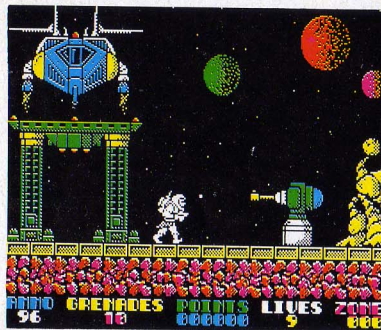
PARA NO CAERNOS AL CHOCAR	44802,201
PARA SUMAR 99 SEGUNDOS	43910,153
PARALIZA TIEMPO	43657,0
TIEMPO INFINITO	42143,0
	42144,0

DISPARO INFINITO	49566,0
FACILITA EL JUEGO	33992,201
	50782,201
	51134,201
PROPULSOR INFINITO	49637,0
VIDAS INFINITAS	49538,62
	49539,2
	49540,50
	49541,255
	49542,197



Diccionario de Pokes

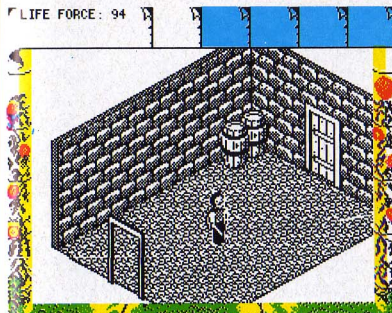
ERIC FLOATERS	INFINITAS VIDAS	33245,0
ESKIMO EDDIE	VIDAS INFINITAS	24686,24 24687,76
EVERYONE'S A WALLY	ENERGIA INFINITA NO MATA NO QUITA ENERGIA TODOS QUIETOS MENOS HERBERT	58155,201 58177,201 62201,0 43308,201



EXOLON

Una aventura en la galaxia que lanzó a la fama a Raffaele Cecco.

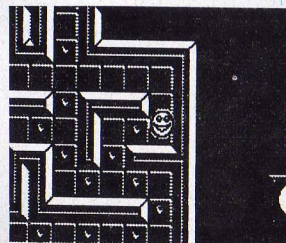
EXOLON	DISPAROS INFINITOS GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD TOTAL NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	33646,0 37456,201 40115,201 28054,N 40221,201
EXPLODING FIST	INFINITAS VIDAS	44339,255
FAIRLIGHT	ABRIR PUERTAS VIDAS INFINITAS	63478,24 61893,58



FAIRLIGHT II

Isvar debe recuperar el libro sagrado de la luz antes de que Segar, el inmortal, se apodere de la humanidad.

FAIRLIGHT II	ALFOMBRA ILIMITADA ENERGIA ILIMITADA GEMA ILIMITADA OBJETOS INMOVILES PUERTAS ABIERTAS VOLAR	35228,58 31978,0 35161,58 32113,0 33627,24 33039,0
FALL GUY	VIDAS INFINITAS	44204,0
FANTASTIC VOYAGE	INFINITAS VIDAS	54492,0 59992,0



Diccionario de Pokes

FERNANDO MARTIN BASKET BALON DE PLASTICO



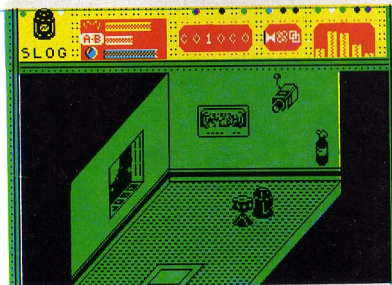
FERNANDO MARTÍN

El archiconocido pivot de la selección española se adentra en nuestros ordenadores en uno de los más reales simuladores deportivos.

BASKET SOBRE PATINES
COGER TODOS LOS REBOTES
ENERGIA INFINITA
JUGADORES INCANSABLES
JUG.1 NO HACE FUERA
JUG.1 TIRA TODAS PERSONALES
LO REPITE TODO
LOS DOS JUGAD.SON FERNANDO
NI REGLAS, NI FALTAS
NO CUENTAN CANASTAS JUG.2
NO CUENTAN LAS PERSONALES
NO DISMINUYE ENERGIA
NO HAY MATES
PARTES DEL PARTIDO (NORM.2)
PARTIDO MUDO, PUBLICO SI
PERSONALES INFINITAS

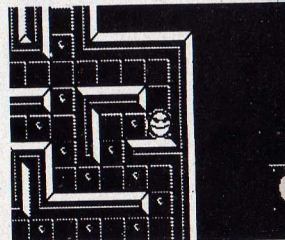
PERSONALES JUGADOR 1
PERSONALES JUGADOR 2
PERSONAL, VUELVE A SACAR
PORCENTAJES PENOSOS
PUBLICO ENFERVORIZADO
PUNTOS POR MATE
PUNTOS POR TIRO LIBRE
PUNTOS TIRO DE 6,25
REBOTE CADA CANASTA
SACA SIEMPRE EL JUGADOR 1
TIEMPO A MEDIDA (49-255)
TIEMPO INFINITO
VELOCIDAD DEL TIEMPO

26755,201
29618,201
29437,0
27002,201
31675,201
31712,0
31462,201
28285,24
25254,195
29515,0
30214,201
26830,11
30242,0
31735,0
27519,0
28395,N
33392,201
30244,0
30245,0
30246,0
25301,N
25308,N
30190,0
26527,0
33276,0
29932,N
30377,N
30382,N
28861,4
28309,24
28908,N
31813,0
31815,N



FIFTH QUADRANT, THE

BARRA (A-B) NO DISMINUYE 46042,0
46043,0
BARRAS DE TIEMPO NO BAJAN 40511,201
BOMBAS INFINITAS 40711,0
40712,0
40713,0
ENEM. ZINEN NO QUITAN ENERG. 50137,201
SIN EFECTOS DE SONIDO 52526,201
SIN ENEMIGOS ZINEN 49664,201
TELETRANSPORTE SIN (A-B) 46039,0
46040,0
46041,0
46042,0
46043,0
TRAMPAS NO QUITAN ENERGIA 45924,0
45925,0





FIRELORD

Toda una compleja videoaventura envuelta en el más mágico de los escenarios: la olvidada tierra de Torot.

FIGHTING WARRIORS

FACILITA EL JUEGO
INMUNE A MUERTE
NUMERO DE VIDAS (1-99)
VIDAS INFINITAS

60707,3
61233,0
60991,N
60991,0
61379,3
65026,3

FINAL MATRIX

CAMBIAN DE FORMA
RESCATA A PRIMER PRISIONERO

31775,24
30420,0
30421,0
30422,0



FINAL MATRIX

Escapar de una prisión espacial se puede convertir en una auténtica pesadilla, comprobarlo si no nos creéis.

FINDERS KEEPERS

FIRELORD

FIST II

VIDAS INFINITAS

ENERGIA COMERCIO INFINITA
ENERGIA INFINITA
INMUNE A LLAMAS

FACILITA JUEGO
INMUNIDAD

PODER INFINITO

VIDAS INFINITAS

INFINITAS VIDAS

34252,0

39816,0

38818,0

39171,58

27061,182

23805,28

23832,33

23833,181

23834,105

23835,54

23836,182

23837,195

23838,14

23839,241

24772,201

42613,33

42614,175

42615,172

42616,54

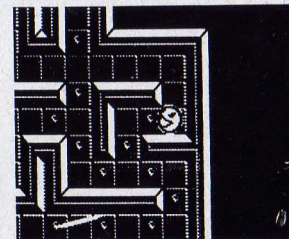
42617,120

42618,201

27061,0

57132,0

FLAK



Diccionario de Pokes

FLUNKY

COCINERO INMOVIL 50215,201
GUARDAS INMOVILES 42664,201
INMUNE A SOLDADOS 42638,201
INMUNIDAD 37672,201
PELOTAS DE POLO DE CARLOS 54023,0

54024,0
54025,0

SIN EFECTOS SONOROS 55638,201
TIEMPO INFINITO 35283,201

35305,0
VIDAS INFINITAS 35320,0

FLYING SHARK

AVIONES MUEREN ANTES SALIR 49303,62
BOMBAS DOS JUGADORES 42490,N
BOMBAS INFINITAS 60429,0

60430,0
60431,0

BONUS,ARMAS Y VIDA AL MATAR 47039,62
COMPLETAS FASE AL MATARTE 42970,24

FASE INICIAL 53962,N
INMUNIDAD 48930,201

VER FASES 42394,0
VIDAS 53920,N

VIDAS DOS JUGADORES 42464,N
VIDAS INFINITAS 54462,201

FLYING SHARK

Obra de Dominic Robinson, es sin duda una de las mejores conversiones de máquinas de videojuegos jamás realizada.



FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD

Compleja videoaventura tan fascinante y original como el grupo musical que le da nombre.

FRANKIE GO TO HOLLYWOOD 99% INICIAL

46799,201

46986,62

46989,0

CUALQUIER ASESINO VALE 37059,0

37060,0

DISPARO AUTOMATICO 44292,0

44293,0

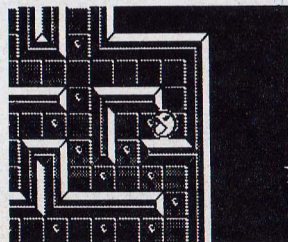
FRED

BALAS INFINITAS 23313,0

37729,0

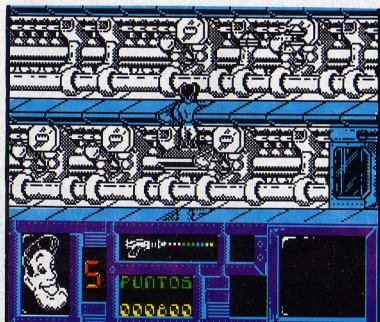
VIDAS INFINITAS 23308,0

31171,0



Diccionario de Pokes

FREDDY HARDEST FASE 1	INMUNIDAD	63481,201
	NUMERO DE VIDAS	63585,201
	SIN ENEMIGOS	61305,N
	VIDAS INFINITAS	53248,201
FREDDY HARDEST FASE 2	INMUNIDAD	64011,167
	NUMERO DE VIDAS	61455,201
	VIDAS INFINITAS	52168,N
		61607,167
FROST BYTE	INFINITO TWANG	33805,24
	INFINITO TWANG	33806,2
	INMUNE CAIDAS	37113,24
	INMUNE ENEMIGOS	36315,24
	SUPERSALTOS	35675,200
	VIDAS INFINITAS	36560,24
		36561,2
FULL TROTTL	NO FRENA SI SE SALE	45161,0
	NO SE CHOCA	48427,201
GALAXIANS	VIDAS INFINITAS	54757,0
GALVAN	JUEGO SIN BICHOS	49650,201



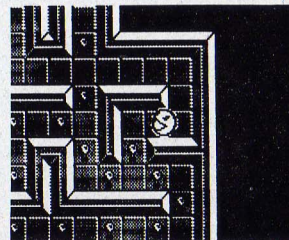
FREDDY HARDEST

Uno de los mayores éxitos de Dinamic gracias sin duda a su fanfarrón y guaperas protagonista.



GAME OVER PARTE 1

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO	39324,201
ATRAVESAR MUROS	33333,201
COLOR DEL PERSONAJE (0-7)	32862,N
ELIMINA AL YETI VERDE	31875,255
ENERGIA INFINITA	39273,201
GRANADAS A RECOGER	33399,N
GRANADAS INFINITAS	32417,0
IMPIDE DESTRUCCION BIDONES	32748,0
	34567,0
INMUNE A LAS MINAS	33481,24
	33482,1
NUMERO DE GRANADAS	31880,N
NUMERO DE PANTALLA INICIAL	31865,N
NUMERO DE VIDAS	31870,N
VIDAS INFINITAS	39334,0



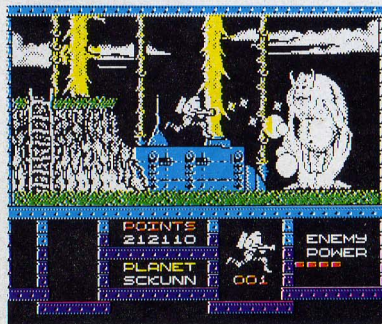
GAME OVER

La atractiva Gremla ha decidido eliminar a su mano derecha y éste necesita de vuestra ayuda para destruirla.

Diccionario de Pokes

GAME OVER PARTE 2

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO	38682,201
ARDE LA MONTAÑA	42264,201
ATRAVESAR MUROS	33333,201
COLOR DEL PERSONAJE (0-7)	32862,N
ENERGIA INFINITA	32529,185
ESCUDOS A RECOGER	33573,N
ESCUDOS INFINITOS	32379,0
INMUNE A LAS MINAS	33447,0
INMUNE A LOS LAGOS	32514,0
INMUNE A TODO	36495,0
NO BRILLA OJOS DEL MONSTRUO	32748,0
	34567,0
NUMERO DE ESCUDOS	31867,N
NUMERO DE VIDAS	31857,N
PANTALLA INICIAL	31852,N
VIDAS INFINITAS	38692,0



GAME OVER

Segunda fase de esta sensacional aventura de Dinamic con escandalosa portada incluida.

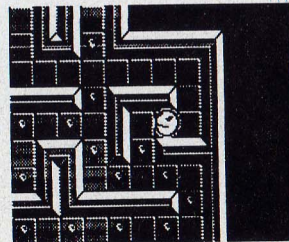


GAUNTLET

GAUNTLET

La sensacional conversión de U. S. Gold de la popular máquina recreativa de Atari Games.

FACILITA JUEGO	48491,0
	48497,0
LLAVES INFINITAS	44050,0
	44051,0
	44052,0
POCIONES INFINITAS	43632,0
	43633,0
	43634,0
SALUD INFINITA	48491,0
	48497,0
VIDAS INFINITAS	48488,20
GHOMBUSTERS	42173,0
HOMBRES ILIMITADOS	40625,0
NO GASTAR TRAMPAS	40845,0



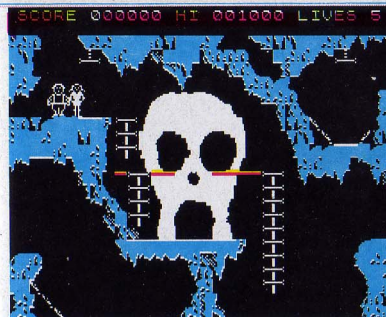
Diccionario de Pokes

GHOSTS'N GOBLINS	ARMADURA INFINITA	35127,0 35128,0 35140,8 35127,0 35129,0 35130,0 36057,0 36058,0 36059,0 36060,0
	CORAZA	
	FACILITA EL JUEGO	
	REPONE ARMADURA	
	VIDAS INFINITAS	
GIANT'S REVENGE	INFINITAS VIDAS	24504,0
GIFT FROM THE GODS	FACILITA EL JUEGO	57392,201
GILLIGAN'S GOLD	VIDAS INFINITAS	52881,0 52882,0 52883,0
GLADIATOR	ELIMINAR ENEMIGOS	58770,201
GLIDER RIDER	BOMBAS Y TIEMPO INFINITO	34391,0 34818,0 34973,0 37441,0
GOODY	SALEN TODOS LOS PERSONAJES	46163,201



GHOSTS'N GOBLINS

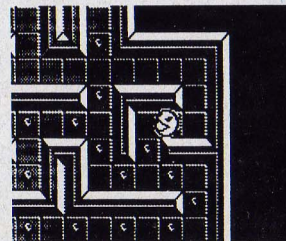
Elite entra en el mundo de las conversiones con uno de los arcades más adictivos de la historia.



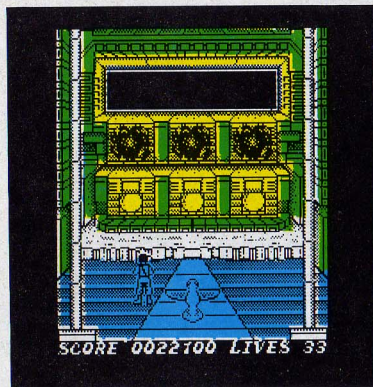
GOONIES

Basado en la película de Steven Spielberg, nuestros amigos deberán encontrar el tesoro del galeón.

GOONIES, THE	NUMERO DE VIDAS (1-255)	31916,N 33247,N
	VIDAS INFINITAS	32078,0 33409,0
GREAT ESCAPE, THE	ATRAVESAR PUERTAS	45619,0 45928,0 41182,0
	INFINITA MORAL	52395,201
	INMUNE	56245,0
	MULTI OBJETOS	56246,0
	SIN ENEMIGOS	50209,201
GREAT GURIANOS	NUMERO DE VIDAS	32816,N



Diccionario de Pokes



GREEN BERET

ARMAS ILIMITADAS

46509,0
46827,0
46831,201

AUMENTAR DISPAROS

46317,8

ELIMINAR A LOS MORTEROS

43768,0

ELIMINAR MINAS

43412,37

ELIMINAR SOLDADOS

47689,201

INMUNIDAD (MORTEROS NO)

49747,201

JUEGO FACIL

46195,201

49747,201

NO APARECEN SALTADORES

48826,0

48827,0

48828,0

40919,N

NUMERO DE VIDAS

SOLDADOS CAMINAN ATRAS

47689,255

SOLDADOS DISTORSIONADOS

47689,198

SOLO APARECEN SALTADORES

48826,195

GRYZOR

La Planta de Proceso Atmosférico es el sofisticado medio que una especie alien ha colocado sobre la Tierra para destruir a sus habitantes; nuestro objetivo es impedirlo.

GROUND ATTACK

VIDAS INFINITAS

29063,0

GRYZOR

NUMERO DE VIDAS (1-255)

33015,N

VIDAS INFINITAS

33015,99

GUNFRIGHT

COMIENZA EN EL LADRON 9

42642,23

ELIMINA MUJERES

46735,201

FACILITA JUEGO

47919,0

47920,0

NO MANDAN TELEGRAMAS

42968,201

NO SALEN CABALLOS

43391,201

NO SALEN CACTUS

43499,201

NO SALEN CHIVATOS

45846,201

NO SALEN MATAS

43167,201

GUNRUNNER

BONUS INFINITO

54902,201

ESCUDO INFINITO

49053,0

INMUNIDAD

49079,175

JET PAC INFINITO

48976,0

JUEGO MAS DIFICIL

55491,175

LAS BOMBAS NO TE DAN

52025,40

PASAR DE FASE AL MORIR

49153,0

POISON INFINITA

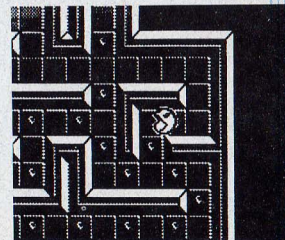
48659,0

VARIACIONES EN EL PROGRAMA

55457,202

VIDAS INFINITAS

49171,0





GUNSTAR

ACORTA FASES	44035,0
ELIMINA SALIDA NAVE NODRIZA	46677,201
ELIMI. FASE DETALLES PILOTO	45735,201
INMUNE A TODO. AL TIEMPO NO	48212,201
MAYOR VELOCIDAD	44436,201
RETORNAR AL BASIC. RECORDS	61000,255
	61001,255
	61002,207
	61003,1
TODO MAS RAPIDO	44436,201
VIDAS INFINITAS	44215,201

GYROSCOPE

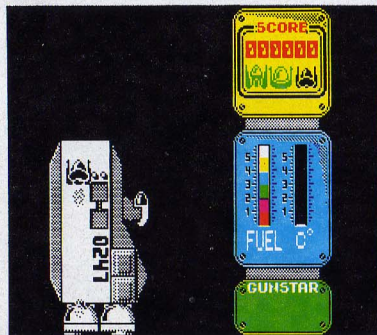
INMUNIDAD	53887,201
TIEMPO INFINITO	52138,201
VIDAS INFINITAS	53992,0

HADES NEBULA

NUMERO DE VIDAS (1-255)	47818,N
-------------------------	---------

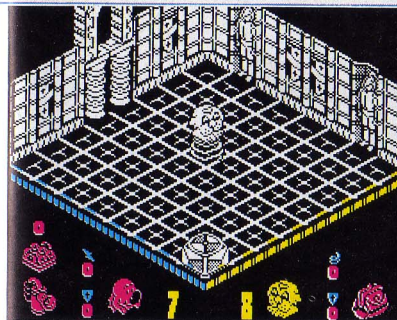
HAMBURGUER

VENTAJAS	59626,0
	59627,0
	59628,0



GUNSTAR

Una loca carrera espacial en la que los peligros no provienen sólo de nuestros contrincantes.

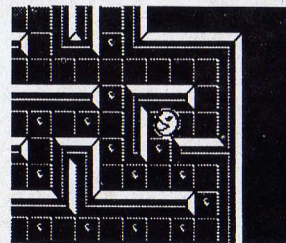


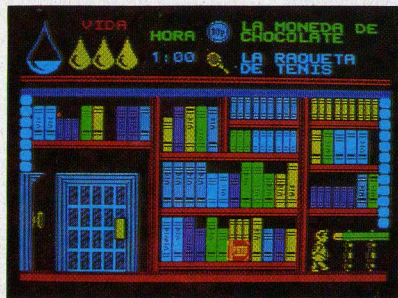
HEAD OVER HEELS

HEAD OVER HEELS

La simpática pareja protagonista debe liberar cinco mundos recuperando sus mágicas coronas.

CABEZA MAS VELOZ	44349,0
CAMBIAR LONGITUD DE SALTO	44496,0
CAMBIAR SALTO (10-50)	44498,N
COGER 99 DE TODO	36670,0
COGER OBJETOS SIN BOLSA	44534,55
CUALQUIERA COGE OBJETO	44541,246
DISPARA CON LA CABEZA	43338,0
	43346,0
DISPAROS,VELOCIDAD INFINITA	36679,0
INMUNIDAD	47180,201
LOS BLOQUES NO DESAPARECEN	38320,201
TODO ILIMITADO	36679,0
VIDAS INFINITAS	43559,0





HERBERT'S DUMMY RUN

Wally y Wilma deben encontrar al travieso Herbert en unos extraños grandes almacenes.

HEARTLAND

ELIMINAR BICHOS	48115,201
INMUNE ENEMIGOS	47350,201
INMUNE TRUENOS	48128,201
TIEMPO INFINITO	41283,255

HEAVY ON THE MAGIC

ATRAVIESA MUROS	33948,0
	33949,0
	33953,0
ATRAVIESA PUERTAS	33952,0
DESPLAZAMIENTO MAGICO	33997,1
	33998,24
FACILITA EL JUEGO	33200,176
	33201,129
	37437,24
	37468,0
	37469,0
SIN FURNACE	34520,195

HERBERT'S DUMMY RUN

TIEMPO INFINITO	36960,201
VIDAS INFINITAS	39656,201
	39688,201

HIGHWAY ENCOUNTER

ANTI-FUEGO	40736,201
ELIMINA LOS BICHOS	37815,201
INMUNE A LAS QUEMADURAS	40736,201
SIN ALGUNOS ENEMIGOS	37829,40

HIJACK

TIEMPO INFINITO	63280,201
-----------------	-----------

HIPERACTION

INMUNIDAD	43481,24
-----------	----------

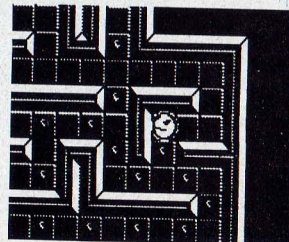
HORACIO ESQUIADOR

QUITA EL TRAFICO	29009,0
------------------	---------



HIJACK

Un secuestro pone de manifiesto la inestabilidad política del país. Tu misión como presidente del Gobierno es salir de la crisis.



Diccionario de Pokes

HORACIO SKY	ELIMINA TRAFICO	29270,0
HORACIO & SPIDERS	ELIMINA 1 PARTE	24655,201
	ELIMINA 2 PARTE	25461,201
	ELIMINA 3 PARTE	25762,201
	TIEMPO DE ARAÑAS (1-255)	27100,N
	VIDAS INFINITAS	27671,0
HUNCHBACK	INFINITAS VIDAS	26888,0
HYDROFOOL	ENERGIA INFINITA	25883,201
	INMUNE A LAS PLANTAS	35197,24
		35198,8
		37673,0
	INMUNE A LOS BICHOS	25863,201
		35037,201
	SIN ENEMIGOS	25098,201
HYSTERIA	APARECEN ENEM.EN PANTALLA 1	37214,201
	TERMINAR EN EL NIVEL 1	36097,202
	VIDAS INFINITAS	44607,0



HYDROFOOL

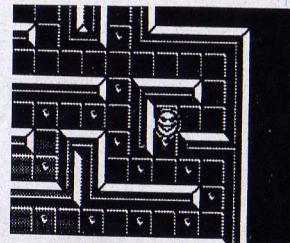
Nuestro protagonista debe limpiar un gigantesco acuario para lo cual tendrá que encontrar y quitar los cuatro tapones que lo vacían.



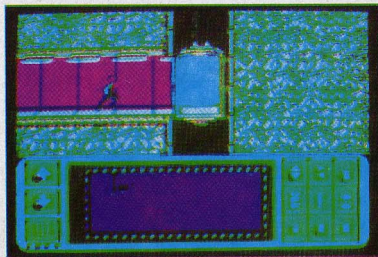
IMPOSSABALL

Un magnífico arcade de John Phillips en el que nuestro objetivo es machacar unos bloques que aparecen en el techo o en el suelo.

I BALL	CONTADOR DE VIDAS BLOQUEADO	49165,201
	INMUNE A ENEM. MOVILES	47600,201
IKARI WARRIORS	BALAS ILIMITADAS	39919,34
	GRANADAS ILIMITADAS	40078,34
	INMUNIDAD	39611,24
	NUMERO DE VIDAS (1-144)	41178,N
IMPOSSABALL	FASE DE COMIENZO	41090,N
	NUMERO DE VIDAS	41115,N
	PARA EL RELOJ	37534,201
	VIDAS INFINITAS	41184,182
		41185,0



Diccionario de Pokes



IMPOSSIBLE MISSION

Un loco científico que responde al nombre de Elvin quiere destruir el mundo; la solución consiste en componer un puzzle que desactive el artefacto nuclear del científico.

IMPOSSIBLE MISSION

ELIMINA ROBOTS

36827,201

INDIANA JONES

BOLAS DE FUEGO INMOVILES

30233,201

CARGAR OTRO BLOQUE AL MORIR

25156,1

25157,0

ELIMINAR PRIMERA FASE

26313,201

ELIMINAR SEGUNDA FASE

35535,201

ELIMINAR TERCERA FASE

34553,201

INMUNE A TODO

31310,201

LATIGO PASA A LANZALLAMAS

30705,165

NUMERO DE VIDAS

34123,N

QUITAR GUARDIANES

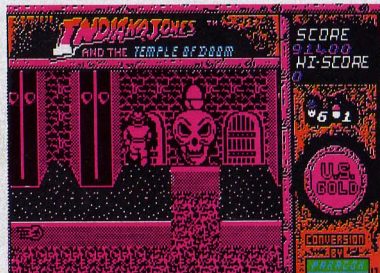
31691,201

31787,201

VIDAS INFINITAS

33948,0

37296,0



INDIANA JONES

Sólo este popular héroe puede liberar a los niños capturados por el malvado Mola Ram.

INFILTRATOR, THE

DESPEGUE RAPIDO

36398,201

ELIMINAR EL TURBO

37334,201

INVULNERABLE A CHOQUE

40327,201

MENUS SIN BORRAR PANTALLA

36925,201

INSIDE OUTING

BASTA CON UNA GEMA

52935,0

CANARIOS INMOVILES

53152,201

INMUNE A TODO

54216,201

RATONES INMOVILES

53121,201

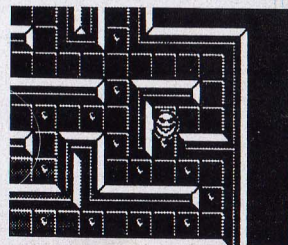
SALTAR SOBRE EL AIRE

49256,24



INSIDE OUTING

Doce diamantes son los necesarios para que nuestro protagonista pueda escapar de una casa de pesadilla.



Diccionario de Pokes

INSPECTOR GADGET	VIDAS INFINITAS	55237,126
INTO THE EAGLE'S NEST	DISPAROS INFINITOS	36640,0
	ENERGIA INFINITA	41136,0
	INMUNE A EXPLOSIVOS	40029,195
		40030,226
		40031,159
	LLAVES INFINITAS	40512,0
	MUERTE AL PRIMER CHOQUE	41136,60
	PISO PARA COMENZAR	33160,N
	VIDAS INFINITAS	35810,0
		35811,0
		35812,0
JACK AND THE BEANSTALK	JUEGO SIN BARRERAS	56115,0
		56388,62
		56389,27
		56390,0
	NUMERO DE VIDAS	56103,99
JACK THE NIPPER	INMUNIDAD	38966,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	44325,N
	VIDAS INFINITAS	43506,201
		43516,201
		43522,0
JACK THE NIPPER II	ELIMINA EL SONIDO	44618,201
	ENEMIGOS INVISIBLES	37539,201
	LOS SPRITES SE HUNDEN	41009,201
	NUMERO DE VIDAS	34631,N
JAIL BREAK	NUMERO DE VIDAS (1-255)	53030,N
JET PAC	FACILITA JUEGO	25020,0
	VIDAS INFINITAS	25018,0

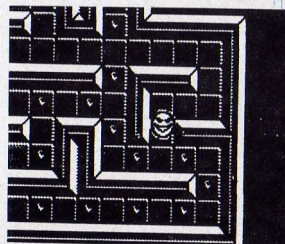


JET SET WILLY

Willy, el minero, se ha comprado una inmensa mansión, pero su mujer no le deja acostarse. ¿Podéis ayudarle?

JET SET WILLY

ELIMINA CODIGO DE ACCESO	34507,201
ELIMINAR OBJETOS MOVILES	35123,0
INMUNE A CAIDAS	36477,1
RECOGIDA AUTOMATICA	37874,0
RESUCITAR INFINITAMENTE	35889,0
SALTO DOBLE	36353,44
SALTO GIGANTE	36358,0
VIDAS INFINITAS	35899,0





JET SET WILLY II

INMUNE A OBJETOS MOVILES 36477.0
MANCHAS EN VEZ DE VIDAS 36622.0
VIDAS INFINITAS 23879,277

KILLER TOMATOES

TIEMPO INFINITO 34296,201
% INICIAL PANTALLAS (0-112) 26343.N
% TOMATES PEQUEÑOS (3-115) 26344.N

KINETIK

ENEMIGOS NO ROBAN OBJETOS 62003.194
ENEM. INMOVILES E INMUNIDAD 62309.201
ENERGIA INFINITA 54979.201
INMUNE A ENEM. INMOVILES 61872.201
INMUNIDAD 56721.194
63106,218
JUEGO MAS RAPIDO 53151.201
JUEGO SIN ENEMIGOS 51722.194
NUMERO DE VIDAS 50658.N
51595.N
VIDAS INFINITAS 61061.0
61998,127

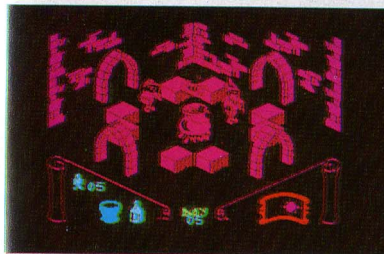
KINETIK

Siglos de paz han transcurrido en Kinetos desde que las tres letras de la sabiduría instauraron su poder, desgraciadamente las letras han desaparecido y tú debes recuperarlas.

KNIGHT LORE

ANDAR COMO UN ROBOT 52201,201
FACILITA EL JUEGO 24731,209

INMUNE A ENEMIGOS 24732,238
NUMERO DE VIDAS (1-255) 24733,63
TIEMPO INFINITO 47196,201
VIDAS INFINITAS 44947.N
50084,201
53567,201

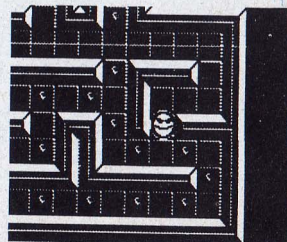


KOKOTONI WILF

ATRAVIESA TODO 28901,201
INMOVILIZA OBJETOS 42730,201
NUMERO DE VIDAS (1-88) 42214.N
OBJ. MOVILES NO MATAN 29199,201

KNIGHT LORE

El primer programa que utilizaba el sistema filmation, en el que un aprendiz de brujo debía encontrar a su maestro para deshacer el hechizo que le obligaba a convertirse en hombre lobo.

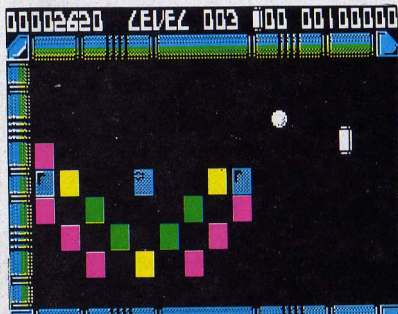




KOSMIC KANGA

Un canguro espacial perdido en un planeta hostil, desea regresar a la Tierra. Tu misión es ayudarlo.

KOSMIC KANGA	VIDAS INFINITAS	36212.0
KRAKOUT	APARECEN MENOS LETRAS	44333.201
	BOLA NO REBOTA EN NADA	42210.201
	DESAPARECEN LAS PAREDES	38371.201
	DOS PALETAS	39498.0
	LADRILLOS NO DESAPARECEN	44932.201
	PEGAMENTO DE CONTACTO	43024.201
	VIDAS INFINITAS	41117.201
		46568.0



KRAKOUT

Un programa de ladrillos que incorporó nuevos detalles a los programas de la saga, entre ellos destaca la perspectiva horizontal.

KUNG-FU MASTER

FACILITA EL JUEGO	27982.0
NUMERO DE VELOCIDAD (1-255)	37356.N
QUITA PARTE DE LOS ENEMIGOS	36869.0
TIEMPO INFINITO	37048.175
	37400.0

VIDAS INFINITAS	27982.0
-----------------	---------

KYREL

TIEMPO INFINITO	41063.0
VIDAS INFINITAS	35392.0

LA VENGANZA

INFINITAS VIDAS	53136.0
-----------------	---------

LAST MISSION (OPERA)

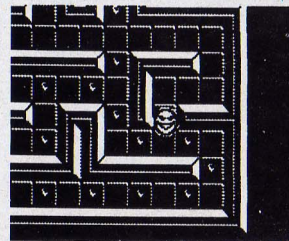
ENEMIGOS INMOVILES	58155.4
--------------------	---------

LEGEND OF AMAZON WOMEN

ELIMINAR AMAZONAS	58114.0
TIEMPO INFINITO	60040.0
VIDAS INFINITAS	57960.0

LEGEND OF KAGE, THE

INFINITAS VIDAS	37065.0
NO MATAR ENEMIGO OTRA VEZ	30148.0
	30149.0
	30150.0



Diccionario de Pokes

LIGHTFORCE

NUMERO DE VIDAS (1-255)
VENTAJAS EN EL JUEGO
VIDAS INFINITAS

39774,N
40673,9
40725,0

LIVING DAYLIGHTS, THE

ENERGIA INFINITA
FASE DONDE COMENZAR
NUMERO DE VIDAS
SIN ENEMIGOS
VIDAS INFINITAS

48087,201
38335,N-1
38824,N
44392,0
38916,0
38917,0
38918,0



LIVING DAYLIGHTS
Bond se enfrenta a un peligroso traficante de armas que desea instaurar una guerra entre los diferentes servicios secretos.

LIVINGSTONE, SUPONGO

AGUA INFINITA
VIDAS INFINITAS

27726,36
24391,0
26809,0
27707,0

LUNAR JET MAN

DESAPARECEN OBJETOS
VIDAS INFINITAS

37035,0
36964,244
36965,0
36965,3



MAG MAX

Sólo Mag Max, un prototipo de robot de combate, puede salvar a los humanos de la extinción total.

MAG MAX

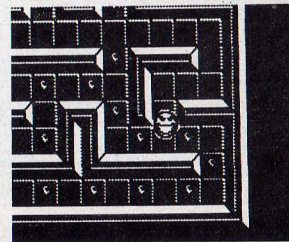
ENEMIGOS NO DISPARAN
JUEGO EN MISMA FASE
NO SALE NING. PIEZA ROBOT
VIDAS INFINITAS

59389,201
51949,0
62872,0
62876,0
58470,68
58471,0

MANIC MINER

NUMERO DE VIDAS (0-32)
OXIGENO INAGOTABLE

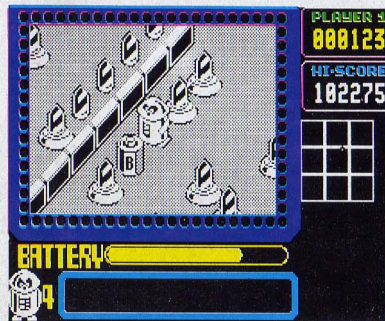
34269,N
34798,0
34799,0
34800,0
35136,0
35136,5



Diccionario de Pokes

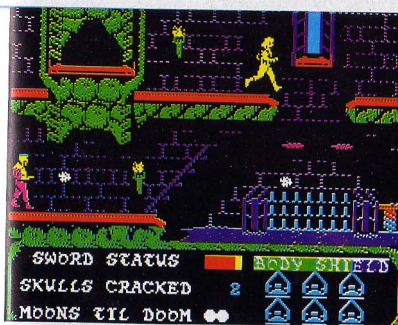
MANTRONIX	NUMERO DE VIDAS	45971,N
MARIO BROS	ENEMIG. SE MATAN SOLOS	54000,0
MARSPORT	AYUDAS EXTRAS	35496,0 48210,205 34783,84 34784,169 34785,0 34799,62 34800,0 48211,36 48212,94 48213,0 48214,0 54785,0 54796,0
	FACILITA EL JUEGO	

MARTIANOIDS	EVITA LA DESTRUCCION ZONAS VIDAS INFINITAS	41771,201 43436,126 43456,0 46793,0
-------------	--	--



MARTIANOIDS

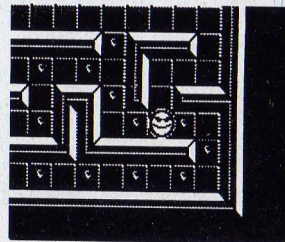
La raza que da nombre al programa ha invadido la sofisticada nave Markom; tu misión es activar las nueve zonas de la unidad central de proceso de dicha nave.



MASTERS DEL UNIVERSO

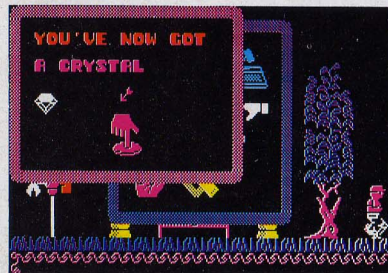
Inspirado en la película del mismo título, nuestros héroes deben encontrar las notas musicales que les devuelvan a su mundo.

MASK	ANULA EFECTO RAYO NIVEL 3	41745,195
	BOMBAS INFINITAS	39424,127
	INMUNIDAD	34318,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	37067,195
	TIEMPO INFINITO	33659,0 33882,0 33883,62 33884,N 42187,0
MASTERS UNIVERSO USGOLD	VIDAS INFINITAS	24576,0 24580,0 24581,0



Diccionario de Pokes

MASTERS OF THE UNIVERSE	CUALQUIER NUM. DE ACORDES	41420,175
		41421,0
	INMUNIDAD	51406,0
	NUMERO DE VIDAS	41274,N
	NUM. DE ACIERTOS EN CHARLIE	43210,N
	TIEMPO CONTINUO	52390,0
MEGABUCKS		52397,9
	TIEMPO LENTO	52346,60
	VIDAS INFINITAS	42173,0
MERMAID MADNESS	ENERGIA INFINITA	35154,0
		38153,0
		38166,201
	INFINITOS CREDITOS TELEFONO	32020,0
	TIEMPO INFINITO	37460,0
	BOTELLAS Y TIEMPO INFINITOS	31484,0
		35069,0
		35070,0
	VIDAS INFINITAS	31288,0
		35091,0
		35092,0

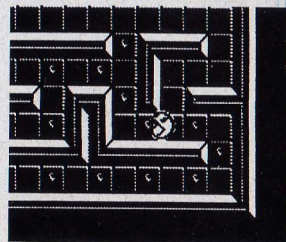


MEGABUCKS

Una compleja videoaventura en la que deberás encontrar la utilidad de los miles de objetos que aparecen en el juego.

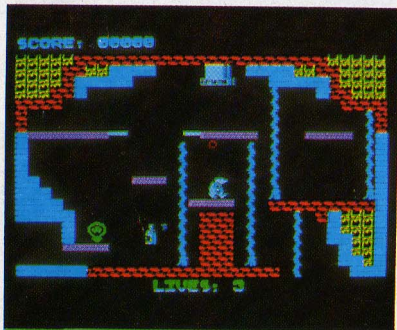
METROCROSS

METROCROSS	INMUNE A TODO	47478,201
	INMUNIDAD	47499,0
		42546,212
		42547,253
ACCEDER AL ROUND N		64980,33
		64981,62
		64982,170
		64983,54
		64984,N
		64985,33
		64986,82
		64987,170
		64988,54
		64989,N
		64990,195
		64991,169
JUEGO SIN SONIDO		64992,175
	TIEMPO INFINITO	45200,201
		42355,207
MISTERIO DEL NILO	BALAS INFINITAS	43933,0
	BOMBAS INFINITAS	43995,0
	INFINITAS VIDAS	55469,246



Diccionario de Pokes

MONTY MOLE	AYUDA EN JUEGO	23383,0
	QUITAR APISONADORAS	36301,201
	QUITAR OBJETOS MOVILES	34641,201
	TRASPASAR OBJETOS MOVILES	37528,201
	VIDAS INFINITAS	38004,0
MONTY ON THE RUN	ARENAS MOVEDIZAS	39512,201
	ELIMINAR APISONADORAS	34499,201
	ELIMINAR ASCENSOR	36860,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39039,N
	SIN COCHE	40200,201
	SIN OBJETOS MOVILES	36798,201
	VIDAS INFINITAS	34714,0
		40236,0
MOON ALERT	NUMERO DE VIDAS	42404,99
	VIDAS INFINITAS	39754,0
		42654,255
MOTOS		42241,0



MONTY MOLE

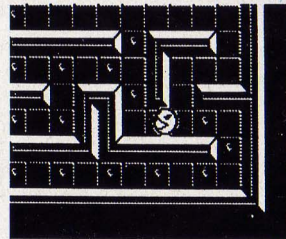
Primera de las aventuras de este original topo en la que debía entrar en una mina para recolectar carbón para su estufa.



MOVIE

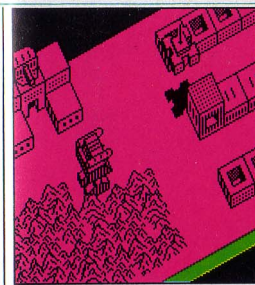
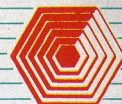
Un escrupuloso detective decide eliminar al gang de Bugs Malone, para lo que deberá encontrar pruebas que demuestren sus múltiples delitos.

MOVIE	ATRAVESAR TODO, PAREDES NO FACILITA JUEGO	58519,20
		57965,201
		58519,201
	JUEGO MAS RAPIDO	62066,258
	NO TE DISPARAN	59856,201
	PERROS Y BOLAS INMOVILES	64307,201
	PERSONAJES INMOVILES	59378,201
	VIDAS INFINITAS	64905,41
		64906,248
MRS. PACMAN	NUMERO DE VIDAS	49769,100
	VIDAS INFINITAS	52887,0
MR. WIMPY	INFINITAS VIDAS	33693,0
		45626,0



Diccionario de Pokes

MUTANT MONTY	VIDAS INFINITAS	54933,0
MUTANTS	NUMERO DE VIDAS	28906,N
	VIDAS INFINITAS	28693,0
NEBULUS	ALTURA INICIAL	33750,N
	BASE TORRE PROFUNDA (N>3)	33773,N
	EL PROTAGONISTA TIENE FRIJO	42012,201
	ENEMIGOS INVISIBLES	36807,201
	FACILITA JUEGO (1-255)	33763,N
	INMUNE A ENEMIGOS	35269,201
	IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N	33745,N
	NUMERO DE VIDAS	43332,N
	SIN ENEMIGOS	42863,201
	SUPRIME ESCENA SUBMARINO	40721,201
	TIEMPO INFINITO	43647,0
	TIEMPO LARGUISIMO	43617,1
	TIEMPO MAS LARGO	43611,0
	VIDAS INFINITAS	32921,0
		33666,201
		39329,201
NEMESIS	DISPARO IGUAL AL LASER	54304,60
	INMUNIDAD	51108,195
		51479,1
		65000,201
	LA NAVE NO DISPARA	52385,127
	MUSICA RAPIDA	49372,0
	VIDAS INFINITAS	51949,0
		52140,0
		52144,0
		52145,0
		52146,0
	VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES	52155,0
		52156,0
		52157,0



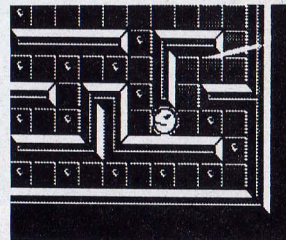
RAPAR

TIME
STATUS
INSC. RUIN
WARBASES
ELECT. S
NUCLEAR
PHASERS
MISSILES
COMMON
CHRISTS
ROBOTS
RESOURCES
GEMERO
ELECT.
NUCLEAR
PHASERS
MISSILE
COMMON
CHRISTS

NETHER EARTH

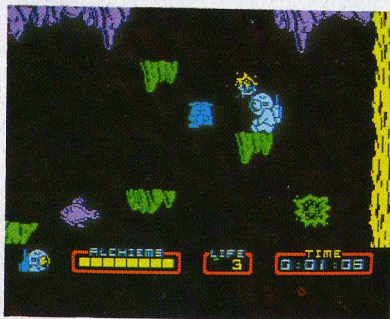
Nuestro protagonista deberá construir un pequeño robot para poder capturar o destruir a los dirigentes de las tres bases enemigas que han decidido invadir la Tierra.

NEMESIS THE WARLOCK	DISPAROS INFINITOS	31851,0
NETHER EARTH	CANTIDAD DE DINERO INICIAL	42628,N
NIGHT SHADE	ATRAVERAR MONSTRUOS	51105,0
	ATRAVERAR MUROS	57449,0
		58056,0
	ELIMINA BICHOS	50612,201
	NUMERO DE VIDAS	37852,N
	SORPRESA	49811,0
	VIDAS INFINITAS	52186,201
		53442,0
		53443,0
		53443,12



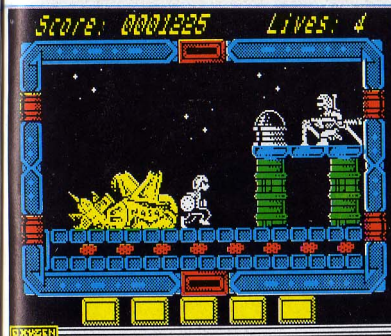
Diccionario de Pokes

NIGHTMARE RALLY	NUMERO DE VIDAS	26287,N
NODES OF YESOD	FACILITA EL JUEGO	32610,0 32611,0 32612,0 32613,0 32662,0 34509,120
NONAMED	VIDAS EXTRAS	33144,201
	FACILITA JUEGO	36879,0
	INMUNIDAD	36880,0 36881,0 36882,0 36883,0 36884,0 36885,0
	SOLO TE MATARA EL DRAGON	33094,0
	VIDAS INFINITAS	33096,0 33098,0 33715,0



NODES OF YESOD

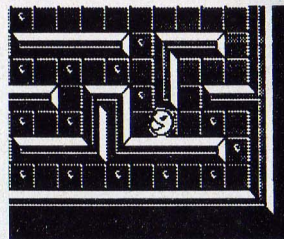
La búsqueda de un monolito de piedra por los desérticos paisajes lunares, es el objetivo del juego.



NORTH STAR

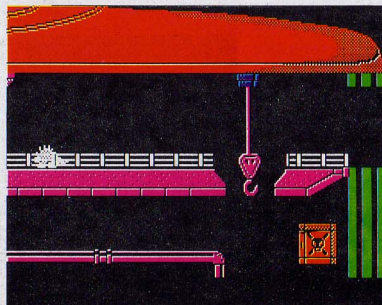
Nuestro intrépido protagonista debe conseguir recuperar el control de la central espacial generadora de alimentos.

NONTERRAQUEUS	BOMBAS INFINITAS	36007,0
	ENERGIA INFINITA	35913,0 36005,0 36006,0
	SIN ENEMIGOS	26681,201
NORTH STAR	JUEGO SIN ENEMIGOS	45795,0
	NIVELES A TERMINAR (1-11)	49188,N
	OXIGENO INFINITO	48228,0
	VIDAS INFINITAS	48371,0 48377,0 48378,0 48379,0



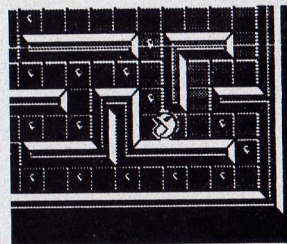
Diccionario de Pokes

NOSFERATU	ARAÑAS INMOVILES	38720,194
		38837,194
	COMENZAR EN CUALQUIER FASE	44908,0
		44909,0
	INMUNE A TODOS	35498,221
		35499,54
		35500,33
		35501,56
		35502,0
		35503,0
	LUZ EN LOS SOTANOS	33115,62
		33116,7
		33142,62
		33143,7
	PERROS INMOVILES	38878,194
	RATONES INMOVILES	38393,194
	SIN MURCIELAGOS	38543,194
	TIEMPO FIJO	32496,201
NUCLEAR BOWLS	DESAPARECEN LOS BICHOS	56074,201
	FACILITA JUEGO	52566,33
		52584,201
	INMUNIDAD	55181,0
	VIDAS INFINITAS	54317,61



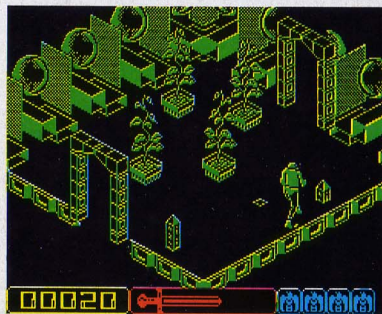
NUCLEAR BOWLS
Una aventura con sello español que nos obligaba a recorrer una central nuclear para arreglar el reactor principal.

N.O.M.A.D.	FACILITA JUEGO	40703,0
	INERCI A DEL ROBOT (4-255)	36935,N
	NUMERO DE VIDAS	40785,N
	VIDAS INFINITAS	40703,0
		40785,255
OLLI & LISSA	ENERGIA INFINITA	33727,0
		33728,0
		33729,0
	JUEGO RAPIDO	34445,0
		34446,0
		34447,0
	SIN ENEMIGOS	34475,0
		34476,0
		34477,0
	VIDAS INFINITAS	36076,201
ORION	INFINITAS VIDAS	37319,201
OUT RUN	TIEMPO INFINITO	39204,0
PAPERBOY	INDESTRUCTIBLE	48023,201
	NO IMPRIME AL PERSONAJE	48208,201
	VIDAS INFINITAS	50577,24
		50578,2
		50579,0
		50580,0



Diccionario de Pokes

PARABOLA	COMODIDAD EN SALTOS	38303,0
PENETRATOR	VIDAS INFINITAS	40733,0
PENTAGRAM	NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	45480,N 49917,0
PHANTIS	VIDAS INFINITAS FASE 1 VIDAS INFINITAS FASE 2	54216,0 57606,0
PHANTOM CLUB	CUALQUIER PUNTUACION SIRVE	54847,0 54848,0 54803,0 49834,60 49820,201 60930,201 64936,0 64945,0 57384,N 57360,N 49744,0

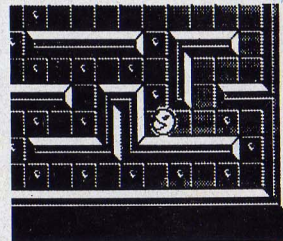


PHANTOM CLUB

Sólo un superhéroe como tú puede conseguir que tus compañeros de aventuras regresen al camino del bien.



PHANTOMAS	ABRE CAJA FUERTE ATRAVIESA PAREDES ENERGIA INFINITA FLECHAS INMUNE A MANO Y FLECHAS	46790,191 52290,0 44819,0 26781,201 45126,195 45127,16 45128,175
	PASAR DE LA BOLA QUITA BICHOS QUITA BICHOS DEL SUELO	48370,0 25095,201 28053,201
PHANTOMAS II	CAMBIA EL COLOR DE OBJETOS INMUNIDAD QUITA RAYOS	55229,2 28404,0 27710,201
PIJAMARAMA	VIDAS INFINITAS	46858,0
PINBALL	BOLAS INFINITAS	31566,0
PINBALL WIZARD	NUMERO DE BOLAS (1-255) VIDAS INFINITAS	45566,N 48182,0



Diccionario de Pokes

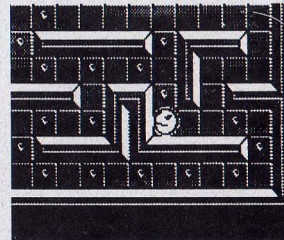
PIPO	NUMERO DE VIDAS	26920,N
	PASTILLAS A MONTONES	41509,0
	PASTILLAS CONTINUAMENTE	39957,60
	VIDAS A SUMAR EXTRA	27719,N
	VIDAS INFINITAS	27529,0
		27532,0
PLATOON FASE 1	INMORTAL	31268,1
		33147,201
	NO GASTAR BALAS	31093,201
	NO GASTAR GRANADAS	31137,1
PLATOON FASE 2	INMORTAL	29983,1
		30617,1
		31725,1
		33986,1
	NO GASTAR BALAS	31145,2
PLATOON FASE 3	INMORTAL	33063,201
		33102,1
	MUNICION ILIMITADA	30103,1
		30984,1
	NO PASA EL TIEMPO	29426,0
POGO	NUMERO DE VIDAS	51550,9
	VIDAS INFINITAS	44259,4



PLATOON

Basado en la exitosa película de Oliver Stone, Ocean lleva a la pantalla un complejo arcade que sigue fielmente el argumento original del filme.

POPEYE	AMORMETRO FIJO	26224,0
	INFINITAS VIDAS	30057,195
	NUMERO DE CORAZONES (1-255)	26095,N
PREDATOR	DISPAROS ILIMITADOS	39549,209
	GRANADAS INFINITAS	36141,0
	INMUNIDAD	39409,201
		39434,201
	TIEMPO ILIMITADO	39801,0
PROFANATION	ANDAR HACIA ATRAS	44586,201
	ATRAVESAR LAS PAREDES	44805,201
	ELIMINA BICHOS	45877,201
	FACILITA EL JUEGO	47684,0
	INMUNIDAD	47672,201
	PERSONAJE A CAMARA LENTA	41587,201
	PODEMOS ANDAR POR EL AIRE	45318,201
	SALTO MUCHO MAS RAPIDO	44787,201
	VIDAS INFINITAS	47693,0
PROHIBITION	INFINITAS VIDAS	25422,33
	MUNICION INFINITA	26372,201
	NUMERO DE VIDAS	25073,N
	PERDER BARRERA RAPIDAMENTE	25099,0
	TIEMPO INFINITO	30320,55
		30322,212



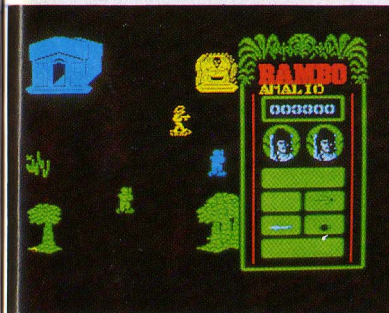
Diccionario de Pokes



PSSST	VIDAS INFINITAS	24934,0 24983,0 24986,0
PSYTRON	FUEL INFINITO	28625,0 28626,0
	VIDAS INFINITAS	41098,17 41099,2 41100,1 41101,0
PUD PUD	INFINITAS VIDAS	49287,0
PULSATOR	FACIL DE LIBERAR A PULSIES	35677,189
PUSH OFF	VIDAS INFINITAS	26862,167 27136,0
PYJAMARAMA	INFINITAS VIDAS	48658,0
PYRACURSE	INMUNIDAD	33450,201
PYRAMID	ENERGIA INFINITA	44685,0
	INDESTRUCTIBLE	37957,201
	TIEMPO INFINITO	45036,128



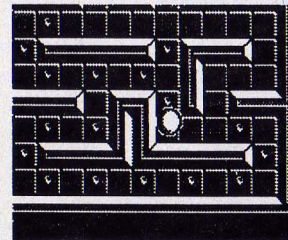
PYJAMARAMA
Inició la serie
protagonizada por
«Wally»; en él nuestro
protagonista debe
intentar salir de una
horrible pesadilla.



RAMBO

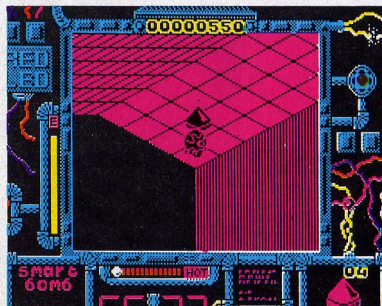
En plena guerra del Vietnam, sólo un héroe como Rambo es capaz de sobrevivir.

QUARTET	ENEMIGOS INMOVILES	59207,201
	INMUNE A ENEM., LIDER NO	58140,201
	NO SALEN ENEM. POR PUERTAS	57658,0
RAMBO	VIDAS INFINITAS	38841,24
RAMON RODRIGUEZ	FACILITA JUEGO	24256,170 24467,201
	INMUNIDAD A LO DEMAS	60601,166
	INMUNIDAD LLAMAS, GUARD. ESTR	61030,126
	NO PIERDES VIDAS COLUMBIA	62280,166
	NUMERO DE VIDAS	59929,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	55323,N
	VIDAS INFINITAS	60011,0 60012,0 60013,195



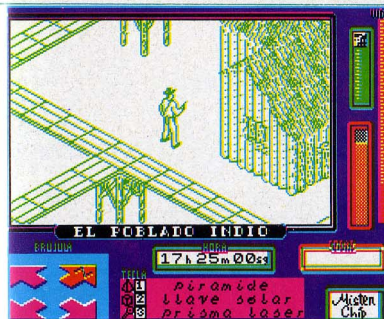
Diccionario de Pokes

RANARAMA	ENERGIA ILIMITADA	55014,33
		57427,0
	FACILITA JUEGO	33969,234
	INMORTAL	57649,0
	SUPERDISPARO	56323,33
RED LED	TIEMPO ILIMITADO	51529,0
	99 MINUTOS	30506,153
	ENERGIA INFINITA	31926,201
	QUITAR ESCENA DE CAIDA	31968,201
RENEGADE	RECOLECCION AUTOMATICA	33667,62
		33668,0
		33669,0
	TIEMPO INFINITO	32352,0
		32610,0
	ACUMULACION DE CADAVERES	37285,0
		37424,0
	ENEMIGOS COBARDES	36066,195
	INMUNIDAD	34427,201
	PASAR DE FASE	37372,0
	TIEMPO INFINITO	40345,201
	VIDAS INFINITAS	41045,0
		41148,195



RED LED

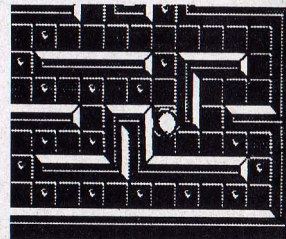
Una compleja estructura laberíntica a distintas alturas es el difícil recorrido por el que debemos guiar a nuestra oronda protagonista antes de que se acabe el tiempo establecido para cada nivel.



REVOLUTION	INFINITAS VIDAS	35650,152
	VIDAS INFINITAS	35651,26
REX HARD	DISPAROS INFINITOS	28054,201
	NO HACE FALTA SOL	26575,1
		26575,24
	TIEMPO INFINITO	46016,150
	VIDA INFINITA	27936,201
ROAD RUNNER	NUNCA SE ACABA LA COMIDA	39140,0
	VIDAS INFINITAS	40806,0

REX HARD

La búsqueda del Templo del Sol es el objetivo de nuestro protagonista, pero los indígenas están dispuestos a impedirse.

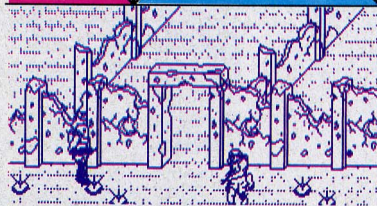


Diccionario de Pokes

ROBIN OF THE WOOD	INFINITAS VIDAS	49898,0
	PARA DAR ARMAS	57136,0
	VIDAS INFINITAS	48690,0
		49898,201

ROCMAN	ABRE PASOS SECRETOS	38659,201
	ACABA CON UNA COPA	33090,100
	ACABAR SIN ESCUDO	33085,138
	ELIMINA MONSTRUOS	37910,201
	INMORTALIDAD	37100,201
	NO LLAVE ESPECIAL	36195,100
	NO NECESITA LLAVE	36478,0
	PASAR DE LOS GUARDIANES	36360,200
	QUITAR OTRA TRAMPA	58998,204
	QUITAR TRAMPA CUEVA	58413,79
	VIDAS INFINITAS	37200,0

ROGUE TROOPER	65535 BALAS	32847,255
		32848,255
	BALAS INFINITAS	35091,0
	VIDAS INFINITAS	30924,0



ROGUE TROOPER
El planeta Terra Nu arrasado por un invierno nuclear es el escenario en el que nuestro particular mercenario deberá vengar la muerte de tres de sus compañeros.

ROLLER COASTER	INMUNIDAD	36056,195
		36500,201
		36868,1
		38335,201

VIDAS INFINITAS		38390,201
		36594,0
		36595,0
		36596,0

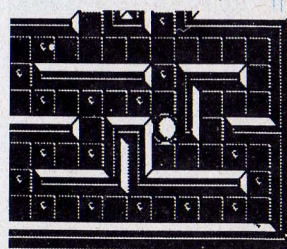
ROLLING THUNDER	ENERGIA INFINITA	39988,201
	NUMERO DE VIDAS (1-203)	38844,N
	SIN ENEMIGOS	48444,201
	TIEMPO INFINITO	40055,201
	VIDAS INFINITAS	39792,0

RUPERT	FACILITA EL JUEGO	46374,0
--------	-------------------	---------

RYGAR	SALTAR SOBRE LAS MONTAÑAS	51401,201
-------	---------------------------	-----------

SABOTEUR	SIN ENEMIGOS	42036,201
	SIN PERROS	40004,201
	VIDAS INFINITAS	29893,255

SABOTEUR II	ENERGIA	61340,201
	ENERGIA INFINITA	35412,127
	TIEMPO	37122,0
	TIEMPO INFINITO	61382,127



Diccionario de Pokes

SABRE WULF

ABRE PUERTAS

25602,255

25640,255

25641,255

ATRAVIESA SELVA

47132,54

INMUNE A ENEMIGOS

43777,54

NO LIMITA VIDAS EXTRAS

41725,255

ROMPE MURÓS DE PIEDRA

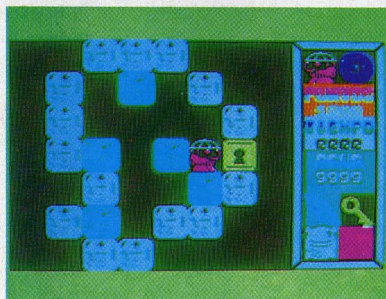
25642,255

25643,255

25644,255

VIDAS INFINITAS

43575,255



SAIMAZOOM

El programa que junto con «Babaliba» lanzó a la fama a Dinamic; en él debíamos encontrar los sacos del café.

SAIMAZOOM

AGUA INFINITA

48768,0

TIEMPO INFINITO

48554,0

VIDAS INFINITAS

49027,0

SALAMANDER

ENEMIGOS INVISIBLES

42608,201

NO BORRA LA NAVE

42327,201

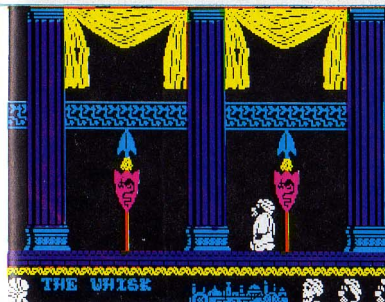
TE MUESTRA EL CAMINO

40649,201

SAMANTHA FOX

VERLA SIN MUCHA ROPA

26758,0



SCEPTRE OF BAGDAD

Una videoaventura de Mastertronic en la que miles de objetos se empeñarán en ponernos las cosas mucho más difíciles.

SARACEN

NUMERO DE VIDAS

24722,N

VIDAS INFINITAS

30031,0

SCEPTRE OF BAGDAD

TIEMPO INFINITO

59858,0

SCOOBY DOO

COMPLETAR FASE 1-VER OTRAS

28580,201

INMUNIDAD

29479,0

SIEMPRE EN LA MISMA FASE

32095,201

SIN ENEMIGOS

28408,201

SIN MUSICA

38144,201

SOLO FANTASMAS COMO ENEMIGOS

30129,201

VIDAS INFINITAS

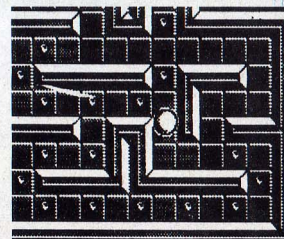
29614,0

64028,252

SCUBA DIVE

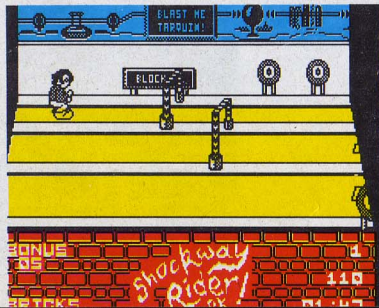
FACILITA EL JUEGO

55711,255



Diccionario de Pokes

SENTINEL, THE	ESCAPAR DEL CENTINELA	37389,201
SGRIZAM	CON SOLO UN PASO OTRO NIVEL	30996,5
	VIDAS INFINITAS	29519,0
		29534,0
SHADOW SKIMMER	ENERGIA Y TIEMPO INFINITOS	54083,201
	NUMERO DE VIDAS	47827,N
	NUMERO DE VIDAS PARTIDA 1	48444,N
	QUITA ENEMIGOS	49339,201
	UNA VIDA MAS CUANDO TE MATE	53872,52
	VIDAS INFINITAS	53871,0
		53873,24
SHAO LIN'S ROAD		44838,0
		49331,47
		49841,0
SHOCKWAY RIDER	MAS ENEMIGOS	46225,0
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	52333,N
	SIN ENEM. EN FASE 1	52599,201
	VIDAS INFINITAS	50691,0
		50692,0
	VIDAS INF. Y PASAR NIVEL	46119,0

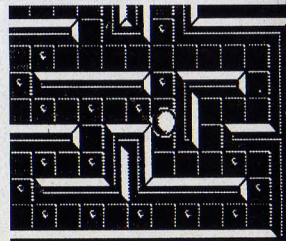


SHOCKWAY RIDER

Una original pista de patinaje en la que los tropezones provocados y los ladrillazos suelen ser más frecuentes de lo habitual en este tipo de carreras.



SHORT CIRCUIT	INMUNE A BACHES	36485,201
	MAS ENEMIGOS	37901,0
	SIN ENEMIGOS	37901,201
SHUTTLE SHOCK	VIDAS INFINITAS	27436,0
SIDEWIZE	NUMERO DE VIDAS	36538,N
SIGMA 7	VIDAS INFINITAS	58851,1
		58852,0
SIR FRED	ATRAVERAR TODO	37609,201
	ESPADACHIN	26662,0
	VIDAS INFINITAS	46647,201
		46867,201
SIR LANCELOT	INMUNIDAD	23698,0
		23704,0
		23984,0
	RAPIDO	23705,0
	VIDAS INFINITAS	23892,0
		23893,0
SKOOL DAZE	FACILITA EL JUEGO	30263,0
		32773,128
		63468,0

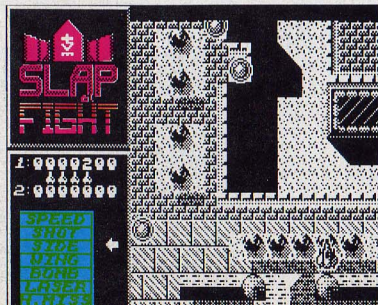


Diccionario de Pokes

SLAP FIGHT

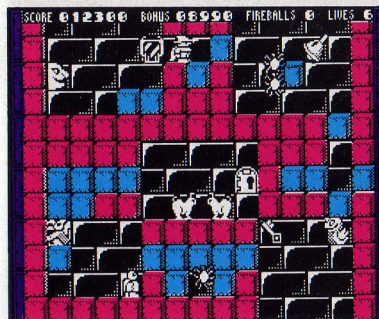
ALGUNOS ENEMIGOS NO DISPARA	57034,0
ENEMIGOS COMPLETAN CAMINO	50565,201
ENEMIGOS FUERA	50703,201
ENEMIGOS NO DISPARAN	48126,201
	56789,33
ENEM.NO DISPARAN.NAVES 8 SI	56627,201
INMORTAL	49252,0
INMUNE A DISPAROS ENEMIGOS	57175,201
INMUNIDAD TOTAL	51292,201
LA NAVE GRANDE NO DISPARA	52899,0
NO COGER ESTRELLAS	57361,201
NO DISPARAS	49532,0
NO SALE DECORADO,SOLO NAVES	48230,201
	48872,0
NUMERO DE VIDAS	48456,N
SHIELD DE LARGA DURACION	51251,0
	51254,0
	51266,0
	51276,0
	51287,0
	51296,0
	48456,0
	48872,0
	48873,0
	48874,0

VIDAS INFINITAS



SLAP FIGHT

Conversión de la máquina recreativa del mismo nombre en la que nuestra nave aumentaba su potencia armamentística al ir eliminando a los diferentes enemigos.



SOLOMON'S KEY

SORCERY

SPACE HARRIER

SOLOMON'S KEY

El tesoro del rey Salomón entra en el mundo del software y sólo una llave nos permitirá conocer sus secretos.

NUMERO DE VIDAS
TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

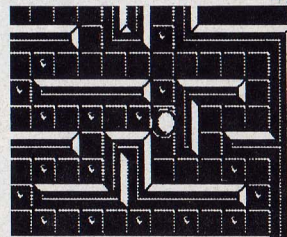
INMUNE A ENEMIGOS

NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS

37663,N
37990,0
37991,0
49344,0

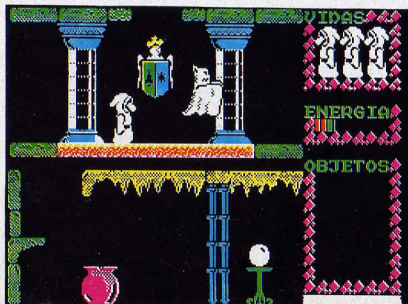
49758,201

41499,N
46551,0



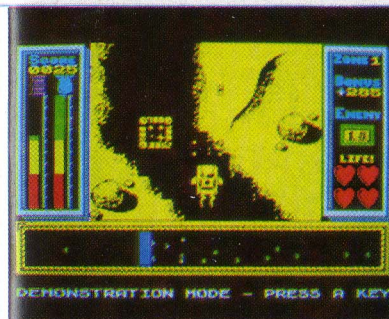
Diccionario de Pokes

SPELLBOUND	TIEMPO INFINITO	55066,0
		55070,0
		55071,0
		55072,0
		34808,24
SPIKY HAROLD	INMUNE INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-128) TIEMPO INFINITO	36121,201
		34560,N
		37043,175
		37048,175
		34813,0
SPINDIZZY	VIDAS INFINITAS ATRAVIESA MUROS	52233,0
		52701,0
		54128,201
		56475,0
		65140,0
		65141,133
		65148,81
SPIRITS	ENERGIA INFINITA INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	65149,0
		51453,0
		48025,50
		49688,N
		51754,0



SPIRITS

Un aprendiz de mago se ve envuelto en un peligroso asunto de princesas, hechizos y demás zarandajas mágicas.



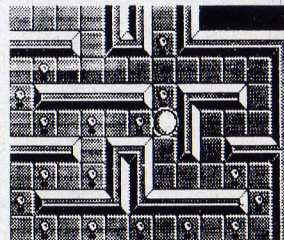
SPLITTING IMAGES

STAINLESS STEEL

TIEMPO INFINITO	54399,167
	64590,0
	54422,0
	59850,0
VIDAS INFINITAS	48569,201
	44893,0
	48653,0
	46781,201
BOMBAS INFINITAS BONOS INFINITOS INFINITA ENERGIA INMUNE A TODO VIDAS INFINITAS	40702,0
	46950,0
	46951,195
	46781,201
VIDAS Y FUEL INFINITO	

STAINLESS STEEL

Demuestra tus habilidades como conductor en carreteras infestadas de enemigos de la ley.



Diccionario de Pokes

STAINLESS STELL		54499,201
STAR FIREBIRDS	VIDAS INFINITAS	48875,68 48876,0
STAR WARS	ESCUDOS INFINITOS	45268,0
STARGLIDER	INFINITOS MISILES TIEMPO INFINITO	54421,0 54450,0



STAR WARS

Un programa espacial basado en la película de George Lucas en el que deberás destruir la Estrella de la Muerte.

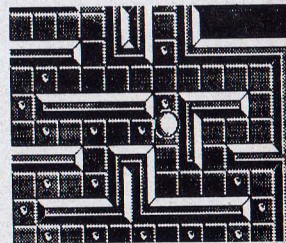
STARION	NAVES INFINITAS	46600,0
STARQUAKE	ACCESO AUTORIZADO SIEMPRE	55094,0 55095,0 55096,0
	DESAPARECEN LOS ENEMIGOS	40956,201
	NUMERO DE VIDAS (1-99)	25414,N
	SIN TRAMPAS DE CUERNOS	42604,201
	VELOCIDAD DE LOS ENEMIGOS	41028,N
	VELOCIDAD VARIABLE (1-15)	41208,N
	VIDAS INFINITAS	35136,0

STREET HAWK

ACELERACION INSTANTANEA	38607,62
BALAS INFINITAS	38132,0
CHASIS DE ACERO	38899,0 39910,0 40623,0 38932,0
DISPARO	
FRENO INSTANTANEO	38587,0
HIPERPROPULSION	35969,0
MOTOR DE AIRE	34229,0
NO BAJA FUEL	35029,0
NO BAJA POWER	39699,0 39710,0 41423,0
NO GASTA DISPARO	38932,0
NO GASTA HIPERPROPULSION	35969,0
NO SUBE TEMPERATURA	37245,0
SERVOFRENO	37787,0
SUPER REACTOR	36445,0
TEMPERATURA	37245,0
TURBO ILIMITADO	35169,0

SUPER SPRINT

CLASIFICADO PARA SIGUIENTE	49358,201
----------------------------	-----------



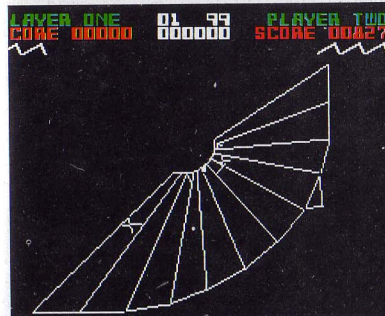
Diccionario de Pokes

SURVIVOR	MUNICION INFINITA	36048,0
	PARA LLEGAR AL FINAL	29341,71
	SOLO UNA VAINA ES NECESARIA	29337,71
	VIDAS INFINITAS	37735,0
SWEEVO'S WORLD	255 VIDAS EXTRAS	37008,205
TANK	VIDAS INFINITAS	30209,0
TAPPER	FACILITA JUEGO	40185,195
		40186,180
		59626,0
		59627,0
TARZAN	SER UN BUEN CANTINERO	59628,0
		40187,156
		52549,0
		52550,0
	ELIMINA AGUJEROS GRANDES	52657,0
		52658,0
		51032,195
		51002,127
	NO CAER A AGUJEROS PEQUEÑOS	51185,127
	VIDAS INFINITAS	



SURVIVOR

Una cariñosa mamá alien debe recorrer una nave espacial para depositar los huevos en los que se encuentran sus futuras criaturitas. En el camino mucha acción y miles de enemigos.



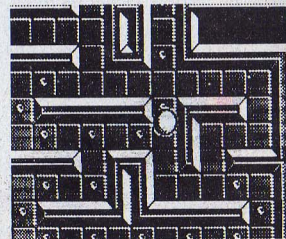
TEMPEST

Un arcade de gráficos vectoriales con un altísimo grado de dificultad y de adicción.

TEMPEST

NUMERO DE VIDAS (1-255)	33462,N
VIDAS INFINITAS JUGADOR 1	33537,0
	33567,0
VIDAS INFINITAS JUGADOR 2	33610,0
ENERGIA INFINITA	45583,0
	47023,0

TERMINUS



Diccionario de Pokes

TERRA CRESTA

COMIENZAS EN OTRA ZONA 40000,201
 DESAPARECEN ALGUNOS BICHOS 39085,201
 ENEMIGOS NO DISPARAN 40884,201
 INMUNIDAD 38205,62

38206,100
 38207,0
 38208,0
 38222,201

INMUNIDAD NAVE COMPLETA 44504,62
 44505,9
 44506,0
 44507,0

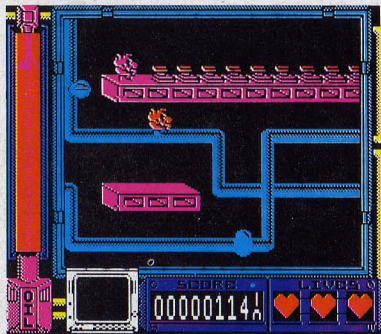
NO TE DISPARAN LOS ENEMIGOS 40884,201
 VIDAS INFINITAS 37799,127
 VIDAS SEGUN MATAS ENEMIGOS 40426,0

THANATOS

ENERGIA INFINITA 52745,201

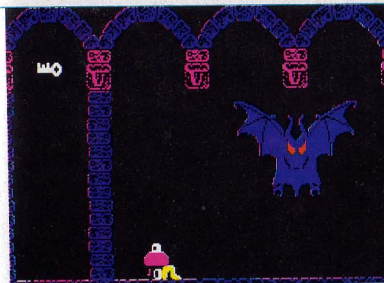
THE BIRDS AND THE BEES

NUMERO DE VIDAS (1-255) 37852,N



THING BOUNCES BACK

Un vertiginoso muelle es el protagonista de un complejo arcade en el que la rapidez de reflejos es lo único imprescindible.



THING BOUNCES BACK

JUEGO MAS LENTO

38178,251
 38179,118
 38180,118
 38181,118
 41000,201
 SOLO UNA VIDA 38179,5
 VIDAS INFINITAS 38195,5

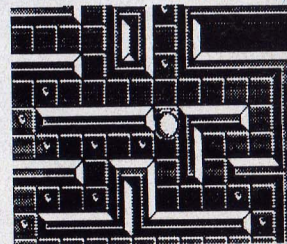
THREE WEEKS IN PARADISE

INFINITAS VIDAS

50027,201

THROUGH THE TRAP DOOR

INMUNE A ENEMIGOS 53723,201
 INMUNIDAD 53730,201
 SIN EFECTOS SONOROS 59725,201
 SIN ENEMIGOS EN FASE 3 39137,201
 VER FINAL DEL JUEGO 34589,24
 VIDAS INFINITAS 47492,0



THROUGH THE TRAP DOOR

Una nueva aventura del simpático Berk que por fin se ha decidido a atravesar la puerta en la que finalizó su primera incursión en el mundo del software.

Diccionario de Pokes

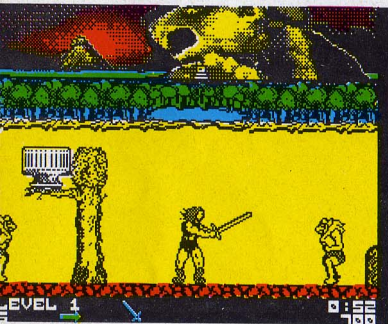


THRUST II

INFINITAS VIDAS 34200,0
NUMERO DE VIDAS 33996,N

THUNDERCATS

ELIMINA ENEMIGOS 34680,195
INMUNIDAD EXCEPTO LAGUNAS 34023,201
JUEGO SIN ENEMIGOS- 31474,201
JUEGO SIN SONIDO 25398,201
LLEVAR SIEMPRE LA NAVE 29333,0
29334,0
29335,0
29746,0
29889,1
29921,0
30438,2
30439,0
30440,0
30484,2
30485,0
30486,0
30571,2
30572,0
30573,0
32752,0
34107,0
34504,195



THUNDERCATS

Un sensacional arcade de Elite en el que nuestra espada será el único arma aliada contra los variados enemigos que nos acompañarán en nuestro recorrido.

NO DESAPARECEN BALDOSAS 34504,195
NUMERO DE VIDAS 29228,N
OPORTUNIDADES INFINITAS 31384,154
31385,122
PASAR FASES SIN JUGAR 25477,195
VIDAS EXTRAS SIN LIMITE 29492,255
VIDAS INFINITAS 31403,0
31404,195

TOMMY

AUMENTA EL DINERO Y VIDAS 38941,60
VIDAS INFINITAS 38941,0



TRAILBLAZER

Un balón como protagonista de un arcade en el que se pondrá a prueba la velocidad de tus reflejos.

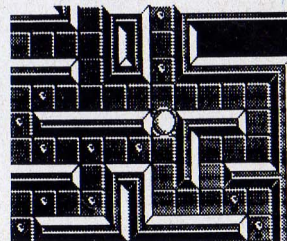
TORNADO LOW LEVEL

BAJADA LENTA 33182,1
FUEL 33828,0
NUMERO DE VIDAS (1-255) 30437,N
SUBIDA INSTANTANEA 33131,0
TIEMPO INFINITO 33807,0
VIDAS INFINITAS 35006,0
NUMERO DE VIDAS (1-255) 30822,N
TIEMPO INFINITO 32741,62
32742,0
32743,0

TRAILBLAZER

TRANSMUTER

INMUNIDAD 28944,201
VIDAS INFINITAS 28737,0
28738,0
28878,0



Diccionario de Pokes

TRANTOR

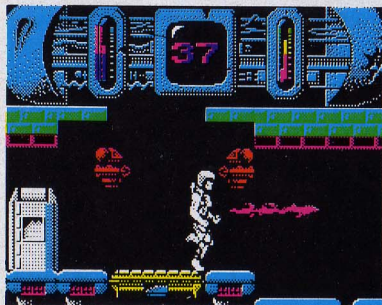
LANZALLAMAS INFINITO
SIN ENEMIGOS
TIEMPO INFINITO

54236,0
52514,0
56628,0

TRANZ AM

JUEGO MAS DIFICIL
JUEGO RAPIDO
MAS DIFICIL
VIDAS INFINITAS

28610,0
27398,0
28573,0
25946,0



TRANTOR

El protagonista debe encontrar y desactivar el ordenador central de una base antes de que ésta se autodestruya.

TRAP

39554,0

TREASURE ISLAND

VIDAS INFINITAS

59669,0
60127,0
61143,0

TRIAXOS

DINAMITA INFINITA
DISPARO INFINITO
TIEMPO INFINITO

61282,0
34288,0
38116,0
31724,0

TUJAD

ENERGIA INFINITA

27188,200



TWO ON TWO

El primer simulador de baloncesto que incorporaba la posibilidad de utilizar diferentes estrategias de juego.

TUNELES MARCIANOS

VIDAS INFINITAS

63155,0

TURBO SPRIT

NUMERO DE VIDAS (49-74)
VIDAS INFINITAS

64250,N
29893,0

TUTANKHAMUN

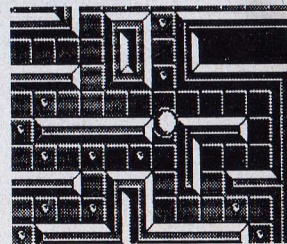
NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS

27279,100
27783,0

TWO ON TWO

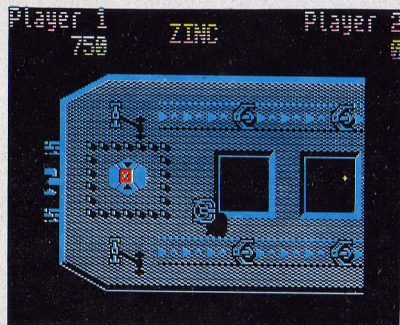
A= VALOR DEL PALMEO
B= VALOR DE UN TIRO LIBRE
C= VALOR DE UN TIRO NORMAL
D= VALOR DE UN TIRO DE 6,25
EL EQUIPO CONT.NO SUMA PUNT
NO SUMA FALTAS PERSONALES

45861,A
55832,B
53781,C
53781,D
53585,0
53586,0
48819,0



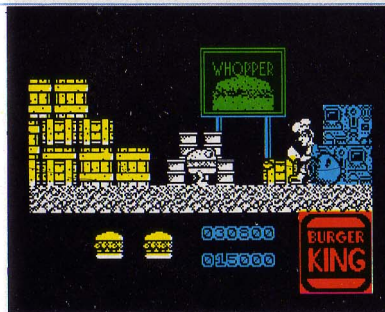


ULTIMA RATIO	N=NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	49989,N 55062,0
UNDERWURDE	QUITAR MOSTRUOS VIDAS EXTRAS VIDAS INFINITAS	45019,201 36981,120 59376,0
URIDIUM	ATERRIZAJE MAS FACIL ATRAVIESA LAS VALLAS DESAPARECEN LOS ENEMIGOS DISPARO VIDAS INFINITAS	32567,0 34902,201 31331,195 43863,4 31307,201 35403,201
VIDEO POOL	BOLAS INFINITAS	38753,0
WAR	VIDAS INFINITAS	37033,0 38394,0
WAY OF THE EXPLODING	FACILITA JUEGO	44339,255



URIDIUM

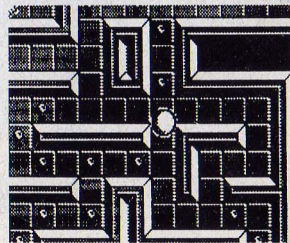
Los arcades de naves se revolucionaron tras este fantástico éxito de Hewson, en el que matar es el único objetivo.



WHOPPER CHASE

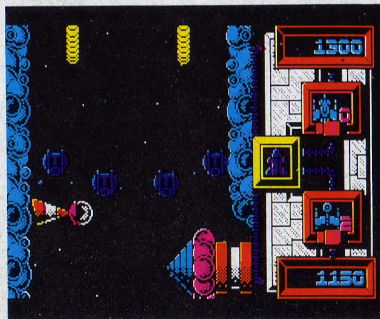
Una hamburguesa se ha colado en nuestro ordenador y los demás personajes del juego están dispuestos a comer.

WHO DARES WINS II	BOMBAS INFINITAS NUMERO DE GRANADAS (1-255) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	51847,7 49748,N 49743,N 50833,0
WHOPPER CHASE	NUMERO DE VIDAS PARACAIDAS ACABAR JUEGO VIDAS INFINITAS	60174,N 60151,23 62367,60
WIZBALL	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	48254,0 28054,N 37016,0



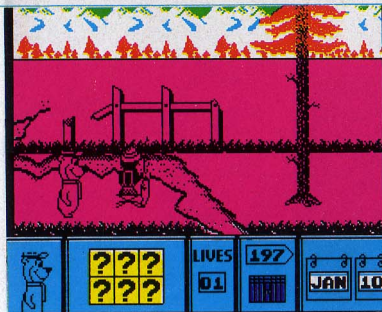
Diccionario de Pokes

WOLFAN	INMUNIDAD	31273,0
	NUMERO DE VIDAS	25637,N
	VIDAS INFINITAS	25862,0
WONDER BOY	ANDAR POR EL AIRE	36855,201
	NIVEL INICIAL (1-2)	33353,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	34049,N
	VIDAS INFINITAS	34632,0
	WONDER ANDA POR EL AIRE	36855,201
XECUTOR	INMUNIDAD JUGADOR 1	47216,201
	INMUNIDAD JUGADOR 2	47320,201
XEVIOUS	NO DISPARA BOMBAS	35287,0
	NUMERO DE VIDAS	53591,62
		53592,N
	QUITA ENEMIGOS MOVILES	35352,0
	TIRO DOBLE MAS BOMBA	55151,62
		55152,0
		55153,0



XECUTOR

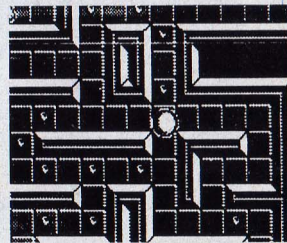
Uno de esos juegos que te dejan insensible el dedo, destrozado el teclado y probablemente el joystick partido.



YOGI BEAR

Los protagonistas de cientos de películas de dibujos animados llegan a la pequeña pantalla. Boo-Boo, el inseparable compañero de Yogi, ha sido capturado por un cazador; Yogi intentará rescatarle por todos los medios.

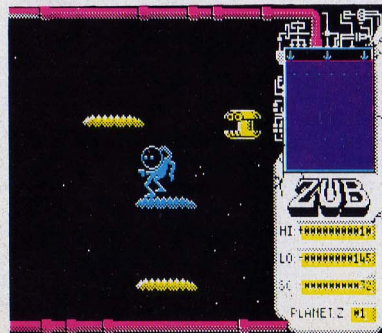
YABBA DABBA DOO	FACILITA EL JUEGO	64909,195
		64910,232
YOGI BEAR	ENERGIA INFINITA	38904,0
		38925,0
		38978,201
	INMUNE A TODO,PESCADORES NO	36262,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	43701,201
	MUERTE RAPIDA	38893,0
	NO IMPRIME AL OSO	45226,201
	NUMERO DE VIDAS	34365,N
	TIEMPO INFINITO	38557,0
	VIDAS INFINITAS	34900,0



Diccionario de Pokes



ZAXXON	FACILITAR EL JUEGO	48825,255
	NUMERO DE VIDAS (1-99)	32961,N
ZIP ZAP	ENERGIA INFINITA	54065,0
ZOOM	VIDAS INFINITAS	24743,0 32692,0
ZUB	DESAPARECEN LOS ENEMIGOS	37473,201



ZAXXON

Una de las conversiones más históricas, en la que deberemos superar una serie de niveles con multitud de obstáculos y enemigos.

ZUB

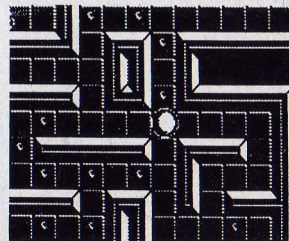
Un androide debe recorrer un complejo sistema de comunicaciones entre los diferentes satélites de la galaxia, sólo tú puedes ayudarle.

ZYNAPS

ZYTHUM

DISPARA SOLO	39376,196
ENEMIGOS NO DISPARAN	41255,32
INMUNE A TODO	39739,201
NUMERO DE VIDAS	45001,N
RECOGIDA AUTOM. DEL FUEL	41475,32
VIDAS INFINITAS	45314,201

BOMBAS INFINITAS	51269,62 51270,5 51274,0
NUMERO DE BOMBAS	52508,N
NUMERO DE VIDAS	52503,N
TODAS LAS FASES SON MONTAÑA	54727,201
VIDAS INFINITAS	54789,0





La relación de juegos, clasificada por ordenador y nombre, que presentamos a continuación, facilita la localización de cargadores, mapas, niveles, planos, etc. publicados en la revista MICROMANÍA.

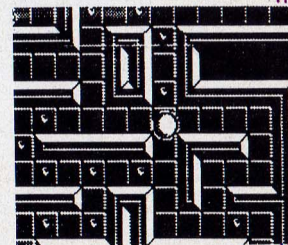
Cada nombre va seguido del número de la revista y la página que contiene la información que se indica —por ejemplo mapa, fases, etc.—. Si no se concreta ninguna, es que la información contenida en esa revista se refiere a cómo completar el juego y, probablemente al cargador de vidas infinitas.

La letra "E" que aparece en ocasiones, se refiere a los números Especiales.

PARA MÁS INFORMACIÓN... AMSTRAD

TÍTULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
3 LUCES DE LAURUNG	E-2 45
720	33 81
AIRWOLF	11 62 MAPA
ALIEN 8	5 62
AMALUROTE	31 77 MAPA
ANTRIAD	21 71
ARKANOID	24 73
ARKANOID REVENGE OF DOH	35 96 FASES
ARMY MOVES	21 62
ARMY MOVES	27 74
ARMY MOVES (VERSION DISCO)	34 97
ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO	20 57
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
AVENGER	19 48
BASIL, THE GREAT MOUSE DETECTIVE	34 80 MAPA
BATMAN	17 62
BATTLE OF THE PLANETS	12 42
BATTY	35 108
BOMB JACK	15 43
BOULDER DASH	11 69
BRAVESTARR	34 71 PLANO
BRIAN BLOODAXE	10 68
BURBLER	29 58
BUGGY BOY	34 67 PLANO
CAMELOT	17 70
CAULDRON II	16 34
CENTURIONS	31 90 NIVELES
CID, EL	30 74 MAPA
COBRA	23 75
CODENAME MAT II	13 66
COMBAT SCHOOL	31 14
COMMANDO	15 36
CURSE OF SHERWOOD, THE	26 72
CHUCKIE EGG	13 69
DAN DARE	19 66 MAPA
DEATH PIT	6 60
DEFLEKTOR	35 88
DESPERADO	30 84 MAPA-COMIC
DEVIL'S CROW	9 60
DRAGON'S LAIR	23 62
DUET	28 67
DUN DARACH	9 62 MAPA
DYNAMITE DAN II	21 70
ENDURO RACER	25 82
EQUINOX	16 42
EXOLON	28 52
FIFTH QUADRANT, THE	34 77 MAPA
FIRELORD	19 51
FLUNKY	29 72 MAPA
FLYING SHARK	34 50 MAPA
FROST BYTE	18 90
GAME OVER	21 66 MAPA
GAUNTLET	20 65
GAUNTLET II	33 98
GHOSTS'N GOBLINS	E-2 54
GHOULS	14 64
GOODY	32 70

TÍTULO	NUM. PAG.
GREMLINS	E-1 22 PLANO
GRYZOR	34 60 FASES
GYROSCOPE	E-2 29
HEAD OVER HEELS	23 64 MAPA
HERBERT'S DUMMY RUN	7 46
HI RISE	E-1 20
HYBRID	32 78
HYDROFOOL	27 37
IKARI WARRIORS	23 40
IKARI WARRIORS	35 54 MAPA
IMPOSSABALL	26 54 MAPA
INDIANA JONES	30 92 MAPA
INSIDE OUTING	35 64 MAPA
INTO THE EAGLE'S NEST	27 68
JACK THE NIPPER	E-2 48 MAPA
JACK THE NIPPER II	32 37
KINETIK	27 37
KNIGHT LORE	7 41
KUN-FU MASTER	16 70
LIGHT FORCE	23 77
LIVINGSTONE, SUPONGO	23 77
MAG MAX	25 82
MANIC MINER	3 62
MASK	30 78 PLANO
MASTERS DEL UNIVERSO	33 62 PLANO
MERCENARIO	14 66
MERMAID MADNESS	19 70
MIAMI VICE	18 78 MAPA
NEMESIS	25 48
NIGHT SHADE	10 101
NORTH STAR	35 78 FASES
OUT RUN	32 25
PALITRON	25 74 MAPA



Diccionario de Pokes



TITULO	NUM. PAG.
PANORAMA PARA MATAR	E-1 4
PAPERBOY	29 54
PHANTIS	30 58 MAPA
PHANTOM CLUB	32 54
PREDATOR	34 14 FASES
RANARAMA	25 76
RASPUTIN	16 66
RENEGADE	29 86
ROCKY HORROR SHOW	8 52
ROLAND IN TIME	5 58 PLANO
SABOTEUR	14 82
SABOTEUR II	24 54
SABRE WULF	E-1 50
SHORT CIRCUIT	22 66 MAPA
SIR FRED	11 51 PLANO
SORCERY	13 52 PLANO
SPINDIZZ	17 71
SPIRITS	24 68
SPY VS SPY	8 56
STAR WARS	34 98

PARA MÁS INFORMACIÓN...

COMMODORE

TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
720	33 40 MAPA
ACTION BIKER	34 97
AMAUROTE	31 77 MAPA
ANTIAD	20 56
ARKANOID	24 73
ARMY MOVES	27 74
ASTERIX	21 79
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
BLACK LAMP	35 48 MAPA
BLACK MAGIC	29 94
BLACKWICH	12 64 PLANO
BRAVESTARR	34 71 PLANO
BRIDE OF FRANKENSTEIN, THE	32 80
BUGGY BOY	34 67 PLANO
CALDRON II	16 34
CENTURIONS	31 91 NIVELES
COMBAT SCHOOL	31 14
COMMANDO	18 79
CURSE OF SHERWOOD, THE	26 72
DANDY	24 78
DEATH WISH-3	29 71 PLANO
DEFLKTOR	35 88
DELTA	25 65
DRAGONS KULLE	20 46 MAPA
DRAGON'S LAIR II	22 61
EAGLES	27 78
ENTOMBED	22 74 MAPA

TITULO	NUM. PAG.
STAROUST	31 54 2 FASES
STAROUST	33 84
STAROULKE	15 37
STARSTRIKE	13 70
STREET HAWK	19 62
SURVIVOR	29 92
SWEET'S WORLD	13 52
TAIPAN	29 65 MAPA
TANK	35 108
TARZAN	26 66 PLANO
THANATOS	22 71
THREE WEEKS IN PARADISE	12 41
THUNDERCATS	31 73 FASES
TIR NA NOG	E-1 68 MAPA
WALLY	7 40
WARLOCK	26 40
WAY OF THE EXPLODING FIST, THE	12 43
WIZBALL	28 58
XEVIOUS	23 74
ZYNAPS	27 37

TITULO	NUM. PAG.
ENTOMBED	32 80
EXOLON	28 52
FIFTH QUADRANT, THE	34 77 MAPA
FIREFLY	35 92
FIST II	22 61
FLYING SHARK	34 50 MAPA
FREDDY HARDEST	31 94
GAME OVER	31 95
GAUNTLET	24 58
GAUNTLET II	33 81
GHOSTSN GOBLINS	19 64
GOONES, THE	14 58
GREEN BERET	18 79
GREMLINS	E-1 22 PLANO
HERBERT'S DUMMY RUN	7 46
HYBRID	32 78
HYSTERIA	30 96 MAPA
IMPOSSIBLE MISSION	10 42
INDIANA JONES	35 107
INSIDE OUTING	35 64 MAPA
JACK THE NIPPER II	32 36
KRAKOUT	25 72
LEVIATHAN	28 76
MAC MAX	30 101
MASTERS DEL UNIVERSO	33 82 PLANO
METROSCROSS	33 85
MIAMI VICE	21 78
MONTY ON THE RUN	19 64

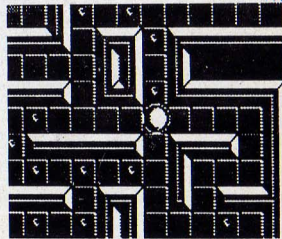
TITULO	NUM. PAG.
NEBULUS	33 68 MAPA
NONTERRAQUEOUS	32 81
NOSFERATU	33 65
OUT RUN	32 16
PHANTOMAS II	26 78
PLATOON	33 12 PLANO
PREDATOR	34 14 FASES
RAMBO	32 82
RASPUTIN	16 66
RASTAN	35 12
RED L.E.D.	31 84 PLANO
RENEGADE	29 86
RYGAR	35 109
SABOTEUR	32 83

PARA MÁS INFORMACIÓN... MSX

TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
AFTERGLOWS	34 88 MAPA
ALE HOP	35 108
ALIEN 8	14 70
ARKANOID	31 95
ARMY MOVES	27 74
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
AVENGER	21 76
CYBERLUN	20 56
BATMAN	17 72
BOUNDER	26 48 PLANO
BUBBLER	34 98
CAMELOT WARRIOR	25 78
COLT-36	21 77
DEATH WISH-3	29 71 PLANO
DEATH WISH-3	30 100
DESPERADO	30 84 MAPA-COMIC
DUSTIN	29 90
DYNAMITE DAN II	22 72
FLASH GORDON	31 95
GOODY	32 70
GREAT ESCAPE, THE	22 72
GREMLINS	E-1 22 PLANO
GAUNTLET	25 73
GUNFIGHT	15 64
HEAD OVER HEELS	23 73
JACK THE NIPPER	19 63
JET SET WILLY	22 79
KNIGHT LORE	13 41
KRAKOUT	28 74
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG	19 71
MANIC MINER	22 79
MARTIANOIDS	26 59
MOLECULE MAN	23 76
MUNDO PERDIDO, EL	35 82 MAPA
NIGHT SHADE	15 63

TITULO	NUM. PAG.
SHORT CIRCUIT	23 78
SKOOL DAZE	33 94
SLAP FIGHT	32 81
SOLOMON'S KEY	32 83
STAFF OF KARNATH	17 64 PLANO
STAR WARS	35 107
STIFFLIP & COMPANY	31 62 MAPA-GUIA
SUPER ZAXXON	13 60
TARZAN	21 62
TERRA CRESTA	30 78
URIDILM	30 101
WIZBALL	28 58
XEVIOUS	26 53

TITULO	NUM. PAG.
NONAMED	27 73
PENTACRAM	24 74
PHANTIS	32 82
PHANTOMAS II	26 78 MAPA
PROPANATION	16 71
SORCERY	16 84 MAPA
SPIRITS	24 68
STAROUST	31 54 2 FASES
STROMBRIGNER	30 100



Diccionario de Pokes

PARA MÁS INFORMACIÓN... SPECTRUM

TÍTULO NUM. PAG. CONT.

007 ALTA TENSION	28	46
1942	21	75
1112	14	40 MAPA
3 LUCES DE GLAURUNG	E-2	42 MAPA
720	33	40 MAPA
ABADIA DEL CRIMEN, LA	33	74 MAPA
AFTERDIDS	34	88 MAPA
AIRWOLF	3	58 MAPA
ALCHEMIST	3	50
ALIEN EVOLUTION	30	56 PLANO
ALIEN HIGHWAY	15	44
ALIEN 8	5	62 MAPA
AMAURITE	31	76 MAPA
ANTIRIAD	18	66 MAPA
ARC OF YESOD	16	58 MAPA
ARKANOID REVENGE OF DOH	35	98 FASES
ARMY MOVES	27	74 COMIC-MAPA
ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO	19	42 MAPA
ASTROCLONE	10	46 MAPA
ATHENA	29	80 MAPA
ATIC ATAC	E-1	52 PLANO
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25	56 MAPA
AUTOMANIA	4	46
AVALON	E-1	58 MAPA
AVENGER	19	52 MAPA
BABALIBA	6	48
BACK TO SKOOL	13	42 MAPA
BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE	34	80 MAPA
BATMAN	15	56 MAPA
BATTY	34	96
BLACK LAMP	35	48 MAPA
BOOTY	9	50
BRAVESTARR	71	PLANO
BROAD STREET	E-1	78 MAPA
BUBBLER	26	48 PLANO
CAMELOT WARRIORS	12	88 MAPA
CAULDRON	E-1	42 MAPA
CAULDRON II	16	34 MAPA
CENTURIONS	31	88 NIVELES
COBRA	19	46
COBRAS ARC	E-2	50 MAPA
COMBAT SCHOOL	31	14
COMMANDO	11	46
CRITICAL MASS	8	48
CURSE OF SHERWOOD, THE	26	72 PLANO
CYBERLUN	13	46
DANDY	20	72 MAPA
DEATH WISH-3	29	68 PLANO

TÍTULO NUM. PAG. CONT.

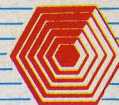
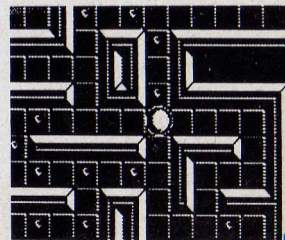
DEFLEKTOR	35	88
DESPERADO	30	82 MAPA-COMIC
DOUBLE TAKE	22	48 MAPA
DRAGONTORC	E-1	10 MAPA
DRAGON'S LAIR	19	58
DRAGON'S LAIR II	23	60 COMIC-MAPA
DUET	28	66 PLANO
DUSTIN	46	21 MAPA
DYNAMITE DAN	17	61
EL CID	30	70 MAPA
ENDURO RACER	25	82 MAPA
EQUINOX	16	42 MAPA
EVERYONE'S A WALLY	4	58 MAPA 3D
EXOLON	28	52 MAPA
FAIRLIGHT	9	54 MAPA
FAIRLIGHT II	20	50 MAPA
FIFTH QUADRANT, THE	34	77 MAPA
FIGHTING WARRIOR	8	44
FIREFLY	35	92
FIRELORD	18	70 MAPA
FIST II	23	46 MAPA
FLUNKY	29	72 MAPA
FLYING SHARK	34	50 MAPA
FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD	15	50 MAPA
FROST BYTE	18	50 MAPA
GAUNTLET	20	62
GAUNTLET II	33	58
GHOSTSN GOBLINS	16	62
GIFT FROM THE GODS	4	44
GOODY	32	79 MAPA
GREAT ESCAPE, THE	18	58 MAPA
GREEN BERET	14	50
GREMLINS	E-1	22 PLANO
GRYZOR	34	60 FASES
GUNFRIGHT	15	64
GUNRUNNER	26	60 MAPA
GYROSCOPE	E-2	28
HEAD OVER HEELS	23	73
HEARTLAND	E-2	38 MAPA
HEAVY ON THE MAGICK	E-2	4 MAPA
HERBERTS' DUMMY RUN	7	46 PLANO
HIGHWAY ENCOUNTER	7	42
HOBBIT	E-2	32 MAPA
HULK, THE	E-1	26
HYBRID	32	76 MAPA
HYDROFOOL	27	60 MAPA
HYSTERIA	30	96 MAPA
IKARI WARRIORS	35	54 MAPA
IMPOSSABALL	26	54 MAPA
INDIANA JONES	30	86 MAPA
INFILTRATOR, THE	18	82

TÍTULO NUM. PAG. CONT.

INSIDE OUTING	35	64 MAPA
INSPECTOR GADGET	26	68
INTO THE EAGLES' NEST	27	68 FASES
JACK THE NIPPER	17	54 MAPA
JACK THE NIPPER II	32	35 MAPA
JET SET WILLY	1	54
KNETIK	27	46 MAPA
KNIGHT LORE	3	54 MAPA
KOKOTONI WILF	5	70 MAPA
KRAKOUT	25	70
MAG MAX	25	50 PLANO
MARIO BROSS	35	108
MARSPOUT	12	44 MAPA
MARTIANOIDS	24	46 PLANO
MASK	30	78 PLANO
MASTERS DEL UNIVERSO	33	62 PLANO
MATCH POINT	5	54
MERMAID MADNESS	E-2	56 MAPA
MISTERIO DEL NILO	21	54 MAPA
MONTY MCLE	8	60 MAPA
MONTY ON THE RUN	11	58 MAPA
MOVIE	E-2	14 MAPA
MUNDO PERDIDO, EL	35	82 MAPA
NEBULLUS	33	68 MAPA
NEMESIS	25	68 MAPA
NIGHT SHADE	7	56 MAPA
NODES OF YESOD	7	60 MAPA
NOMAMED	21	50 MAPA
NORTH STAR	35	78 FASES
NOSFERATU	22	54 MAPA
NUCLEAR BOWLS	20	66 MAPA
OUT RUN	32	12 MAPA
PAPERBOY	19	50
PENTAGRAM	14	46 MAPA
PHANTIS	30	62 MAPA
PHANTOM CLUB	32	52 MAPA
PHANTOMAS	14	54 MAPA
PHANTOMAS II	16	50 MAPA
PLATOON	32	12 PLANO
PREDATOR	34	12 FASES
PROFANATION	6	32
PYRAMARAMA	4	32
PYRACURSE	17	44 MAPA
RAMBO	E-1	36 MAPA
RAMON RODRIGUEZ	20	58 MAPA
RANARAMA	23	50 MAPA
RASTAN	35	12
RED L.E.D.	31	82 PLANO
RENEGADE	29	86
ROBIN OF THE SERWOOD	12	56 MAPA
ROCMAN	E-2	62 MAPA

TÍTULO NUM. PAG. CONT.

ROGUE TROOPER	22	64 MAPA
ROLLING THUNDER	35	72 MAPA
SABOTEUR	10	54 MAPA
SABOTEUR II	24	52 MAPA
SABRE WOLF	2	54 MAPA
SAIMAZOOM	6	44
SCOOBY DOO	21	64
SHADOW SKOMMER	25	46 PLANO
SHORTCIRCUIT	26	44 PLANO
SIR FRED	11	51 MAPA
SKOOL DAZE	E-2	20 MAPA
SPIRITS	24	68 MAPA
STAINLESS STEEL	17	60
STARDUST	31	54 2 FASES
STAROUAKE	E-1	28 MAPA
STIFFLIP & COMPANY	31	58 MAPA-GUIA
STREET HAWK	19	62
SURVIVOR	24	62 COMIC-MAPA
SWEET'S WORLD	13	52 MAPA
TAPAIN	29	62 MAPA
THANATOS	22	70
THREE WEEKS IN PARADISE	10	62 MAPA
THROUGH THE TRAP DOOR	32	64 MAPA
THUNDERCATS	31	68 FASES
TIR NA NOG	E-1	68 PLANO
TLL	6	64 MAPA
TRANTOR	31	64 MAPA
TRAP DOOR, THE	22	62 MAPA
UNDERWURDE	2	64
WHOPPER CHASE	34	96
WIZBALL	28	58 MAPA
YOYI BEAR	32	58 MAPA
ZYNAPS	27	52 FASES



Diccionario de Pokes

OBSERVACIONES:

— La letra N detrás de cualquier POKE significa un número cualquiera comprendido entre 0 y 255.

— En algunos programas, las ediciones inglesa y española son distintas, por lo que los POKES apropiados para una, podrían no ser válidos para la otra y viceversa.

— En las últimas páginas de este diccionario se encuentra una relación de artículos y revistas donde puede recabarse más información sobre algunos juegos.

— Si se repasan rápidamente las páginas de este libro, en la esquina inferior derecha podrá observarse una divertida animación que es un fragmento del juego «Mad Mix Game», cedido por Topo-Soft.

Edita:

HOBBY PRESS, S. A.

Imprime:

GRAFUR, S. A.

Depósito legal: M-29.752-1988

ISBN: 84-86249-38-4

© HOBBY PRESS, S. A., 1988